

EL Acordeon Para Blender 2.6

Atajos de teclado utiles

Como utilizar este material

Este documento fue realizado con medidas estándar que permite su impresión de forma sencilla, imprímelo y colócalo cerca de tu computadora.

Para ahorrar tinta asegúrate de no imprimir las dos primeras páginas.

Una vez impresas las hojas puedes pegarlas cerca de tu escritorio o tenerlas a la mano como una referencia rápida y disfruta el estrés de aprender Blender.



Blender 2.6 / Atajos de teclado

Básicos

Seleccionar	Botón Derecho del Ratón
Paneo	Botón Medio del Ratón
Zoom	Rueda del Ratón
Agregar Objeto	Shift + A
Borrar	X
Buscar una función	Barra espaciadora
Barra de Herramientas (Toolbar)	T
Propiedades	N
Guardar Archivo	Ctrl + S
Renderizar	F12
Renderizar Animación	Ctrl + F12
Detener Render	Esc
Guardar Render	F3
Mostrar ultimo Render	F11
Deshacer	Ctrl + Z
Rehacer	Ctrl + Shift + Z

Generales

Duplicar	Shift + D
Mover a Capa	M
Espejo	Ctrl + M
Ocultar	H
Mostrar	Alt + H
Mover punto de origen	Ctrl + Shift + Alt + C
Emparentar a (Parent to)	Ctrl + P
Quitar Emparentado (Clear Parent)	Alt + P
Seguir a (Track to)	Ctrl + T
Quitar seguimiento (Clear Track)	Alt + T
Reinicializar Cursor 3D	Shift + C
Encender o apagar Widget	Ctrl + Barra espaciadora
Agregar a grupo	Ctrl + G

Movimientos

Mover	G
Rotar	R
Escalar	S
Movimientos precisos	Shift (Mantener presionado)
Movimientos incrementales	Ctrl (Mantener presionado)
Bloqueo en eje	Botón Medio del Ratón o X/Y/Z

Navegación

Vista cenital	(Teclado Numérico) 7
Vista frontal	(Teclado Numérico) 1
Vista lateral	(Teclado Numérico) 3
Vista opuesta	Ctrl+(Teclado Numérico)1/3/7
Vista de cámara	Ctrl (Mantener presionado)
Modo de Vuelo	Shift + F

Selección

Seleccionar Objeto	Clic derecho
Selección Múltiple	Shift + Clic derecho
(De)seleccionar todo	A
Seleccionar objeto de atrás	Alt + Clic derecho
Seleccionar ligados	L
Seleccionar todos los ligados	Ctrl + L
Cuadro de selección	B
Brocha de selección	C
Herramienta de laso	Ctrl + Clic izquierdo (Mantener presionado)
Selección inversa	Ctrl + I

Blender 2.6 / Atajos de teclado

Modelado

Hacer cara	F
Subdividir	W
Extrusión	E
Ripeo	V
Crear bucle de corte	Ctrl + R
Edición proporcional	O
Seleccionar bucle de aristas	Alt + Clic Derecho
Hacer plano	Shift + E
Unir vértices	Alt + M
Espejo	Ctrl + M
Encoger/Engordar	Alt + S
Navaja de corte	K + Clic
Rellenar	Alt + F
Rellenado bonito	Shift + Alt + F
Agregar nivel de subdivisión	Ctrl + 1/2/3/4

Edición de Curvas

Cerrar ruta	Alt + C
Agregar manija	Ctrl + Clic Izquierdo
Subdividir	W
Inclinar	Ctrl + T
Quitar inclinar	Alt + T
Cambiar manija a Bezier	H
Cambiar manija a Vector	V
Regresar manija a original	Shift + H

Edición de Curvas

Cerrar ruta	Alt + C
Agregar manija	Ctrl + Clic Izquierdo
Subdividir	W
Inclinar	Ctrl + T
Quitar inclinar	Alt + T
Cambiar manija a Bezier	H
Cambiar manija a Vector	V
Regresar manija a original	Shift + H

Escultura

Cambiar tamaño de la brocha	F
Cambiar fuerza de la brocha	Shift + F
Rotar textura de la brocha	Ctrl + F

Modos de Trabajo

Modo Objeto/Edición	Tabulador
Modo Pintado de vértices	V
Modo Pintado de pesos	Ctrl + Tabulador
Selección de Área de trabajo	Ctrl + Flechas (Izquierda o Derecha)
Editor Lógico	Shift + F2
Editor de Nodos	Shift + F3
Consola	Shift + F4
Vista 3D	Shift + F5
Editor de Graficas	Shift + F6
Botones	Shift + F7
Editor de Video	Shift + F8
Vista de objetos en árbol	Shift + F9
Editor de Imagen/UV	Shift + F10
Editor de Texto	Shift + F11

Avanzado

Añadir (Append)	Shift + F1
Mopo Pantalla completa	Alt + F11
Maximizar sub ventana	Shift + Barra espaciadora
Cambia cámara a objeto activo	Ctrl + 0
Usar el buffer del render	J
Renderizar lo seleccionado	W
Renderizar porción	Shift + B
Guardar cambios de preferencias de usuario	Ctrl + U
Hacer captura de pantalla	Ctrl + F4

Modo de Vuelo

Iniciar modo de vuelo	Shift + F
Acelerar	Rueda del ratón
Desacelerar	Rueda del ratón
Paneo	Clic con botón medio del ratón
Volar al frente	W
Volar hacia atrás	S
Volar a la izquierda	A
Volar a la derecha	D
Volar hacia arriba	R
Volar hacia abajo	F

Blender 2.6 / Atajos de teclado

Animación

Iniciar y detener animación	Alt + A
Iniciar animación en reversa	Alt + Shift + A
Cuadro siguiente	Flecha derecha
Cuadro anterior	Flecha izquierda
Insertar cuadro clave (Keyframe)	I
Quitar cuadro clave (Keyframe)	Alt + I
Saltar al cuadro clave siguiente	Flecha arriba
Saltar al cuadro clave anterior	Flecha abajo
Saltar al inicio	Shift + flecha izquierda
Saltar al final	Shift + flecha derecha
Desplazarse en la línea de tiempo	Alt + Rueda del ratón

Armaduras (Esqueletos)

Agregar hueso	E / Ctrl + Clic
Rotar	Ctrl + R
Recalcular Roll	Ctrl + N
Alinear huesos	Ctrl + Alt + A
Mover huesos a capa de huesos	M
Designar hueso bandera (bone flag)	Shift + W
Desplazarse entre herencia	]/[
Seleccionar herencia	Shift]/[
Seleccionar conectado	L

Modo Pose (Esqueletos)

Aplicar pose	Ctrl + A
Restablecer rotación de pose	Alt + R
Restablecer localización de pose	Alt + L
Restablecer escala de pose	Alt + S
Copiar pose	Ctrl + C
Pegar pose	Ctrl + V
Agregar IK	Shift + I
Quitar IK	Ctrl + Alt + I
Agregar a grupo de huesos	Ctrl + G
Relajar pose	Alt + E

Línea de Tiempo

Establecer cuadro inicial	S
Establecer cuadro final	E
Mostrar todos los cuadros	Home
Agregar marcador	M
Mover marcador	Clic con botón derecho y arrastrar
Cambiar entre cuadros y segundos	Ctrl + T

Editor de Video

Pasar al editor	Shift + F8
Tira siguiente (Strip)	AvPág
Tira previa (Strip)	RePág
Partir tira	K
Asegurar tira	Shift + L
Desasegurar tira	Shift + Alt + L
Copiar tira	Ctrl + C
Pegar tira	Ctrl + V
Separar imágenes	Y

Editor de Nodos

Agregar nodo	Shift + A
Cortar Links	Ctrl + botón derecho del ratón
Ocultar / Mostrar	H
Hacer grupo	Ctrl + G
Desagrupar	Alt + G
Editar grupo	Tabulador
Mover fondo	Alt + Botón medio del ratón
Zoom in del fondo	V
Zoom out del fondo	Alt + V
Propiedades	N