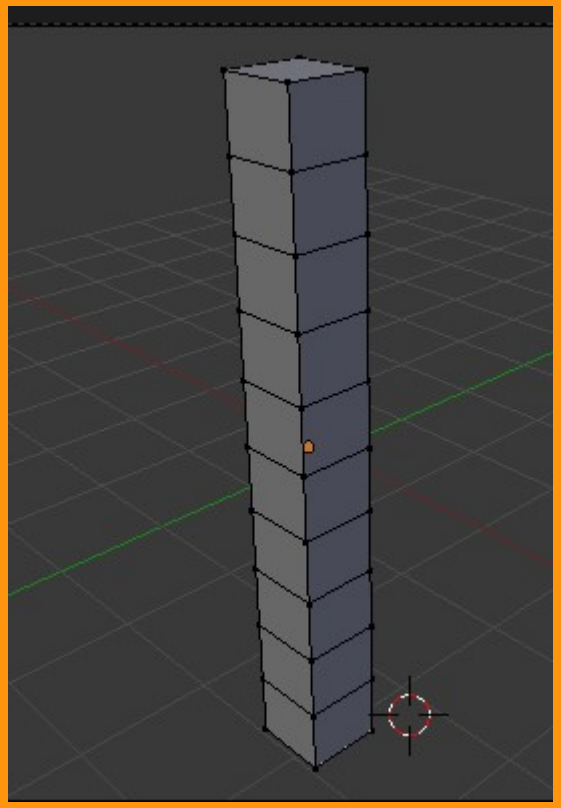
Tutoriales para Blender 2.5
www.blender.org

Descarga gratuita del programa

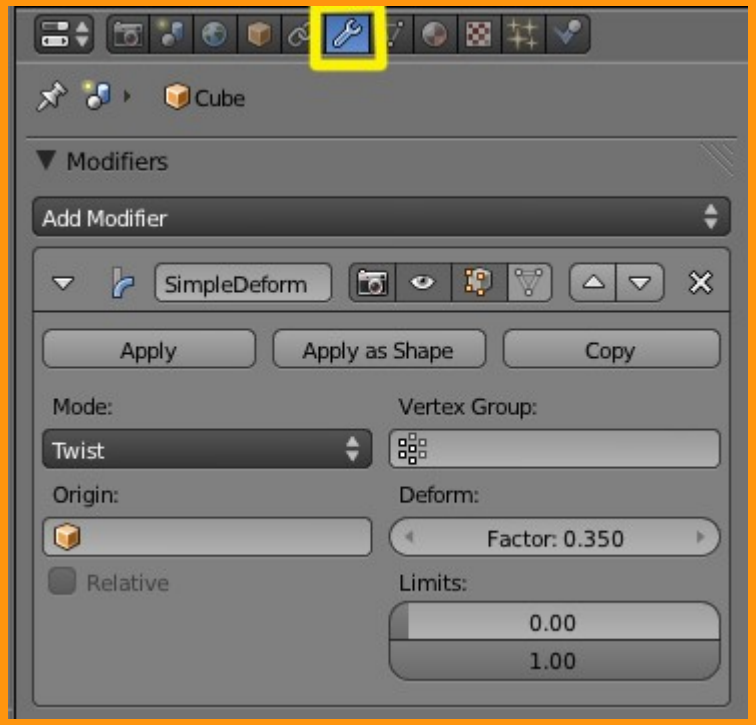
Modifier_Simple_Deform

Simple Deform sirve para deformar objetos en diferentes formas. Una de ellas es Twist

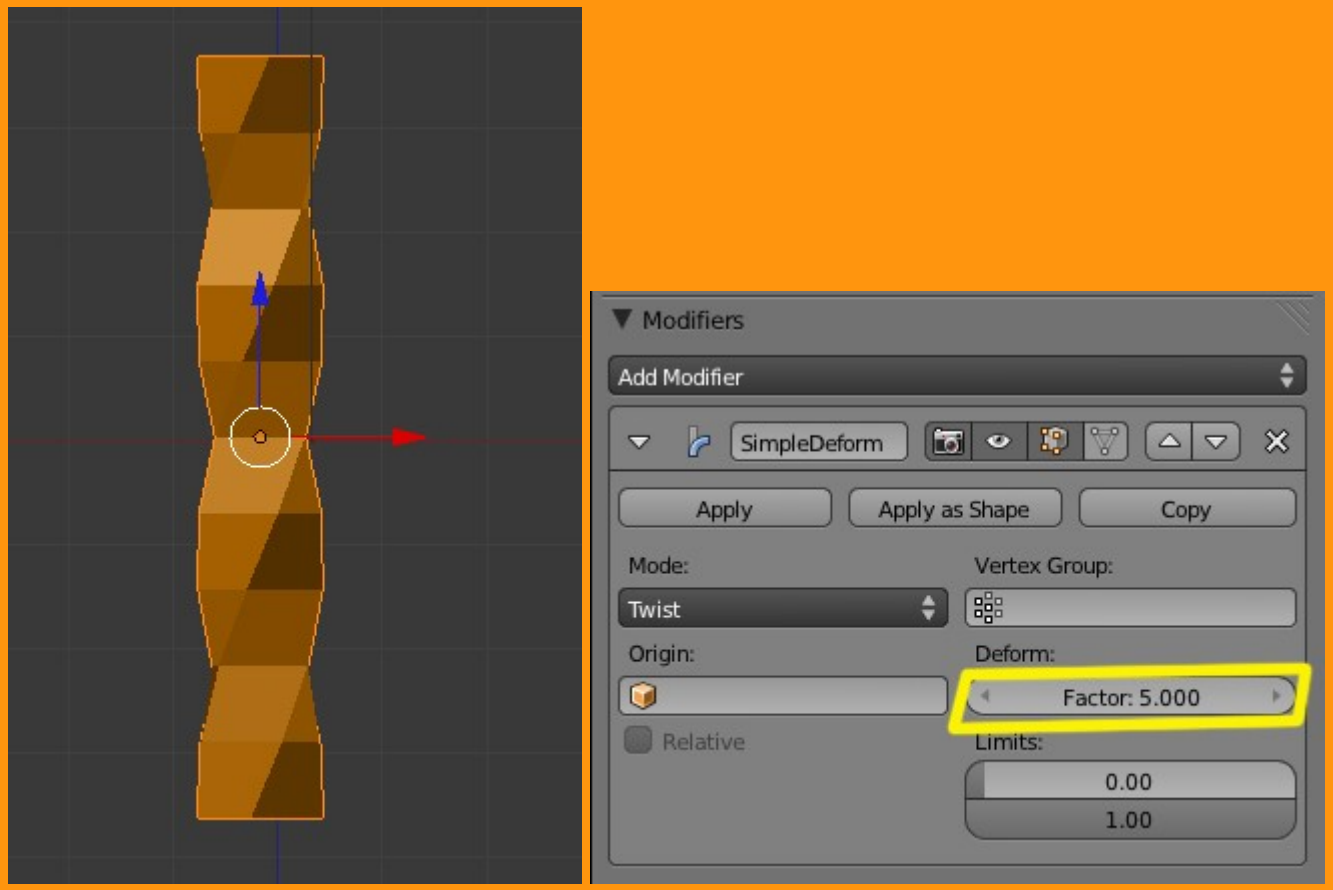
Vamos a empezar por crear un cubo y lo extrudimos varias veces.



Luego añadimos un modificador de tipo Mesh Deform.

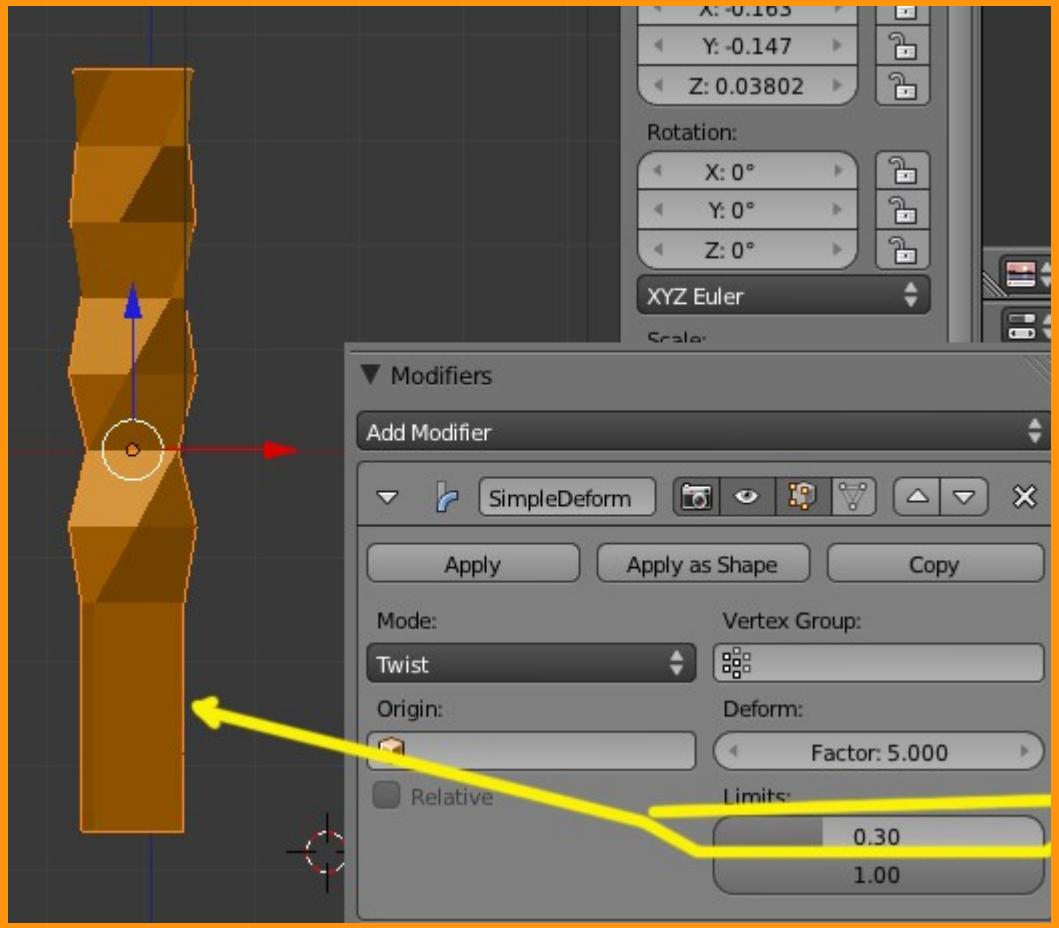


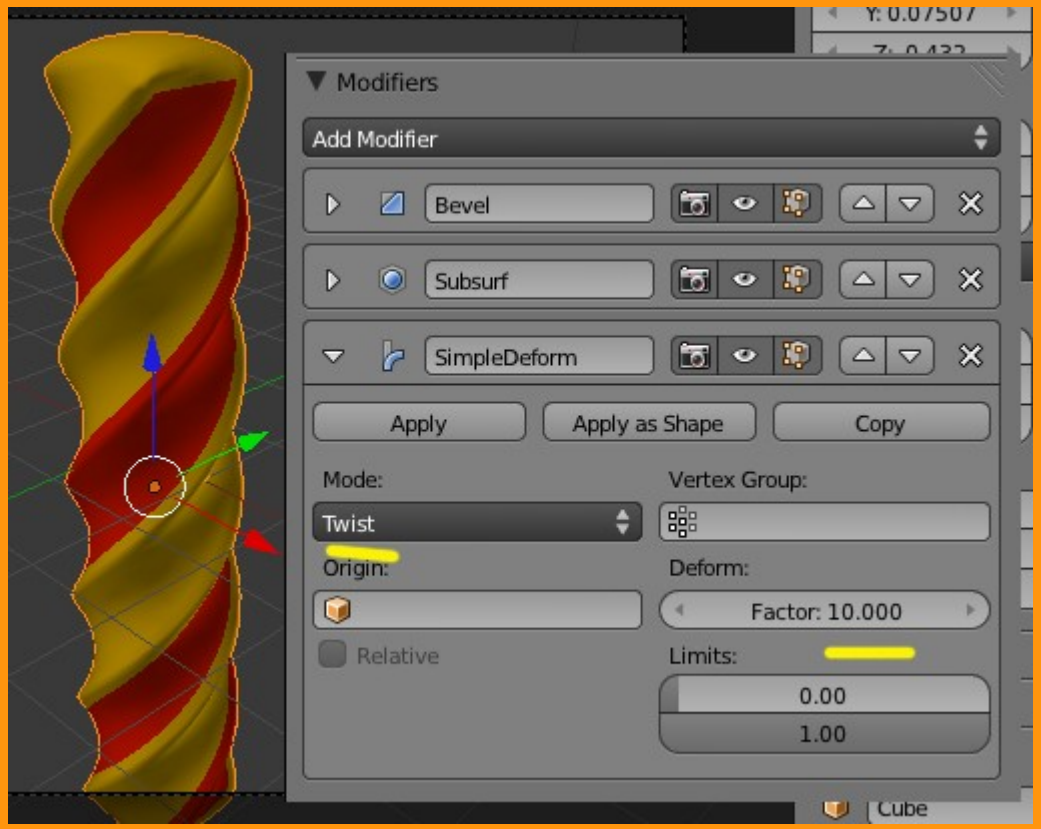
Si ahora subimos el valor de Factor a 5.000 veremos como el objeto se deforma en forma de espiral.

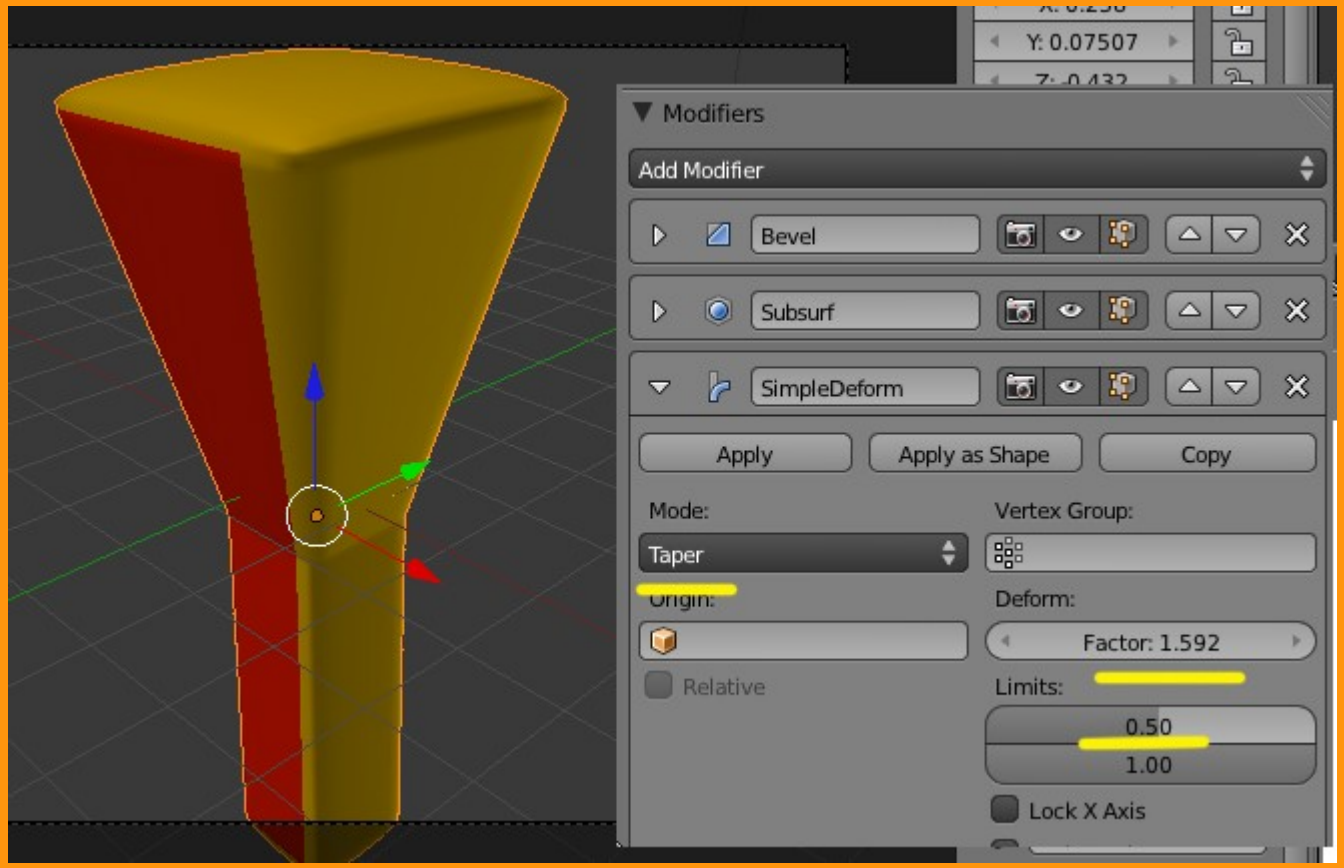


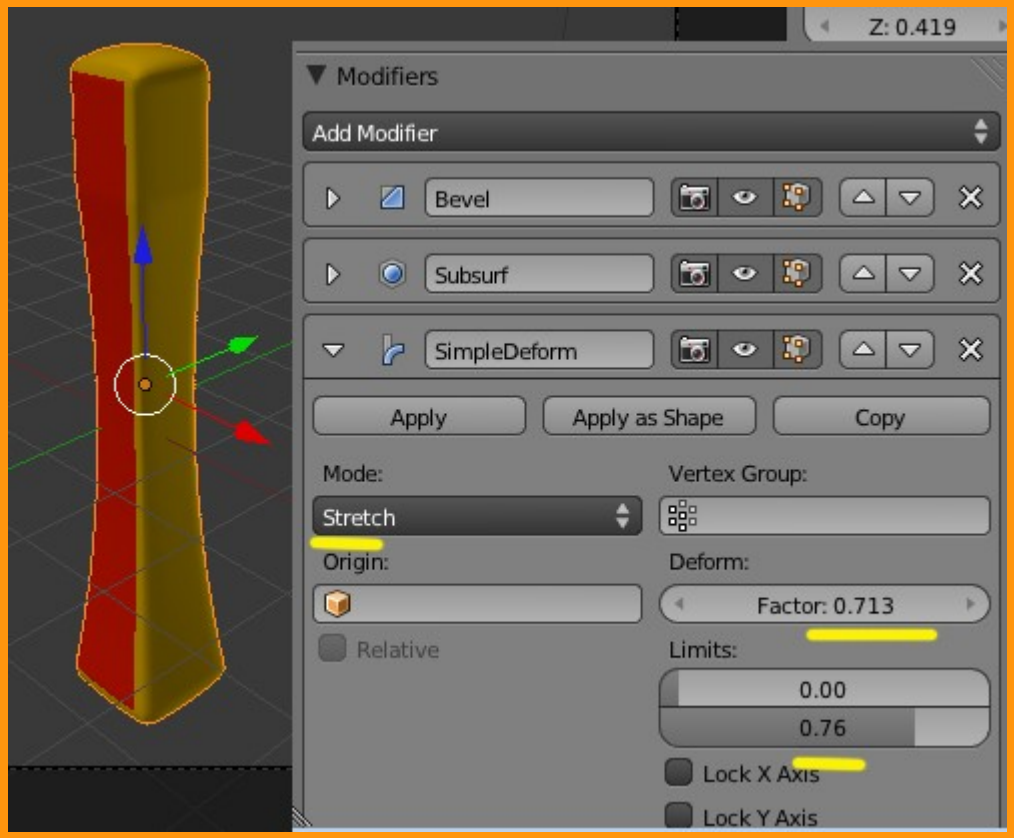
En la parte superior tenemos dos opciones de Limits. Una es para la parte superior y otra para la inferior. Al cambiar esos valores lo que pasa es que se pierde esa cantidad de parte de la deformación.

Un ejemplo es quitarle un poco a la inferior.

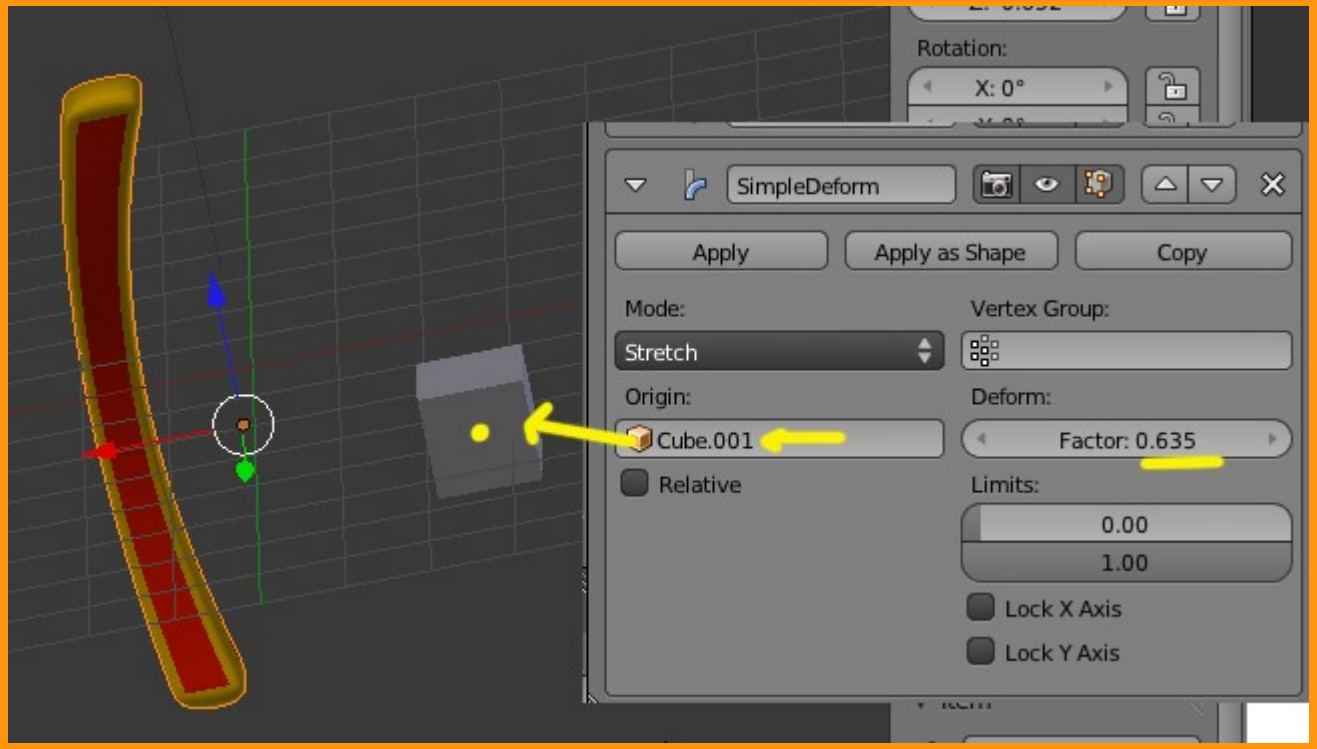


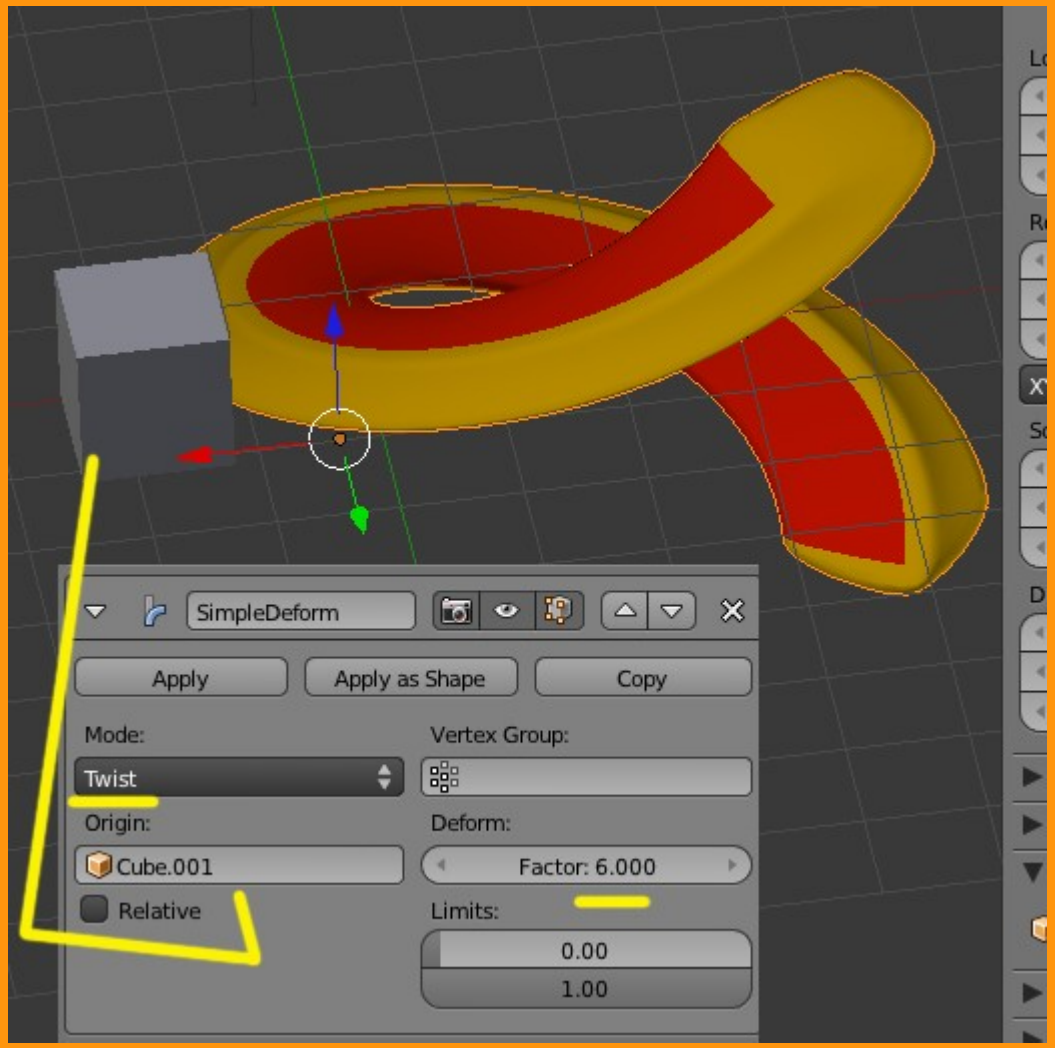

Y: 0.07507
Modifiers
Add Modifier
Bevel
Subsurf
SimpleDeform
Apply
Apply as Shape
Copy
Mode:
Twist
Vertex Group:
Origin:
Deform:
Factor: 10.000
Relative
Limits:
0.00
1.00
Cube


Y: 0.07507
Modifiers
Add Modifier
Bevel
Subsurf
SimpleDeform
Apply
Apply as Shape
Copy
Mode:
Taper
Origin:
Relative
Vertex Group:
Deform:
Factor: 1.592
Limits:
0.50
1.00
Lock X Axis


Z: 0.419
Modifiers
Add Modifier
Bevel
Subsurf
SimpleDeform
Apply
Apply as Shape
Copy
Mode:
Stretch
Origin:
Relative
Vertex Group:
Deform:
Factor: 0.713
Limits:
0.00
0.76
Lock X Axis
Lock Y Axis

También podemos hacer que el punto de torsión del objeto sea otro. Por ejemplo un cubo. Si movemos el cubo veremos como va cambiando la forma del objeto.




SimpleDeform
Apply
Apply as Shape
Copy
Mode:
Twist
Vertex Group:
Origin:
Cube.001
Deform:
Factor: 6.000
Relative
Limits:
0.00
1.00