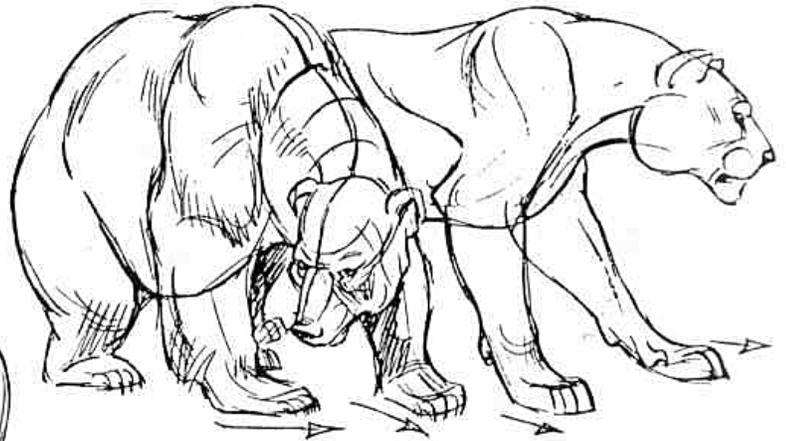
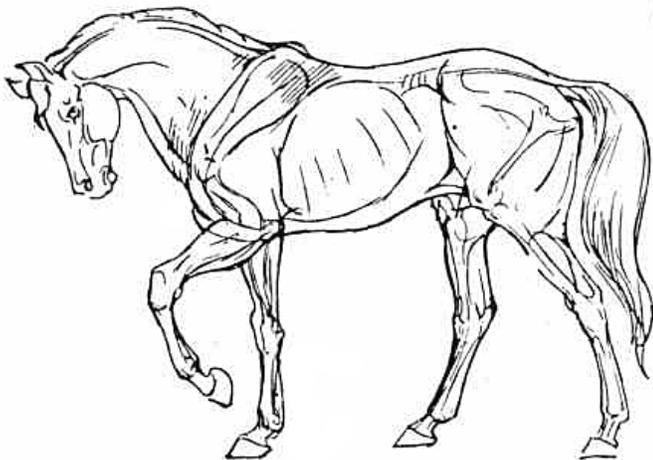
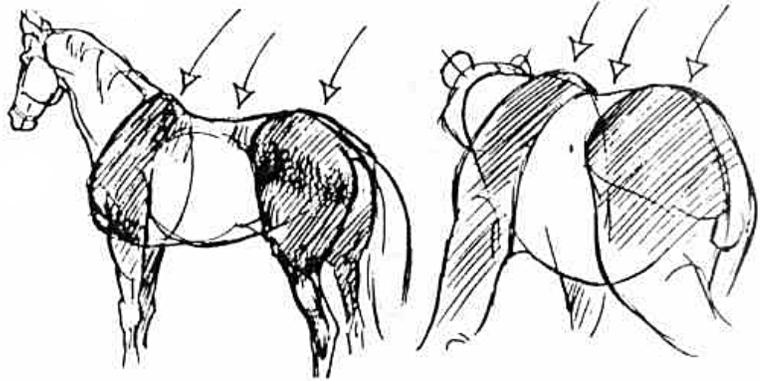


## TIPS SOBRE EL DIBUJO DE ANIMALES

Es buena idea dividir el cuerpo en tres partes: cuartos delanteros, vientre, y cuartos traseros. Dado que esta es una división natural, esta agrega una proporción propiamente lograda. Dibuja una tira dorsal (línea de la vértebra). Esto ayuda a centrar el animal.



Los osos tienen una tendencia a doblar las patas hacia adentro. Las garras de la familia de los gatos se extienden ligeramente hacia afuera.

Muchos animales de cascos en las patas tienen las rodillas metidas hacia adentro - más cuando ellos son jóvenes.

Siempre indica los huesos del esqueleto, esto mantendrá el bosquejo como una unidad. Una vez que te familiarizas con los tamaños relativos de los variados huesos, dibujar se convierte en algo más fácil.

