## COMPILAR BLENDER EN WINDOWS

lunes, 18 de febrero de 2008

Visitas : 179 Popular

En este tutorial vamos a ver como compilar Blender en windows utilizando el último código creado por los desarrolladores. Si queres tener las últimas características de blender antes de que se publiques este es tu tutorial, aunque es importante tener en cuenta que la versión que se compile no deberia ser utilizada en un entorno de porducción ya que no estará lo suficientemente probada.

÷	E	
1		
a	-	ь.
	_	-
	_	-
	_	_
<u></u>		

# 1. Instalar las aplicaciones necesarias

Antes de comenzar con la compilación de Blender, necesitamos tener una serie de aplicaciones instaladas en nuestro PC. Estas aplicaciones son necesarias para obtener el código fuente de blender o incluyen herramientas y librerias necesarias para la compilación de nuestra aplicación

## **Tortoise SVN**

Desde tortoisesvn.tigris.org nos bajamos esta aplicación y la instalamos utilizando su programa de instalación



## Python

Desde www.python.org nos bajamos esta aplicación y la instalamos utilizando su programa de instalación



### **MinGW**

Desde www.mingw.org . nos bajamos esta aplicación y la instalamos utilizando su programa de instalación



## Scons

Desde www.scons.org nos bajamos esta aplicación y la instalamos utilizando su programa de instalación



# 2 Bajarse el código fuente

El siguiente paso que debemos realizar es bajarnos el cdigo fuente de blender. Para ello nos creamos una carpeta que llamaremos c:\build\blender. Pulsamos con el botón derecho del ratón y en el menu elegimos "SVN checkout"

Expandir
Explorar
Abrir
Buscar
Ĵ IZArc ►
Compartir y seguridad
SVN Checkout
*TortoiseSVN
💟 Analizar en busca de virus
Enviar a 🕨 🕨
Cortar
Copiar
Eliminar
Cambiar nombre
Propiedades

### En el dialogo que se nos aparece escribimos https://svn.blender.org/svnroot/bf-blender/trunk/blender

🐭 Checkout	$\mathbf{X}$
URL of repository:	
left https://svn.blender.org/svnroot/bf-blender/trunk/blender	✓ …
Checkout directory:	
c: \Build	
Only check out the top folder	
Omit e <u>x</u> ternals	
Revision	
• HEAD revision	
O Revision Show	log
QK Cancel	Help

Esperamos a que todo el código fuente se baje,( la primera vez dura bastante) y hacemos lo mismo en la carpeta c:\build\lib( que previamente habremos creado), con el siguiente path https://svn.blender.org/svnroot/bf-blender/trunk/lib/windows

🖋 Checkout	
Repository	
URL of repository:	
lighttps://svn.blender.o	org/svnroot/bf-blender/trunk/lib/windows 🛛 🔪 📖
Checkout directory:	
C:\Build\bin	
Only check out the top	ofolder
Omit externals	
Revision	
• HEAD revision	
O <u>R</u> evision	Show log
	OK <u>C</u> ancel <u>H</u> elp

# 3 Configuración del entorno

Añadimos las siguientes variable de entorno en PATH C:\Python25;C:\mingw\bin;

PAra ello pulsamos en inicio->Panel de Control->sistema ->Pestaña avanzado->variables de entorno y en las variables de sistema añadimos las nuestras.

### copiamos Copy libpython25.a de C:\Python25\libs a C:\build\lib\windows\python\lib

riables de entorr	no	?
Variables de usua <u>r</u> io (	para .	
Variable	Valor	^
INCLUDE	C: \Archivos de programa \Microsoft Visu	
LIB NowEnvironment1	C:\Archivos de programa Microsoft Visu	Ξ
PATH	C: \Archivos de programa \OpenVPN\bin	_
TEMP	C:\Documents and Settings\pfuentes\C	*
	Nueva Modificar Elimina	r
		<u> </u>
Variables del <u>s</u> istema		
Variables del <u>s</u> istema Variable	Valor	
Variables del <u>s</u> istema Variable NUMBER_OF_P	Valor	
Variables del <u>s</u> istema Variable NUMBER_OF_P OS Path	Valor 2 Windows_NT C:\ARCHIVer1\Serena.\vm\win32\bin:C:\	
Variables del <u>s</u> istema Variable NUMBER_OF_P OS Path PATHEXT	Valor 2 Windows_NT C:\ARCHIV~1\Serena\vm\win32\bin;C:\ .COM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS;	
Variables del <u>s</u> istema Variable NUMBER_OF_P OS Path PATHEXT PROCESSOR_A	Valor 2 Windows_NT C:\ARCHIV~1\Serena\vm\win32\bin;C:\ .COM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS; x86	
Variables del <u>s</u> istema Variable NUMBER_OF_P OS Path PATHEXT PROCESSOR_A	Valor 2 Windows_NT C:\ARCHIV~1\Serena\vm\win32\bin;C:\ .COM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS; x86 Nue <u>v</u> a Modificar Elimina	

# Compilamos

Abrimos una ventana de dos y escribimos cd C:\build\blender

escribimos lo siguiente en la ventana scons BF\_TOOLSET=mingw BF\_BUILDDIR=c:\build\install

Despues de esperar un tiempo, ya tendremos nuestra versi'on compilada.

COMENTARIOS DE USUARIOS RSS

### Media de votos

\*\*\*\* (0 voto)

### Mostrar 1 de 1 Comentarios

### $\times$

problemas con la compilacion Escrito por: francisco (Invitado) on 23-02-2008 04:41

Mostrar 1 de 1 Comentarios

[+] Expandir comentario

## AÑADE TU COMENTARIO

[+] Mostrar formulario

mXcomment 1.0.6 © 2007-2008 - visualclinic.fr License Creative Commons - Some rights reserved

Cerrar ventana