

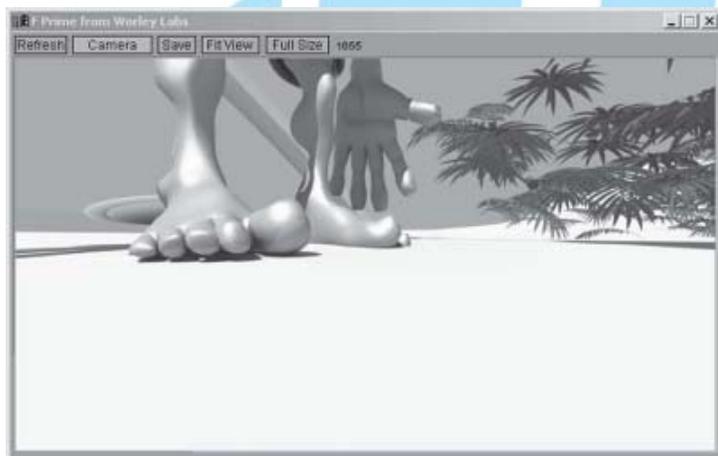
LightWave 3D®

TIP N°33

FPrime Nicholas Boughen Para principiantes

Hazte un regalo

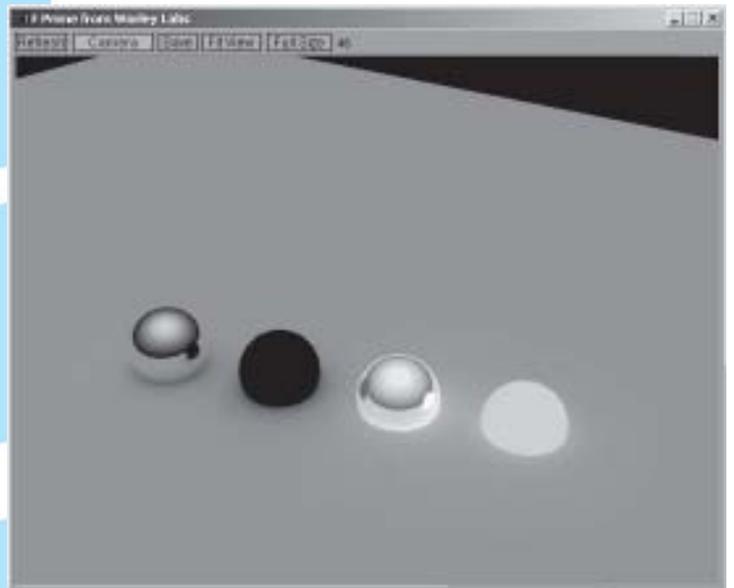
Si eres un artista especializado en iluminación, Worley Labs (<http://www.worleylabs.com>) tiene para darte un gran presente de cumpleaños. Se llama FPrime. FPrime es un renderizador en tiempo real. Sólo abre la ventana FPrime, ya sea seleccionándolo en la lista de plug-ins (Utilities>Plugins>Adicional) bajo la pestaña Utilities (Utilidades) en Layout; o haciendo click en el botón que tú hallas asignado diestramente, y comenzar a pasar el tiempo en Layout. Es simple. Raytracedo en tiempo real, movimiento de objetos en tiempo real, movimiento de cámara en tiempo real. ¡Inclusive radiosity (radiosidad) en tiempo real!



Renacido.

Poder Increible
Velocidad Sorprendente
Valor Sobresaliente

Entra en la pestaña Render (Render>Render Globals) y enciende Ray Trace Shadows (Sombras Raytraceadas), Transparency (Transparencia), Reflection (Reflexión) y Refraction (Refracción). Añade estos valores a tus texturas y sólo juega por un rato, es muy divertido.



Mi comentario

Encontrarán el manual para FPrime x86 versión 1.0-ML (en inglés por ahora) en formato html en:

<http://www.worley.com/E/Products/fprime/manual.html>

Traducción libre: Jessie Rivers
Email: jessie_rivers@hotmail.com