

Computo de FPS		i7 3820 con quadro k4000			i7 4770 con gtx970			quadro vs GTX970				Max 2009 vs 2012 vs 2012		
	MAX v	2009	2012	2014	2009	2012	2014	2009	2012	2014	global	2012-09	2014-09	2014-12
Escena 1	shade con DA	4	10	14	0.5	3	9	800%	333%	156%	430%	425%	1075%	220%
9mill polys	wire con DA	8	15	18	1	11	15	800%	136%	120%	468%	644%	863%	128%
Con vrproxys														
Escena 2	shade sin DA	7	5	2.2	1.7	5.6	2.1	412%	89%	105%	202%	200%	77%	41%
14mill polys	shade con DA	28	9	11	7	10.4	22	400%	87%	50%	179%	90%	177%	167%
sin vrproxys	wire sin DA	9	4.8	2.1	1.5	5.1	1.9	600%	94%	111%	268%	197%	75%	41%
	wire con DA	40	10.8	13	8	13.9	9	500%	78%	144%	241%	100%	73%	93%
escena 3														
500k	shade	58	27	80	8	18	50	725%	150%	160%	345%	136%	381%	287%
pocos vrproxys	wire	40	29	75	4	20	34	1000%	145%	221%	455%	286%	519%	214%
								655%	139%	133%	323%	260%	405%	149%