

Tutoriales para Blender 2.5

[www.blender.org](http://www.blender.org)

Descarga gratuita del programa

soliman

Torre Vieja-Alicante-España

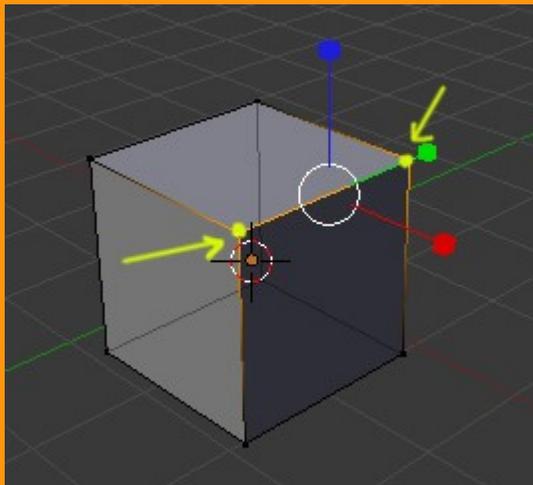


## Hook (Garfio)

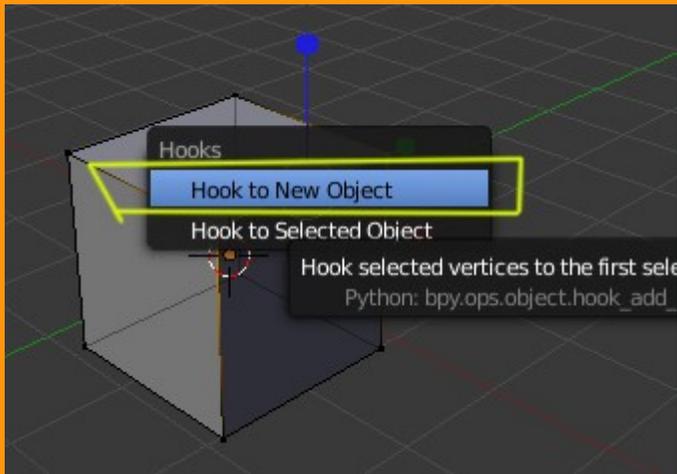
El hook (garfio) es como un empty asociado a uno o varios vértices. Lo que se consigue con esto, es que al mover el garfio se muevan esos vértices.

Una prueba muy sencilla que podemos hacer, es moviendo los lados de un cubo.

Creamos una escena con un cubo y vamos a seleccionar dos vértices de un mismo lado.



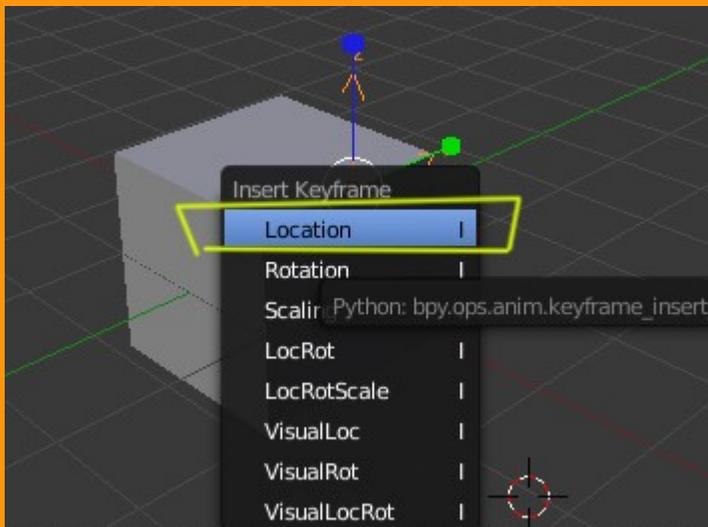
Con los vértices seleccionados, presionamos `Ctrl+H > Hook to New Object`



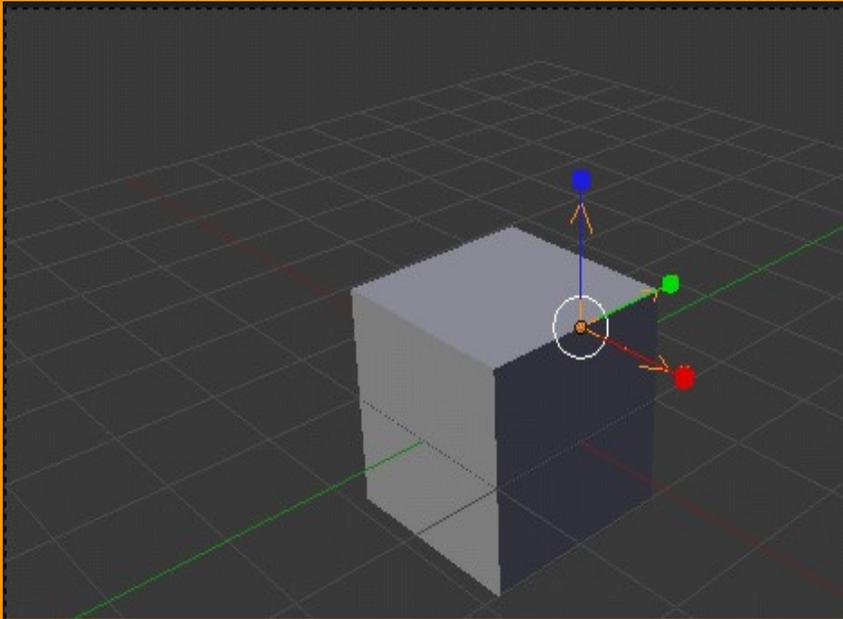
Y se creará un empty en la zona que hemos seleccionado.

Cambiamos a Object Mode y si movemos el Empty, veremos que se mueve esa parte que hemos seleccionado.

Por lo que para crear una animación, solo tendremos que ir moviendo el empty y presionando la letra I y Location; y cambiamos a otro frame y volvemos a presionar I > Location



Cuando ya la tengamos hecha la animación... Alt+A para verla.



Si quieres guardar la animación..... donde pone Output, debes indicar el nombre que le quieres poner, que normalmente está en la ruta del archivo temporal del disco, o sea, C:\Tmp\\*\*\*\*\*.avi

Seleccionas el tipo de video que quieres crear (Xvid es una buena opción)

Tamaño de la resolución y si has cambiado los frames de la animación, le indicas que empieza en el 1 y termina en el que tengas tu como final de la animación.

Luego solo tienes que presionar Animation, y se empezará a crear el video.

