

## DATOS PERSONALES

Nombre: Jorge  
Apellidos: Robredo Mengual  
D.N.I.: 21674896-H  
Fecha de nacimiento: 23/01/1981  
Sexo: Varón  
Dirección: Avda\ Menéndez Pidal 6 pta 8  
Población: Valencia  
C.P.: 46009Teléfono: 661 62 41 59 / 963 40 43 43  
e-mail: [mmenguala@hotmail.com](mailto:mmenguala@hotmail.com)  
Permiso de conducir B.  
Vehículo propio  
Web: <http://www.hazloquedebas.com/d3d/d3d.htm>

## EXPERIENCIA LABORAL

- Diseño de Imagen corporativa, de páginas web y cd's Interactivos para varias empresas. (FreeLance).
- Realización de infografías 3D para diferentes arquitectos y constructoras. (Freelance).
- Empresa Silentium: Modelador; Iluminador y Supervisor de Render. El trabajo consistía en modelar personajes en 3D, texturizarlos y finalmente iluminar todas las escenas. Duración del proyecto 4 meses. (Proyecto desarrollado para la empresa canadiense de juguetes MEGABLOKS).
- Profesor de máster en la escuela Aula Temática: Iluminación Avanzada (Mental Ray Maya), se impartió el módulo de iluminación, texturizado avanzado y realismo. Duración del módulo 1 mes.
- Departamento de diseño de Océano Naranja. Utilizando laser Co2, máquina de prototipado rápido 3d y fresadora de control numérico en 3d. El puesto consiste en el despiece del edificio y la creación de piezas dibujando en Autocad y su posterior corte mediante el láser de Co2 o con la fresadora de control numérico. Así como el modelado en 3D del edificio en Rhinoceros y su posterior preparación para sacar finalmente la pieza con una impresora 3D de micro escayola. Duración del contrato 3 años. Final del contrato 1 Enero 2008.

## INFORMÁTICA

<i>Programas de uso habitual.</i>	<i>Otros Programas.</i>
-Autocad 2007 (2D,3D) -Alias Wavefront Maya 2008 -Rhinoceros 3D 4.0 -3D Studio max v. 9 -ART CAM Pro (prototipado 3D) -Fenix Venture (control numérico) -V-Ray Advanced 1.5 -Maxwellrender -Mental Ray 3.6 -Enroute pro -Adobe Photoshop CS -Freehand MX	-After effects CS -Adobre Premiere Pro -Dreamweaver Ultradev, MX -Corel Draw 11 -Microsoft office -Illusion -Corel Vector -Macromedia Flash MX

## INFORMACIÓN ACADÉMICA

- Diplomado Ingeniería Técnica en Diseño Industrial  
Escuela Superior de Enseñanzas Técnicas Universidad Cardenal

Herrera-Ceu  
Septiembre 2003

- Máster en Imagen y Síntesis y Animación por ordenador  
Universitat de les Illes Balears Febrero 2004

### **FORMACIÓN COMPLEMENTARIA**

- Diseño de páginas web (dreamweaver ultradev) ASP.  
Impartido en la Mediterranean University of Science and Technology (centro afiliado a la Universidad Politécnica de Valencia)  
Con una duración de 40 horas lectivas.  
30 e Mayo de 2001
- Diseño Gráfico General.  
Con una duración de 300 horas lectivas, correspondiente al programa de Formación Profesional Ocupacional.  
28 de Octubre de 1998.
- Curso de Domótica.  
Con una duración de 90 horas.  
UCH-CEU.
- Curso de formador Ocupacional Con una duración de 387 horas lectivas.  
Servef. Aldaia.  
Junio 2004
- Curso máquina 3D (24 horas intensivo).  
Impartido por la empresa CONTEX.

### **IDIOMAS**

Valenciano: Oral medio Leído alto Escrito alto

Inglés: Oral medio Leído alto Escrito alto

Con estancia de estudios en: Glasgow, Londres, Copenhague.

### **INFORMACIÓN GENERAL**

- Participación en la maqueta de Formula 1 Valencia 2008.
- Participación en las maquetas de la America's Cup del puerto de Valencia.
- Participación en las maquetas de EXPO ZARAGOZA '08.
- Participación en una de las maquetas para la elección del nuevo MESTALLA en valencia.
- Realizado un cortometraje exclusivamente en 3D con Alias Wavefront Maya 4.5 con una duración de 3 minutos y 37 segundos (2003)
- Preproducción, montaje y postproducción del corto "SIN AIRE" (2004)

Aficionado al Hockey patines, snowboard, vela ligera, cine de animación, lectura de ciencia ficción, investigación en el campo de 3d, piano y Kite Surf.