

## Renacido.

Poder Increíble  
Velocidad Sorprendente  
Valor Sobresaliente

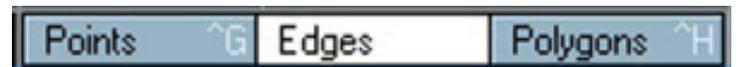


## Selección de bordes

Los bordes aparecen generalmente de dos formas en la pantalla, seleccionados y no seleccionados. Un borde seleccionado aparecerá resaltado con contornos en amarillo (por defecto). Verás que la selección de bordes es muy similar a seleccionar los puntos o polígonos.

## Para seleccionar bordes en un viewport

**Paso 1:** Use el modo **Edge Selection**. Los botones **Mode Selection** están localizados en la esquina inferior izquierda de la pantalla.



**Paso 2:** Si estás usando un ajuste de viewport en un estilo de renderizado sin sombras (Edit/Display Options/Viewports/Rendering Style), como wireframe, arrastra el ratón con el botón izquierdo activado sobre el borde y entonces suelta el botón del ratón.



**Nota:** Una vez tengas seleccionados los bordes y soltado el botón de ratón, no puedes seleccionar bordes adicionales de la misma manera.

## Para agregar más bordes a una selección:

Manteniendo pisada la tecla **Shift** mientras seleccionas con el botón izquierdo del ratón los bordes a agregar a la selección existente o sólo has click con el botón medio del ratón.



**Nota:** Los bordes siempre forman parte de un polígono. Cortar, o por lo demás borrar u ocultar un borde también removerá el polígono asociado.

## EXTRA MANUAL

Esto no se encuentra en el Manual de LightWave 3D v9 pero, al igual que a los puntos, se aplica también para los bordes.

### Para sacar de selección todos los bordes.

Haciendo click con el botón izquierdo del ratón sobre cualquier área no activa (es decir, donde no halla botones) de la barra de herramientas se saca de selección todos los bordes. Puedes también usar el comando **Tecla Slash (/)**. Haciendo click sobre el número de bordes seleccionados en el display de información del contador de selección, encima del botón **Edge (Mode Selection)**, sacará de selección todos los bordes.

### Para enlazar un grupo de bordes:

Con el botón derecho del ratón activado, arrastra haciendo un círculo alrededor de los bordes a seleccionar de un grupo. Sólo los bordes localizados completamente dentro del contorno son seleccionados. Por supuesto, puedes agregar más bordes a una selección manteniendo la tecla **Shift** apretada y arrastrando el ratón para hacer un nuevo círculo alrededor de los bordes que desees agregar a la selección.

### Para sacar bordes de una selección:

Si ya están los bordes seleccionados (y has soltado el botón del ratón), arrastra el ratón sobre los bordes con el botón izquierdo del ratón activado y saldrán de selección. También se puede usar el lazo con el botón derecho del ratón activado.

**Fuente: Manual de LightWave 3D v 9**  
**Traducción libre: Jessie Rivers**  
**Email: [jessie\\_rivers@hotmail.com](mailto:jessie_rivers@hotmail.com)**