

Tutoriales para Blender 2.5
www.blender.org

Descarga gratuita del programa

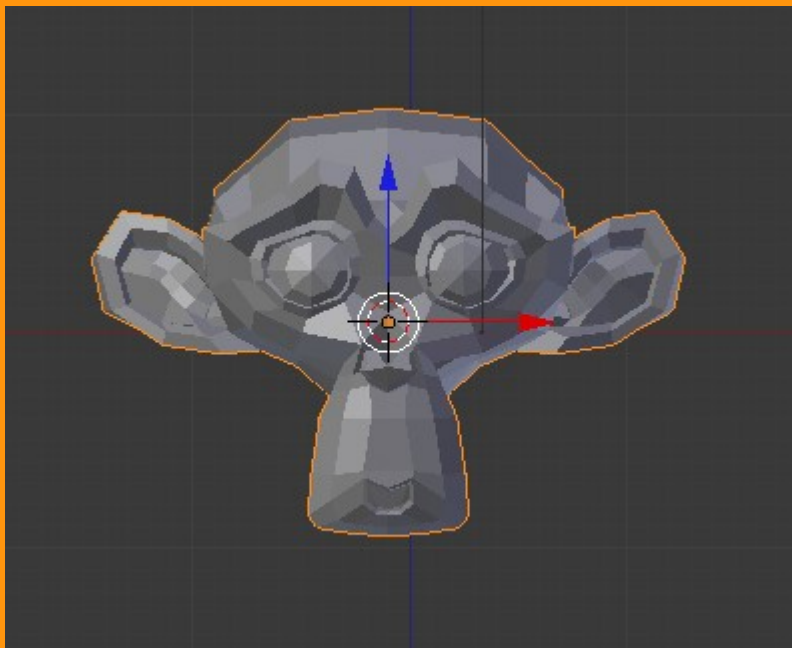
soliman

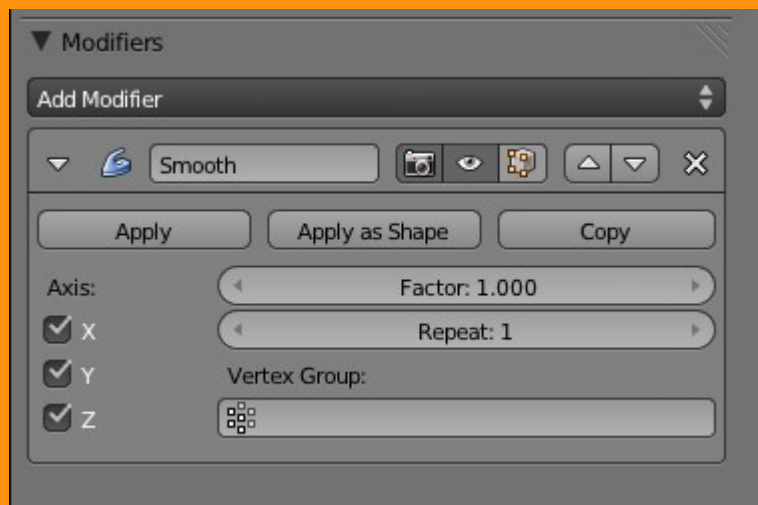
Torre Vieja-Alicante-España



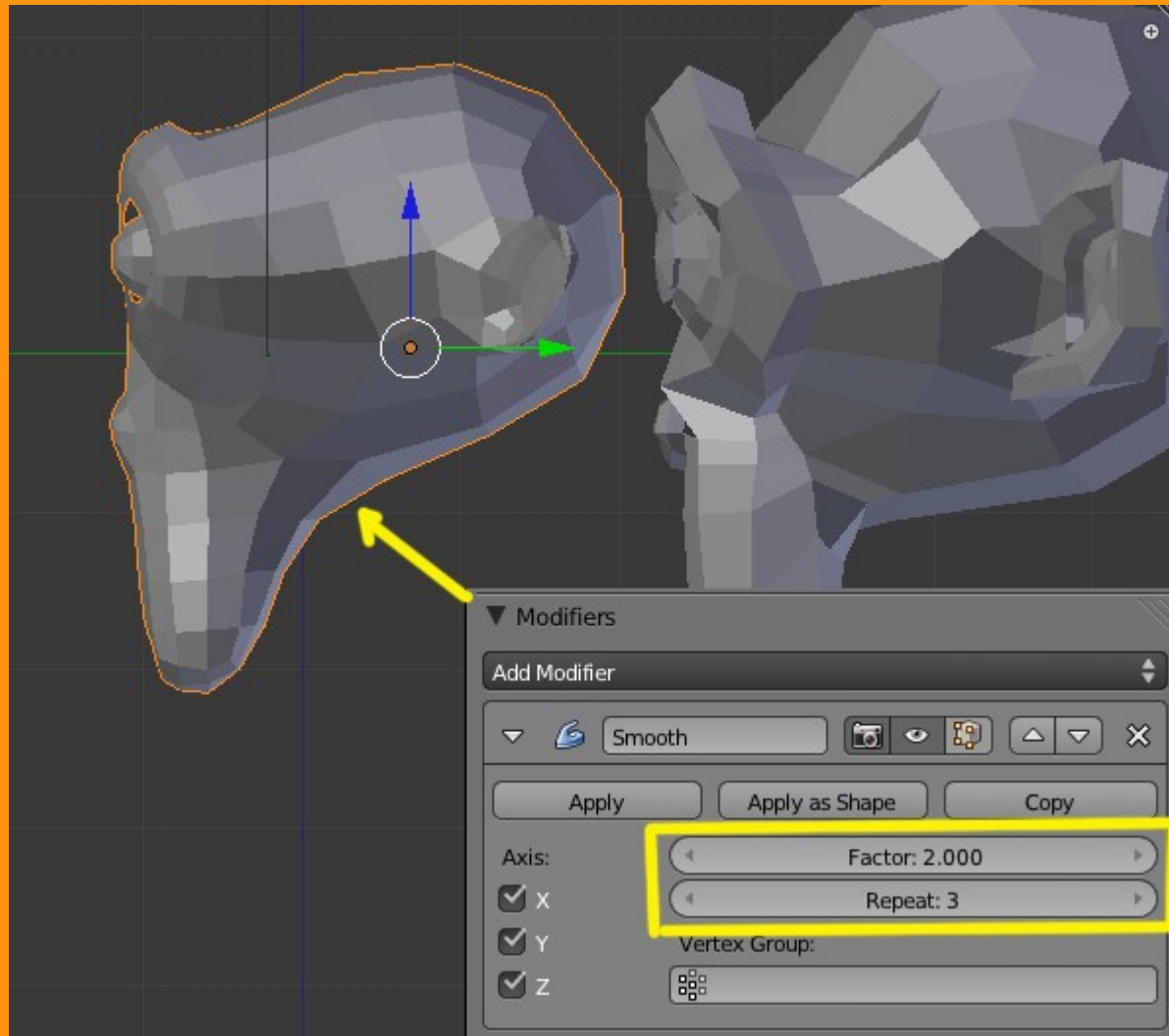
Modifier_Smooth

No hay que confundir el modificador Smooth, con el suavizado smooth que hay en el panel (Tool Shelf).
Para ver un ejemplo rápido podemos poner una malla de Suzanne y aplicarle el modificador.

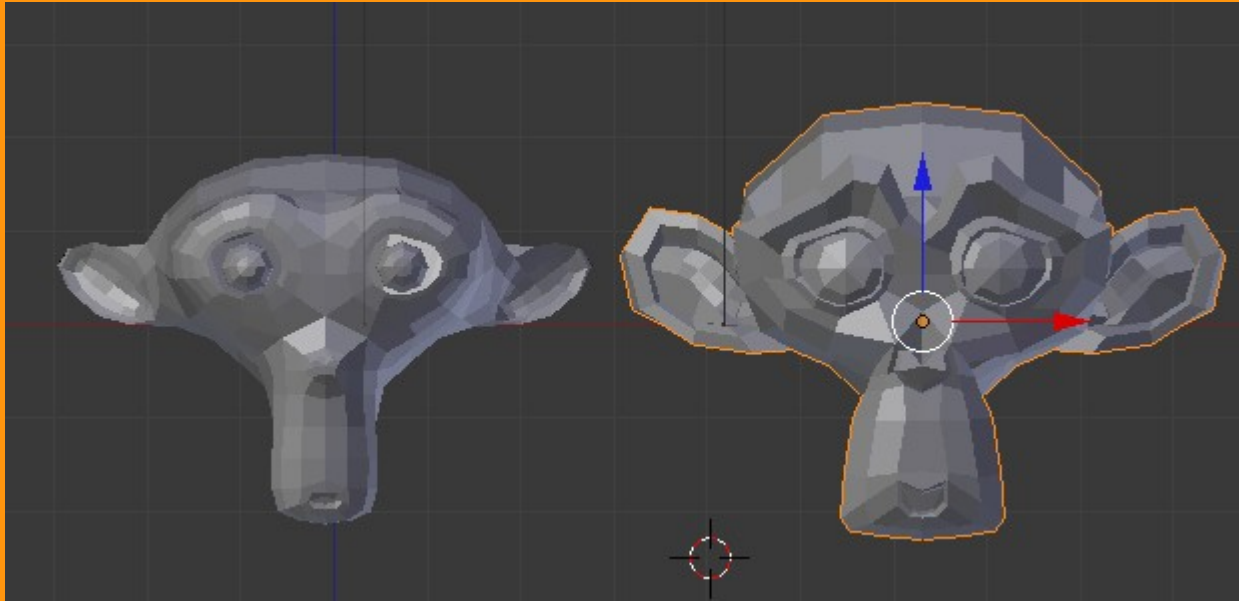




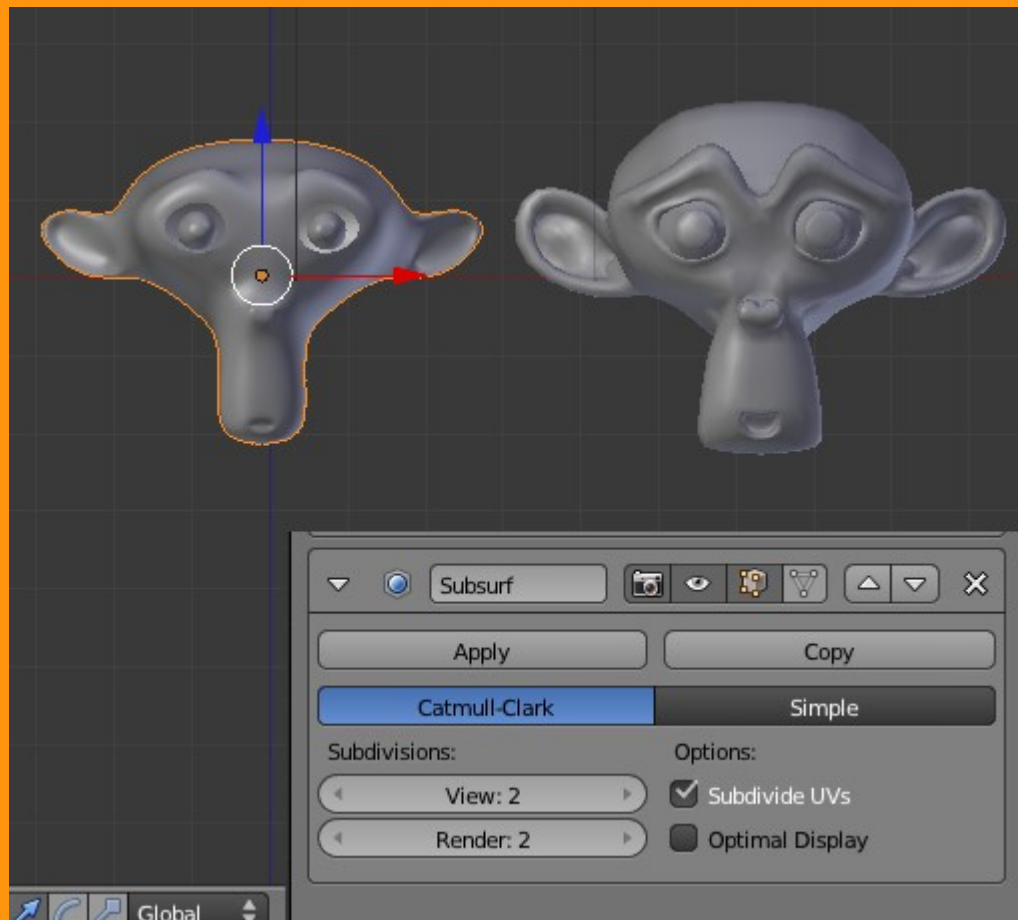
Le cambiamos el valor y le ponemos por ejemplo Factor:2 y Repeat: 3



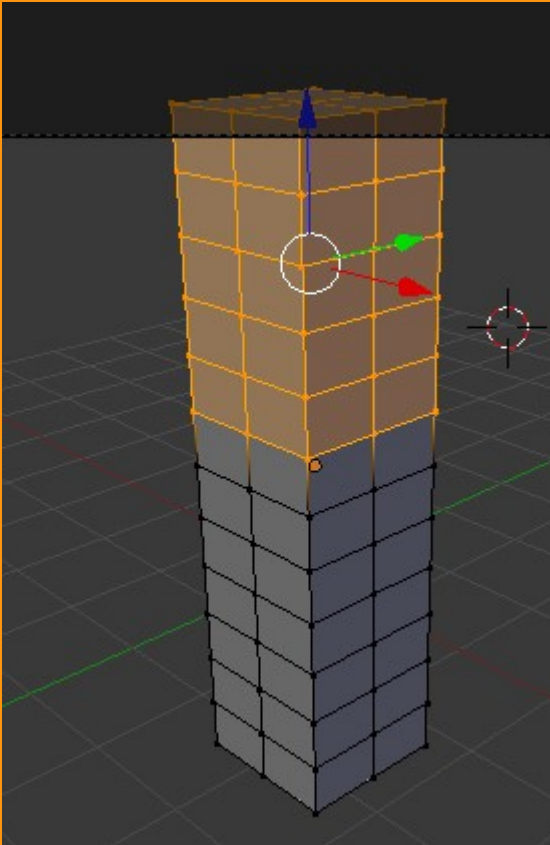
Y veremos el efecto que produce en el objeto.



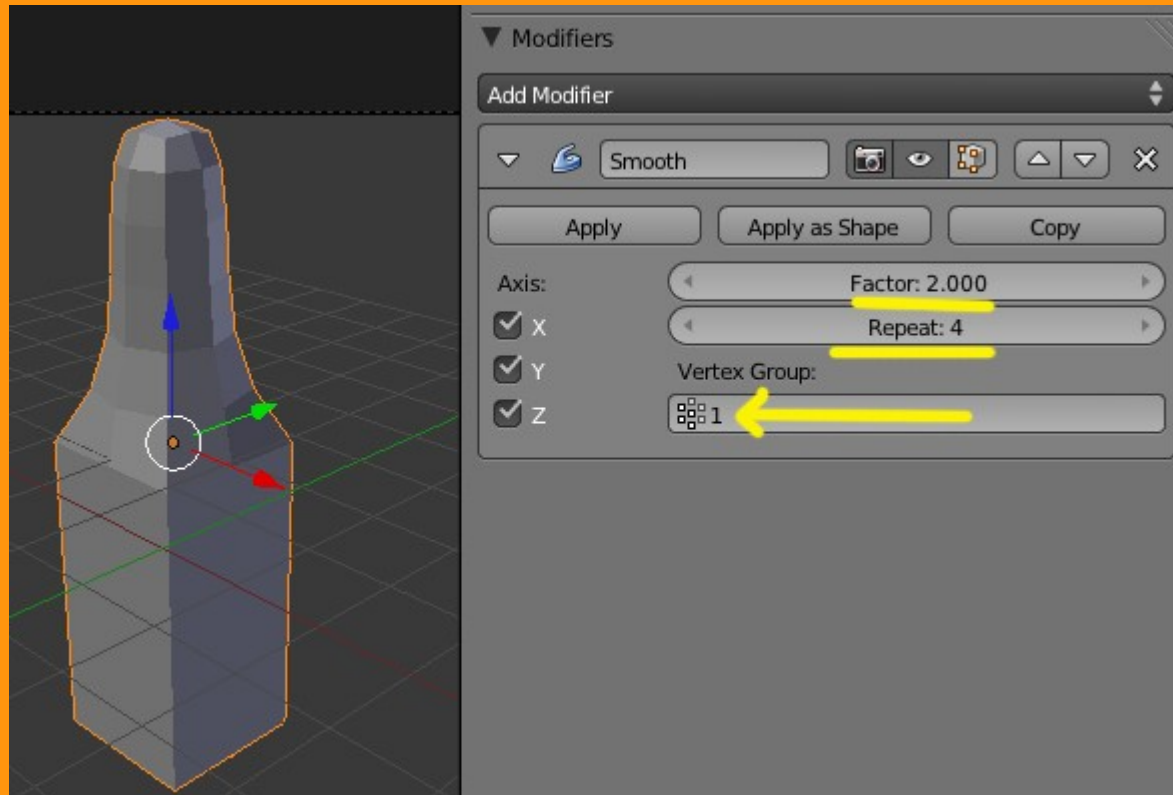
Le ponemos un poco de Subsurf y vemos la diferencia entre los dos objetos.



También podemos hacer que solo afecte a un grupo de vértices. Para eso solo hay que crear uno y luego en Vertex Group, se lo añadimos..



Le ponemos el Factor a 2 y el Repeat a 4 y el vertex group que hemos creado.



Los valores también puede ser negativo por lo que en vez de "adelgazar" el objeto, lo podemos hacer "crecer".

