

Tutoriales para Blender 2.5  
www.blender.org

Descarga gratuita del programa

soliman

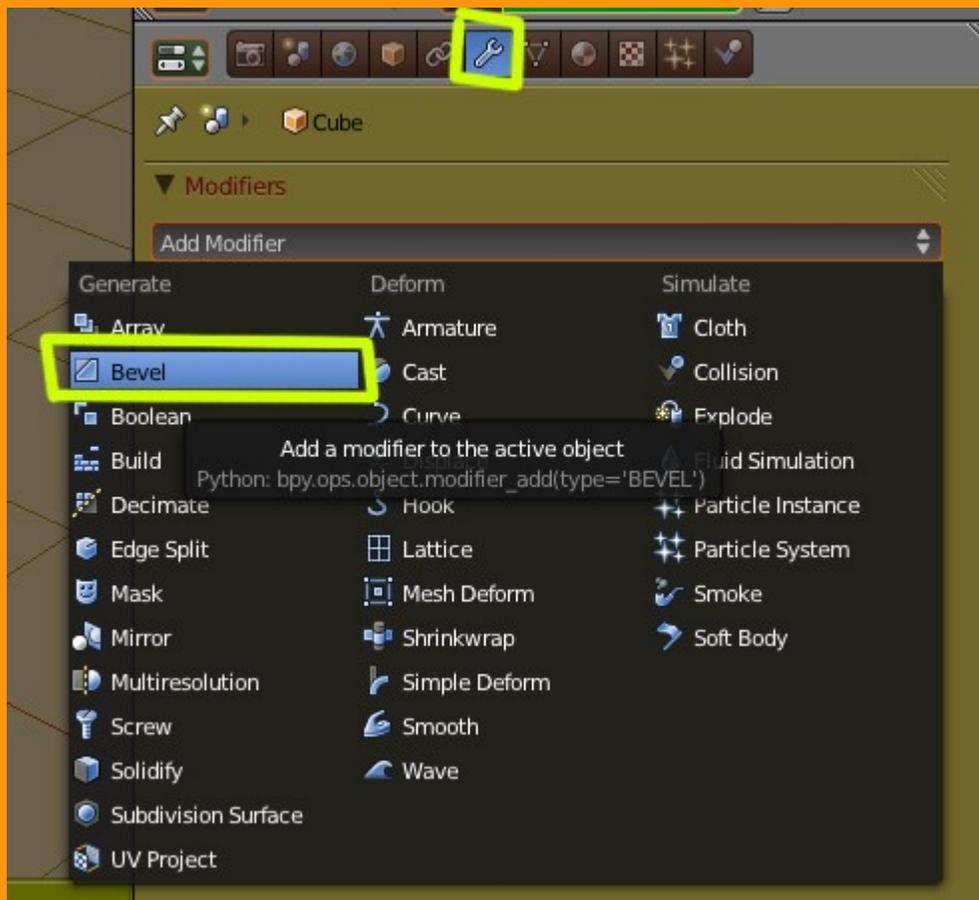
Torrevieja-Alicante-España



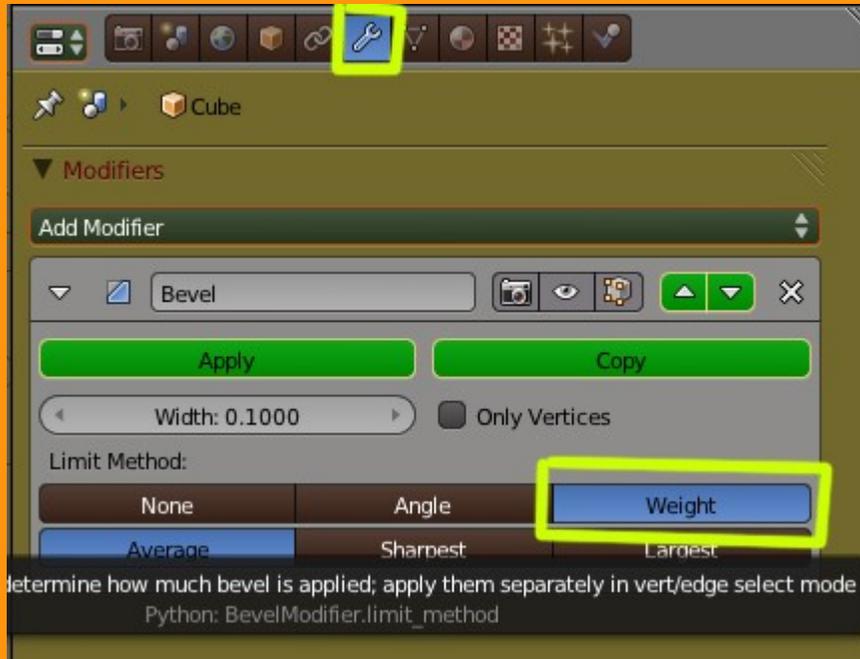
## Bevel (a un lado o arista)

Para aplicar Bevel a solo uno de los lados (o los que se quiera) se hace de la siguiente manera...

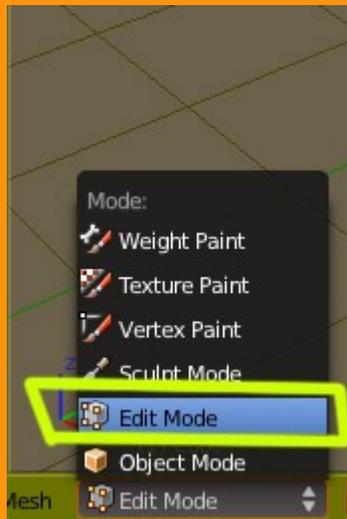
Partimos de la escena de un cubo simple. Nos vamos a Modificadores y seleccionamos Bevel



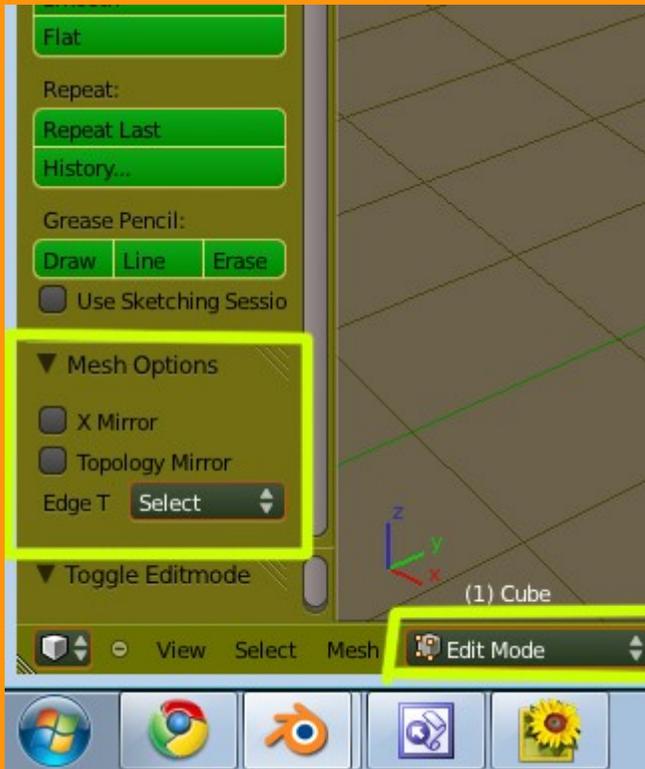
Una vez en bevel, seleccionamos Weight



Cambiamos a Edit Mode



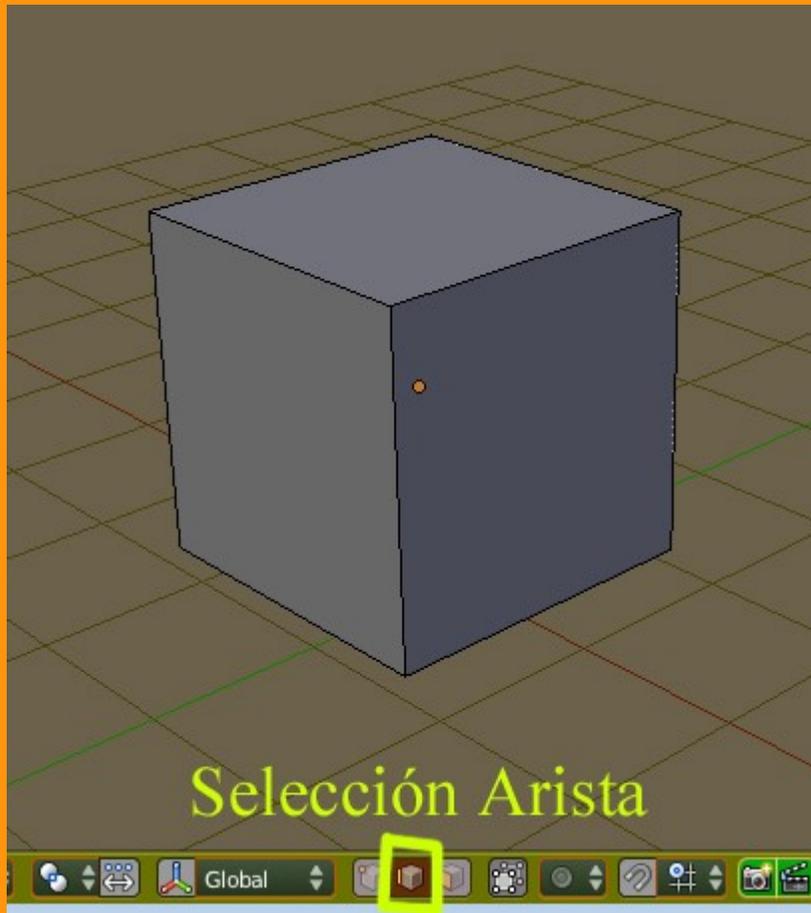
Y abrimos la Tool Self si no la tenemos ya con la letra T



En la ventana de Tol self en la parte inferior aparece una opción llamada Mesh Options.  
Presionamos donde pone Select y cambiamos a Tag Bevel

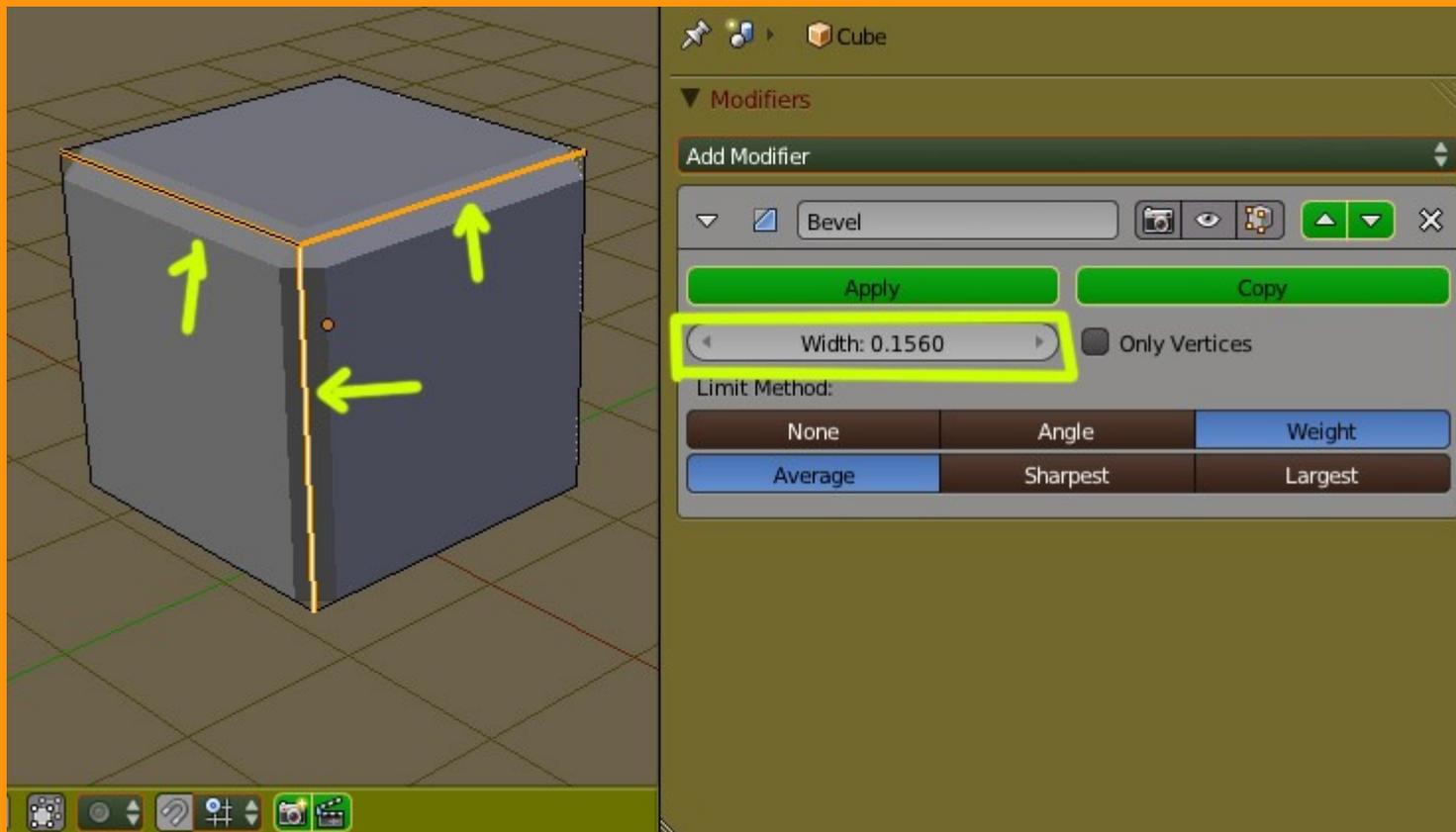


Cambiamos a selección lado (arista)



Y se trata de seleccionar el lado (o lados) que queremos con Bevel, con la combinación de tecla\_ratón... CTRL+Botón Derecho del Ratón.

Una vez seleccionados veremos que automáticamente se van convirtiendo en Bevel. En este caso he seleccionado los tres lados vistos del cubo.



Podemos cambiar el tamaño en Width:

Y ya tenemos nuestro cubo con solo unos lados con bevel y otros lados sin bevel.

