

LightWave 3D®

Renacido.

Poder Increíble
Velocidad Sorprendente
Valor Sobresaliente



Introducción al Modelado

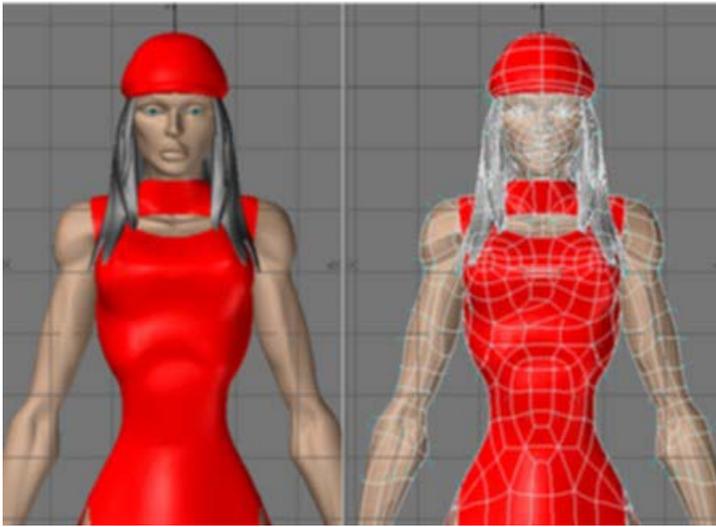
Modeler de LightWave te permite crear objetos desde cero o editar objetos ya existentes. El modelado de objetos es el diseño y la creación de objetos de malla de alambre de una forma simple, como una manzana, a una forma compleja, como un carro deportivo finamente detallado. En Layout, eres el diseñador de interiores moviendo muebles y colocando cuadros. En Modeler, eres el fabricante de muebles y el constructor de la casa.



Componentes de un objeto 3D

¿Qué hace a un objeto 3D? Este tiene dos características: Su forma física y su apariencia visual. La forma física de un objeto comprende puntos unidos por líneas para formar superficies que llamamos polígonos. La forma que los polígonos representan para nosotros hace la forma del objeto.

La apariencia visual de un objeto consiste de color y de cualidades de textura que representan el realismo para el ojo, las cuales son llamadas atributos o propiedades de la materia. Cuando entras a una habitación y observas una silla ves una cierta forma (la de una silla) y una cierta superficie (puede ser madera o metal), y piensas, «silla». En LightWave 3D tienes las herramientas para crear objetos simples o complejos y definir sus cualidades de superficie con una gran precisión y detalle.



cen más que sus contrapartes en la vida real. Hay varias gratificaciones en el diseño asistido por computador también. Puedes corregir un error, algo que es difícil de hacer en muchas de las artes. Y no hay suciedad que limpiar.

Fuente: Manual de LightWave 3D v 9

Traducción libre: Jessie Rivers

Email: jessie_rivers@hotmail.com

Modelando en 3D

¿Cómo podrías hacer una taza? Eso depende, si fueras un escultor, podrías modelar una bola de arcilla. Si fueras un diseñador, podrías bosquejarla en un papel con una pluma mecánica o marcador. Si fueras un artista, probablemente lo esbozarías. Pero supón que estás usando un computador. ¿Entonces cómo podrías hacer una taza? ¿Qué herramientas usarías?

Quieres representar la taza con un color realista, profundidad, y sombreado. Necesitas herramientas de dibujo, si, ¡pero también herramientas poderosas! Con el computador puedes crear la taza en una variedad de formas. LightWave recrea herramientas de bosquejo y de taller sobre una pantalla así esa gente que no son escultores ni artistas tradicionales pueden usarlas tan fácilmente. De hecho, las herramientas de LightWave ha-

