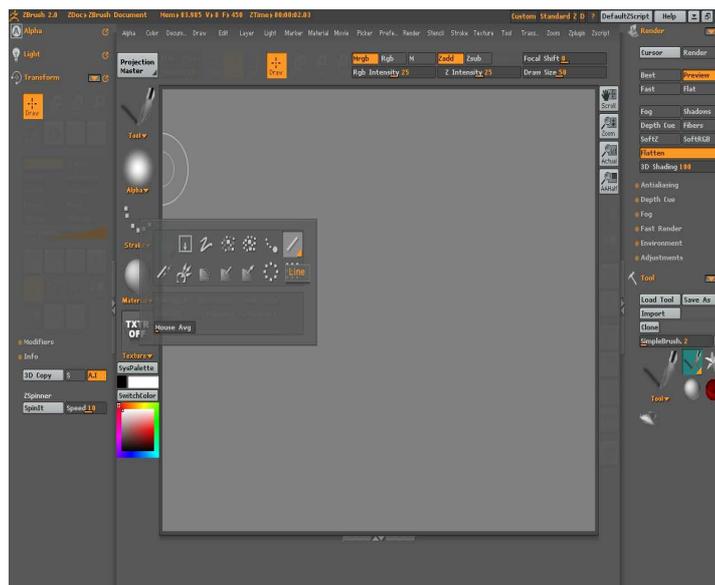


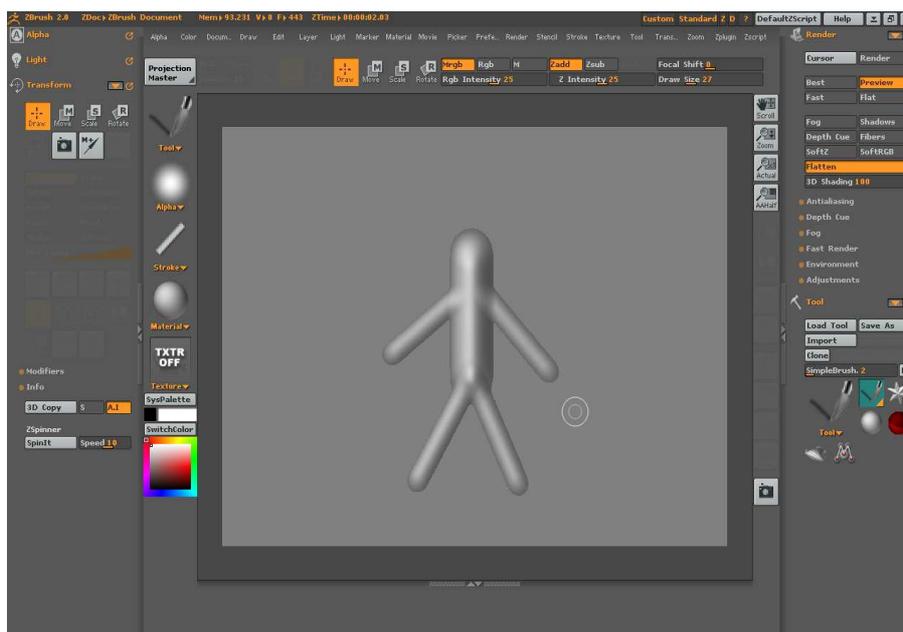
# CREAR MODELOS 3D A PARTIR DE DIBUJOS EN 2D Z BRUSH

PARA AQUEL QUE ESTÉ EMPEZANDO CON ZB Y NO SE HAYA LEÍDO NINGÚN MANUAL HE PREPARADO ESTE EJERCICIO CON EL QUE SE PUEDE CREAR UNA PATATA EN 3D A PARTIR DE UN MANCHURRÓN EN 2D. FUERA BROMAS, ME PARECE UNA HERRAMIENTA BASTANTE INGENIOSA Y SEGURO QUE ALGUIEN LE SACA PROVECHO. SIEMPRE HABLAMOS DE ZB Y EL ROLLO DE LOS MAPAS DE DESPLAZAMIENTO Y TODO ESO, PUES AQUÍ VA ESTO.

YO VOY A COGER EL PINCEL Y EL TRAZADO RECTO:

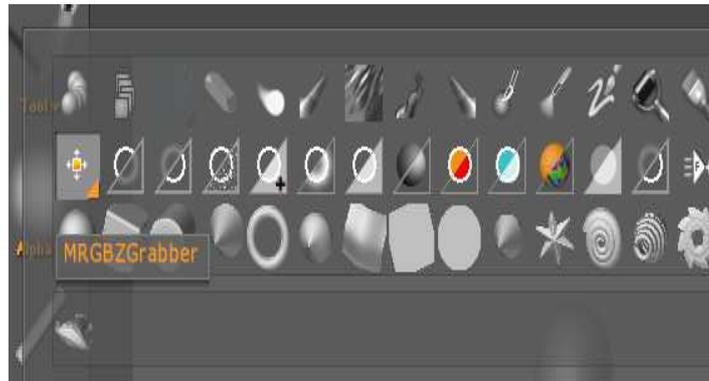


PINTO UN RIPIO CUALQUIERA:

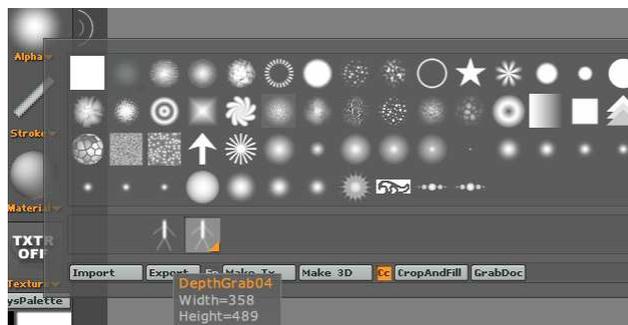
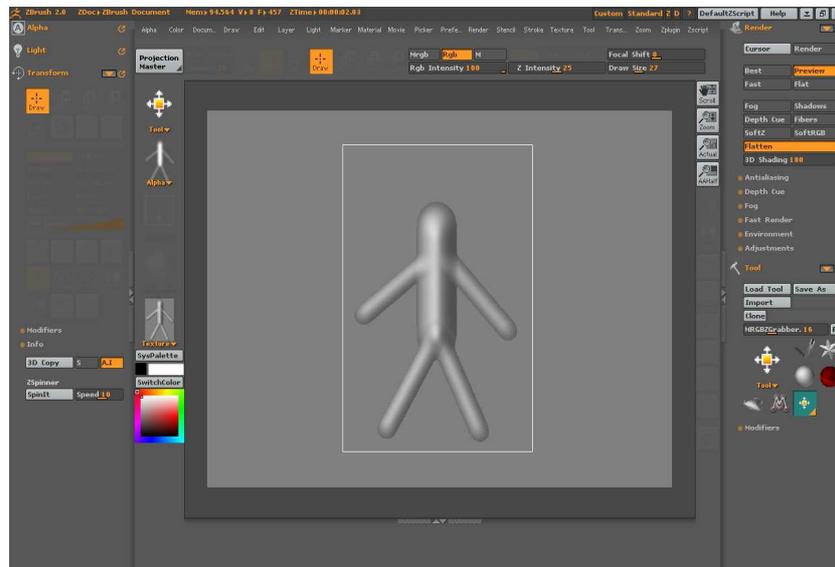


PULSANDO LA TECLA MAYÚSCULAS, LAS LÍNEAS SE AJUSTAN A 45 O 90 GRADOS

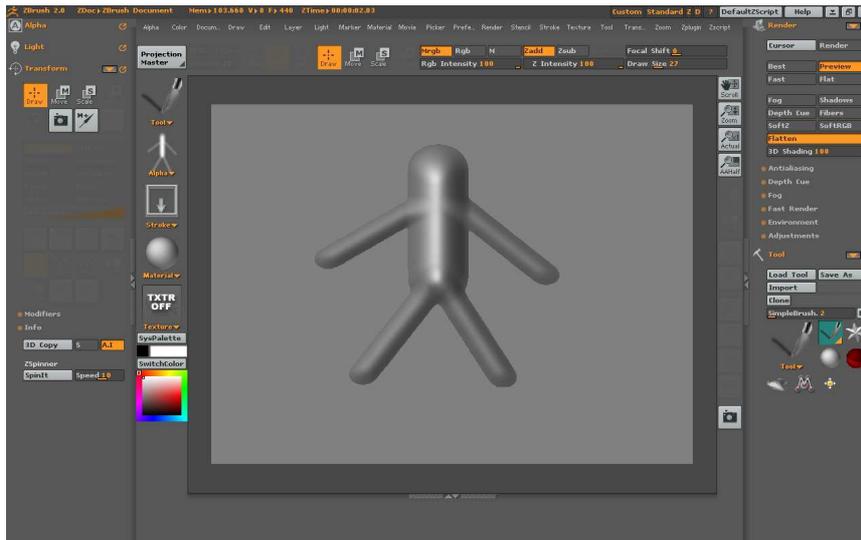
AHORA CAPTUREO ESA IMAGEN COMO ALFA CON LA HERRAMIENTA:



Y ENVUELVO AL MONIGOTE CON ELLA, AUTOMÁTICAMENTE SALE UN CUADRITO VOLANDO QUE SE METE JUNTO CON LAS DEMÁS ALFAS



AHORA LIMPIO EL CANVAS CON CTRL+N Y COJO EL PINCEL,EL ALFA RECIÉN CREADA Y EL STROKE QUE SE VE EN LA IMAGEN.PINTO EL MUÑECO CON RGB INTENSITY A 100:



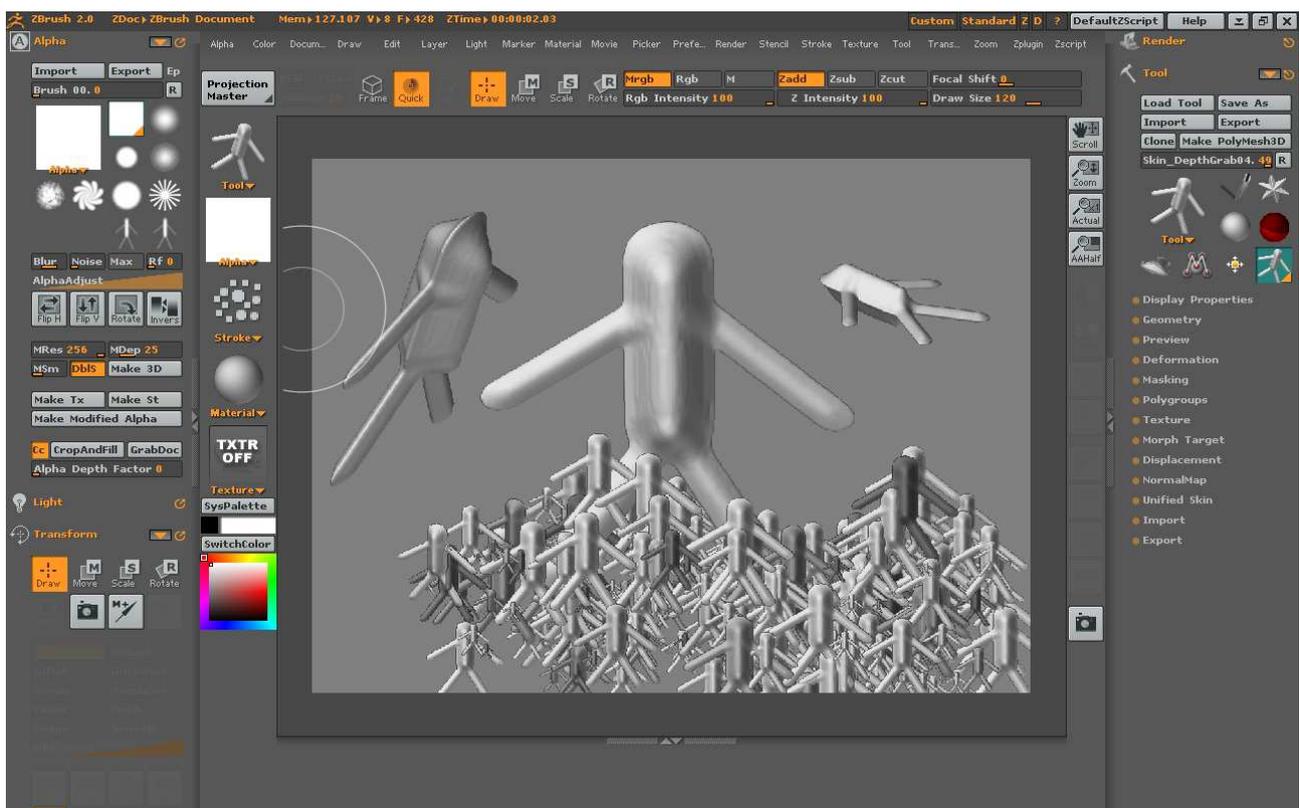
ME VOY AL MENÚ DE ALFAS Y LE DOY A MAKE 3D,CON UNA RESOLUCIÓN (MRES)DE 256,SI SALE DEMASIADO PLANO,TOCAMOS EL DESLIZADOR CONTIGUO,LA MDEP:



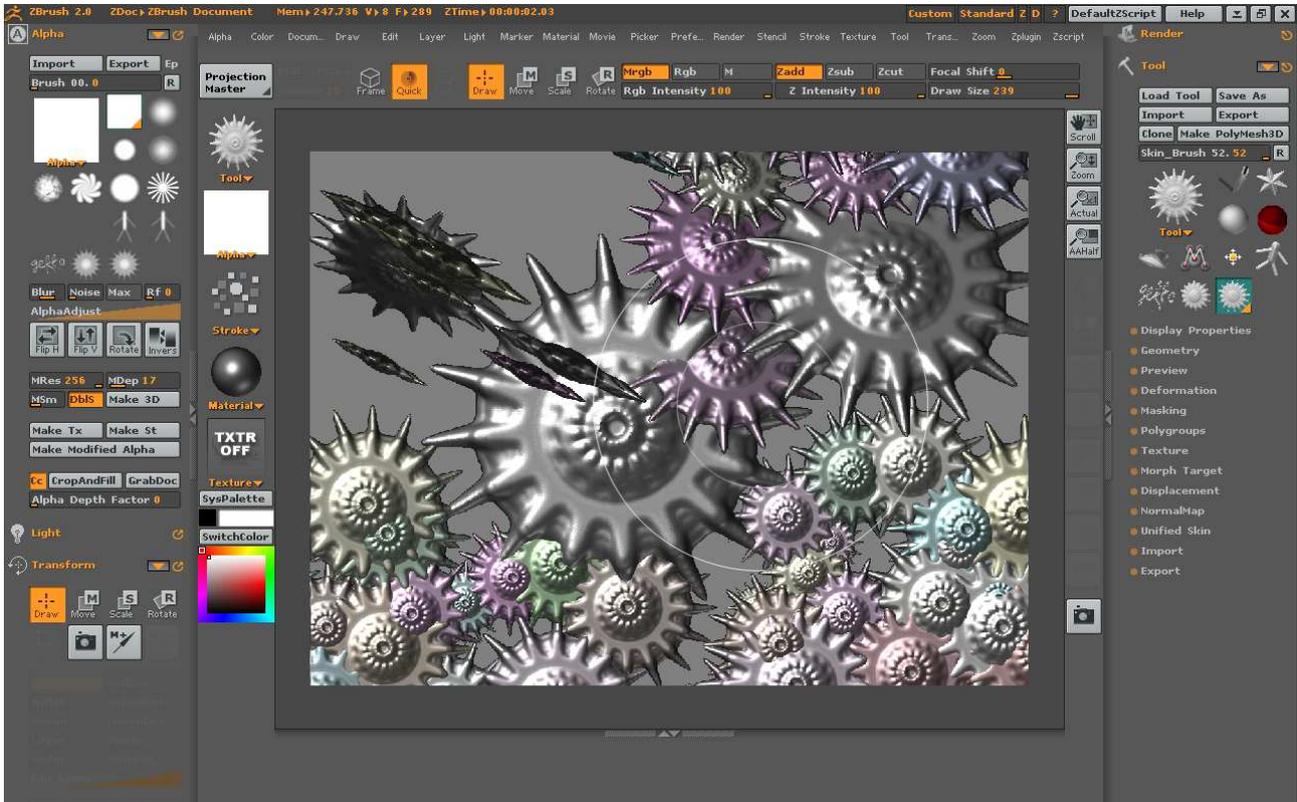
SALE OTRO CUADRADITO VOLANDO Y AHORA LA FIGURA ESTARÁ EN LAS TOOL



LIMPIO EL CANVAS Y PINTO EL MONIGOTE, QUE YA ESTÁ EN 3D, LO PODEMOS USAR COMO PINCEL USANDO EL STROKE MÚLTIPLE QUE SE VE EN LA IMAGEN:



SE PUEDE HACER CON CUALQUIER COSA QUE PINTEMOS O CON LAS ALFAS QUE TRAE EL ZB:



PUES YA ESTÁ, ESPERO QUE ALGUIEN QUE NO LO SUPIESE LE SAQUE UTILIDAD O SE ECHA UN RATO ENTRETENIDO.

ADIOS, SO FRIKIS.....