

Tutoriales para Blender 2.5
www.blender.org

Descarga gratuita del programa

soliman

Torrevieja-Alicante-España



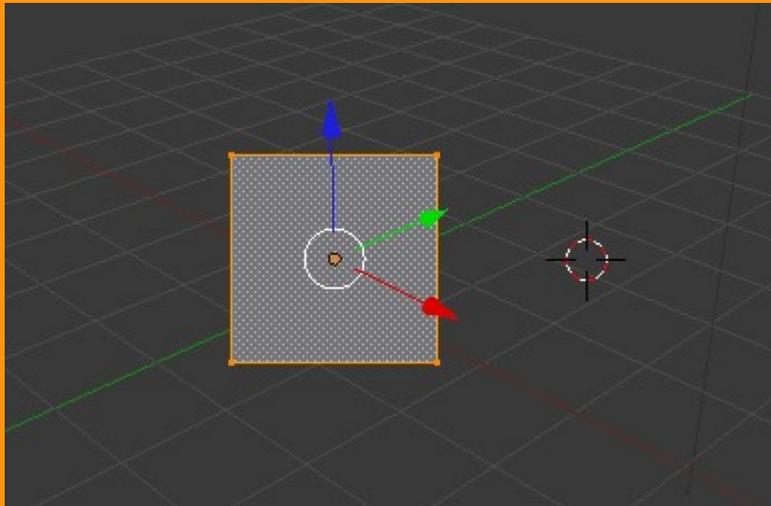
Flares

Flares, Rings, Lines, Stars.

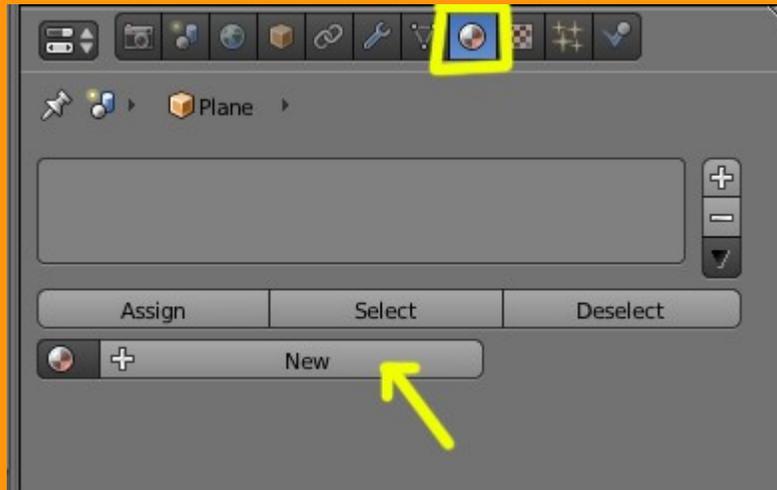
Efectos que se pueden añadir a una escena.

Es simplemente un efecto creado por el material con Halo y el cual se puede reproducir a partir de un solo vértice.

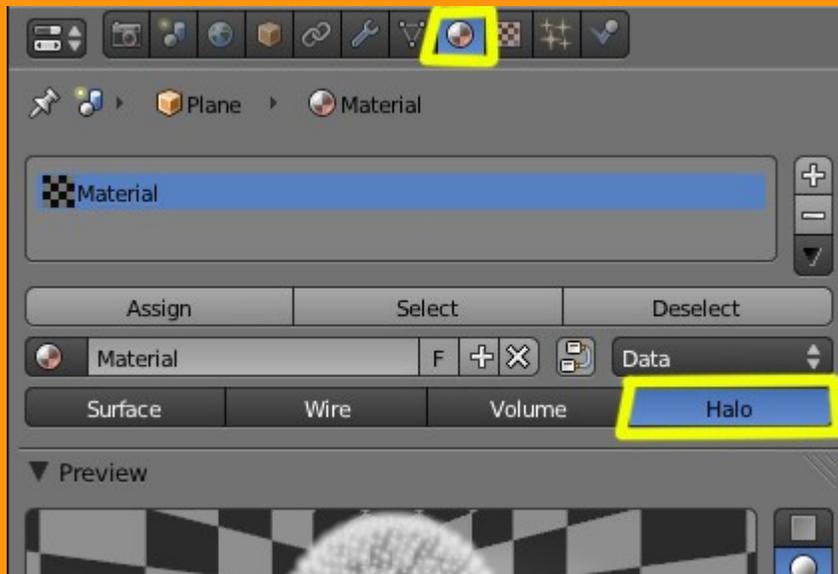
Para hacer la prueba voy a utilizar un plano (que son cuatro vértices) pero como he dicho se puede hacer con uno solo o con muchos.



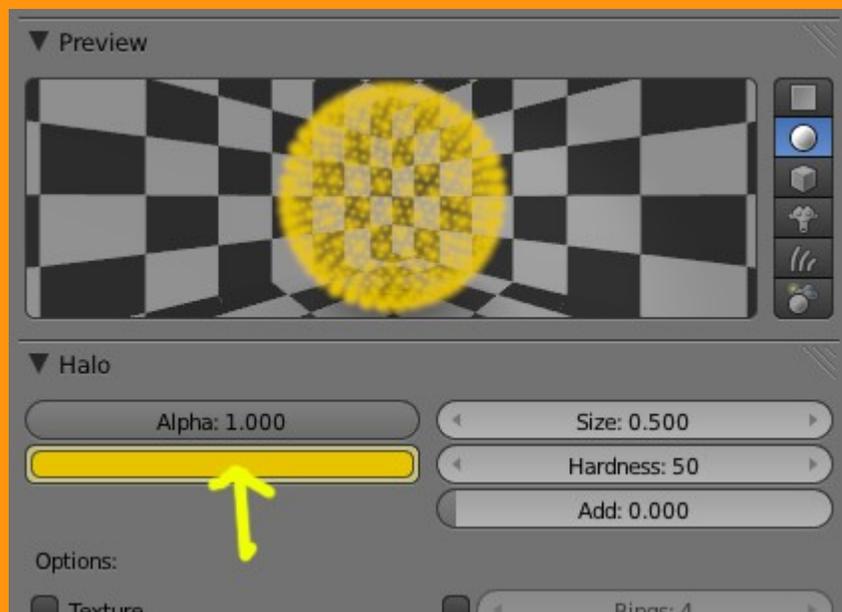
Una vez tenemos el plano, vamos a crearle un nuevo Material.



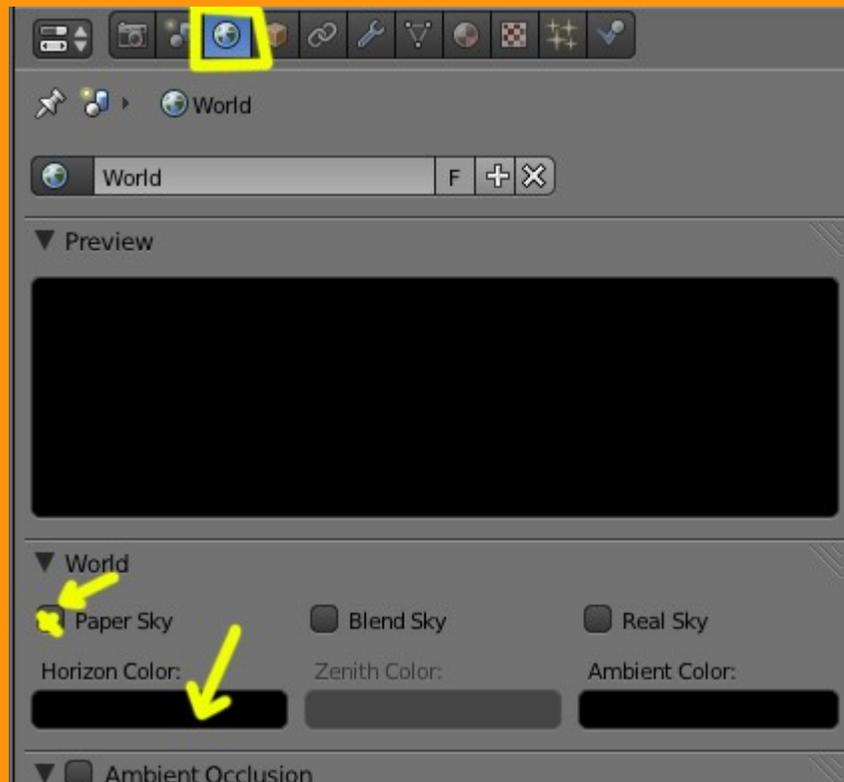
Y marcamos la opción Halo.



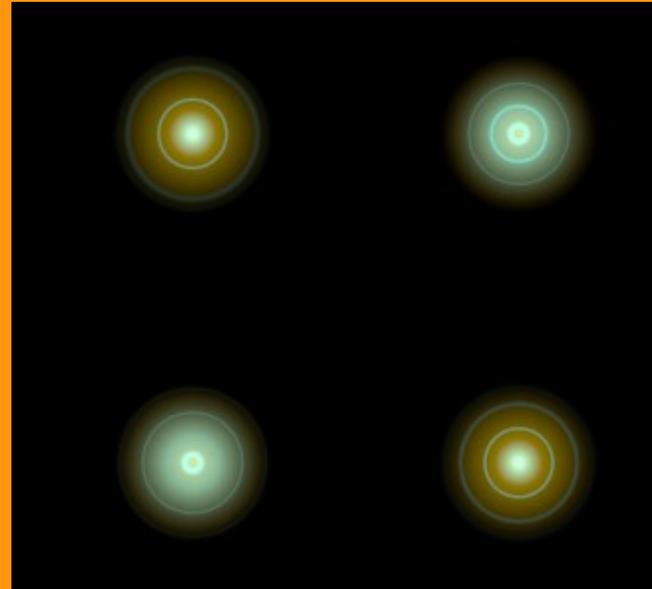
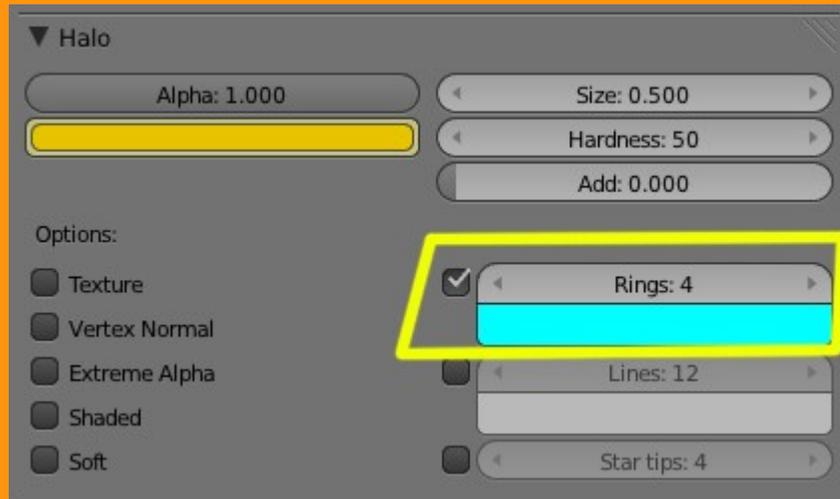
Lo siguiente es colocarle un color. En este caso que le he puesto un amarillo.



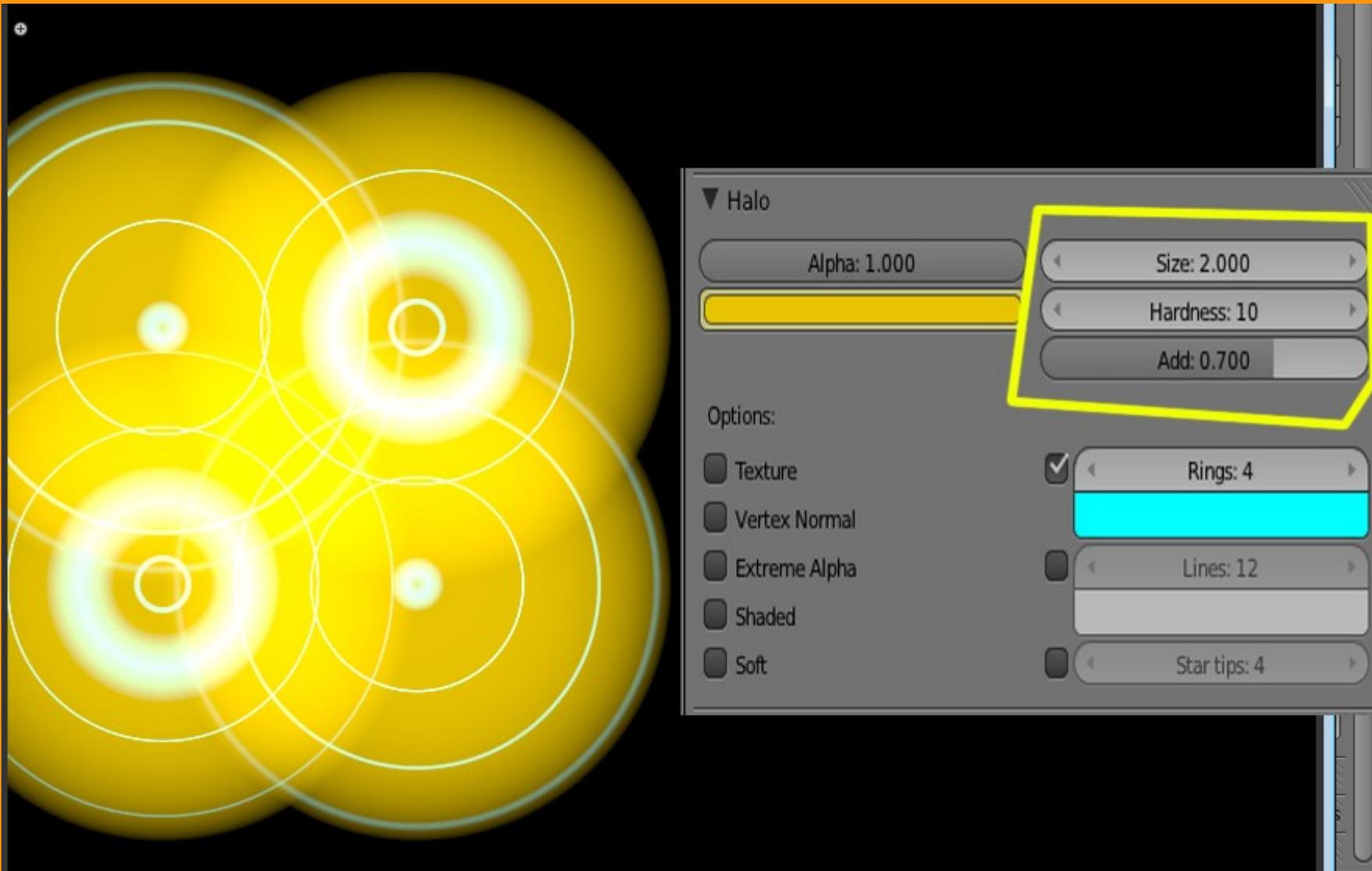
Como en esta imagen no hay más objetos, lo que voy a hacer es colocarle un fondo de color negro.



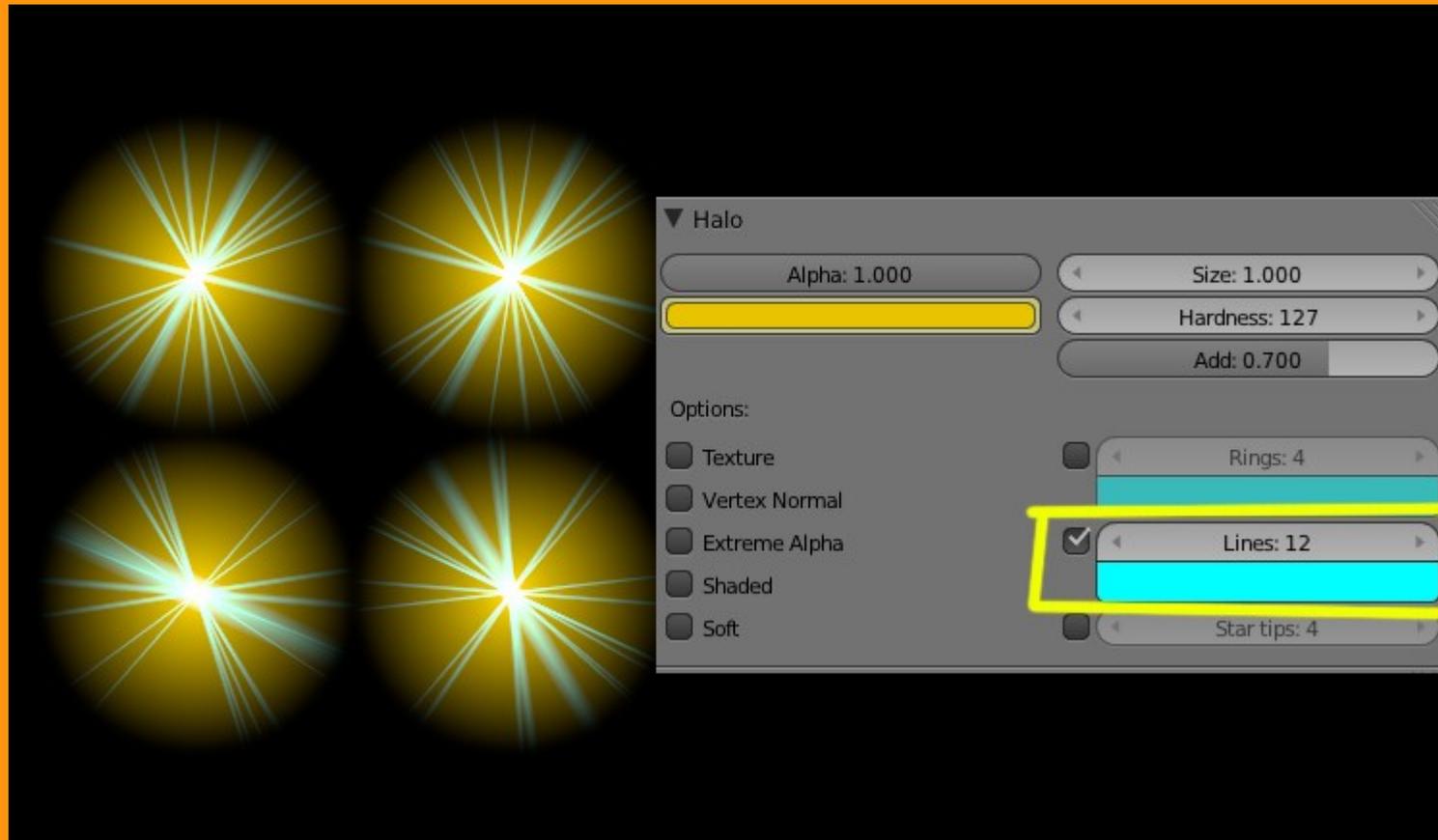
Y ahora voy a hacer unas pruebas.. primero con Rings con un valor de 4 y un color azulado. Rings, son anillos o círculos, por lo que 4 indica la cantidad de círculos que saldrán en el efecto. Como se ve en la imagen se crea un efecto entre los dos colores.



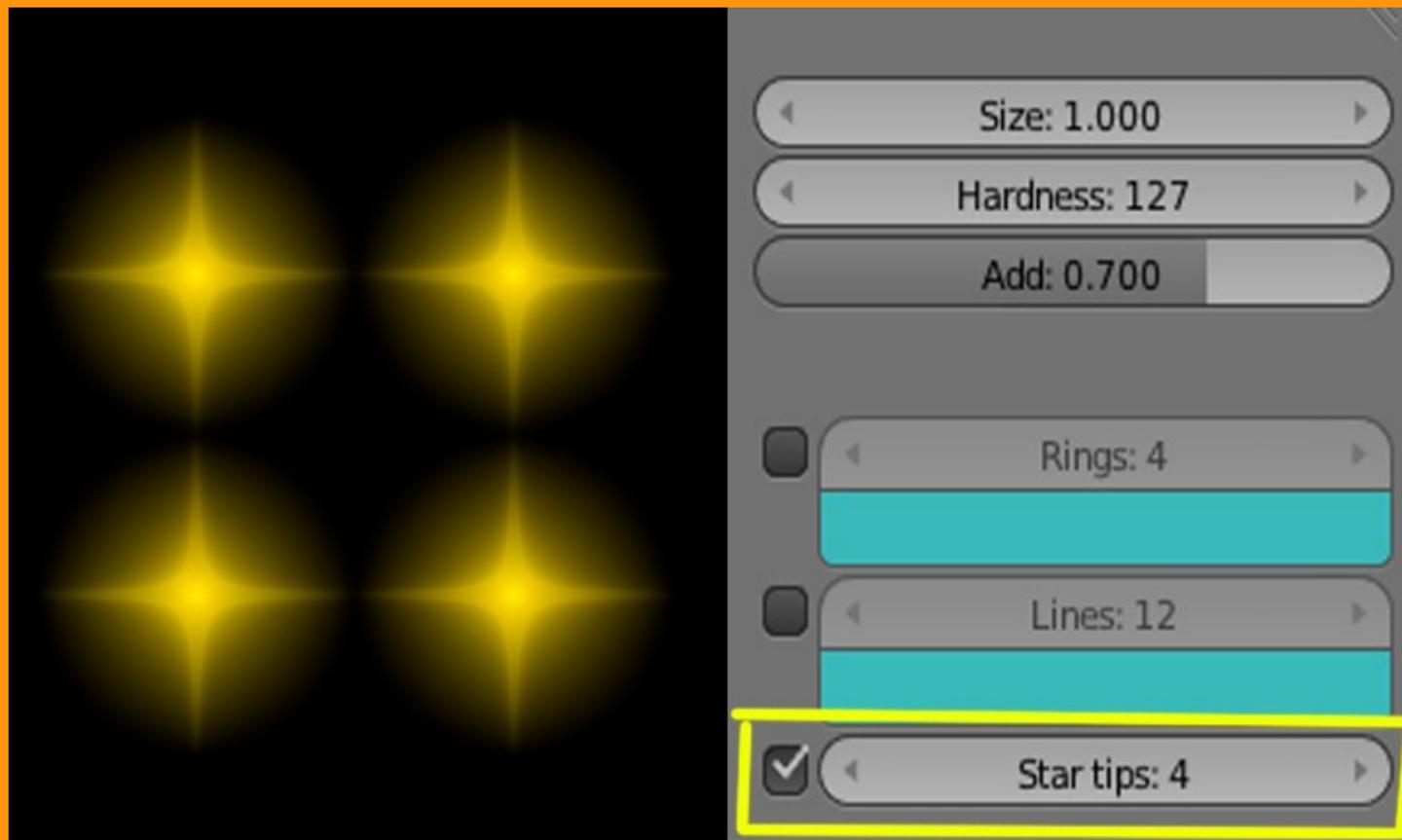
Podemos cambiar los valores de Size: (Tamaño) Hardness: (Dureza) y con Add: (podemos ajustar la fuerza del efecto)



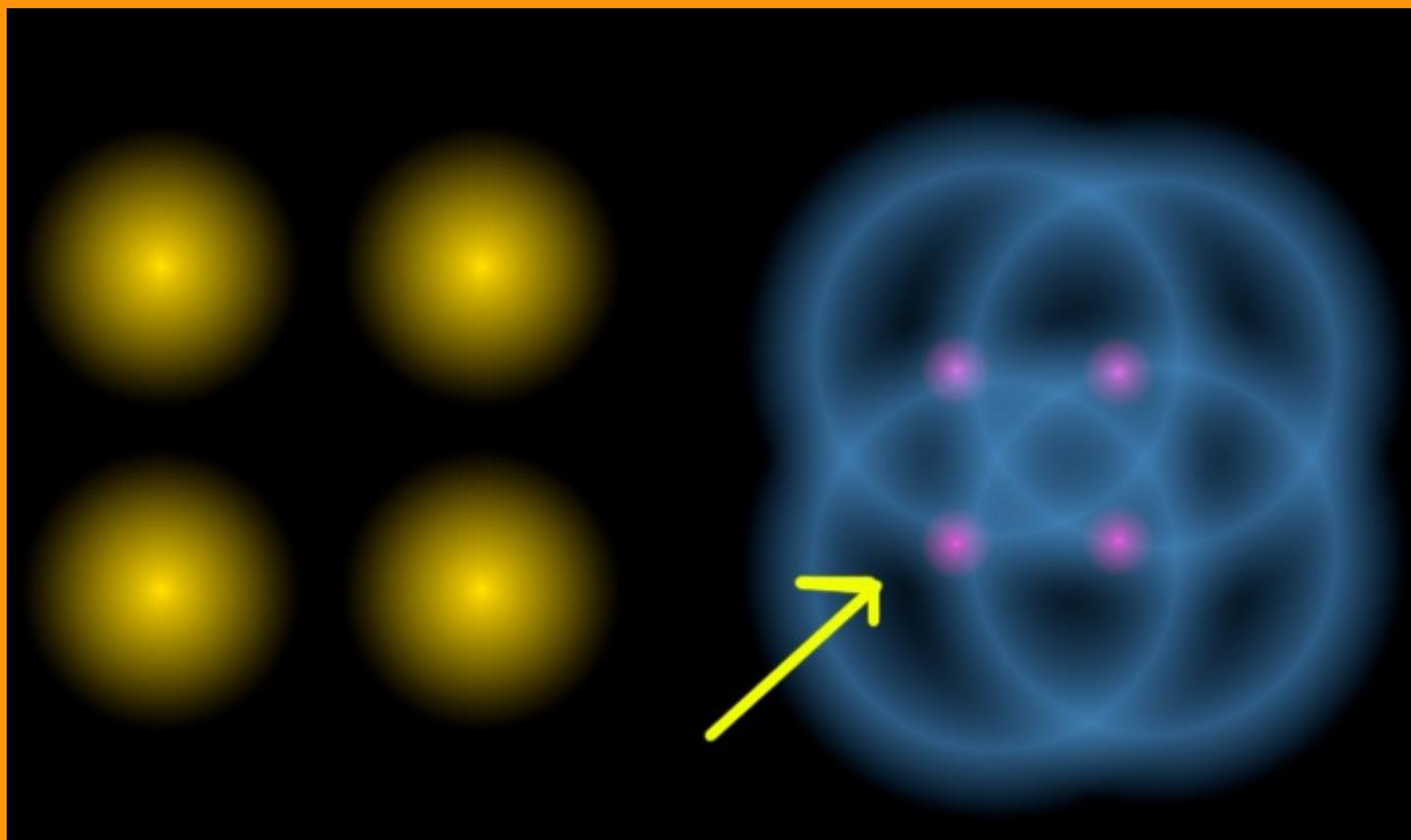
Si cambiamos de Rings a Lines, lo que veremos es más o menos lo siguiente.



Y lo mismo si cambiamos a Stars.

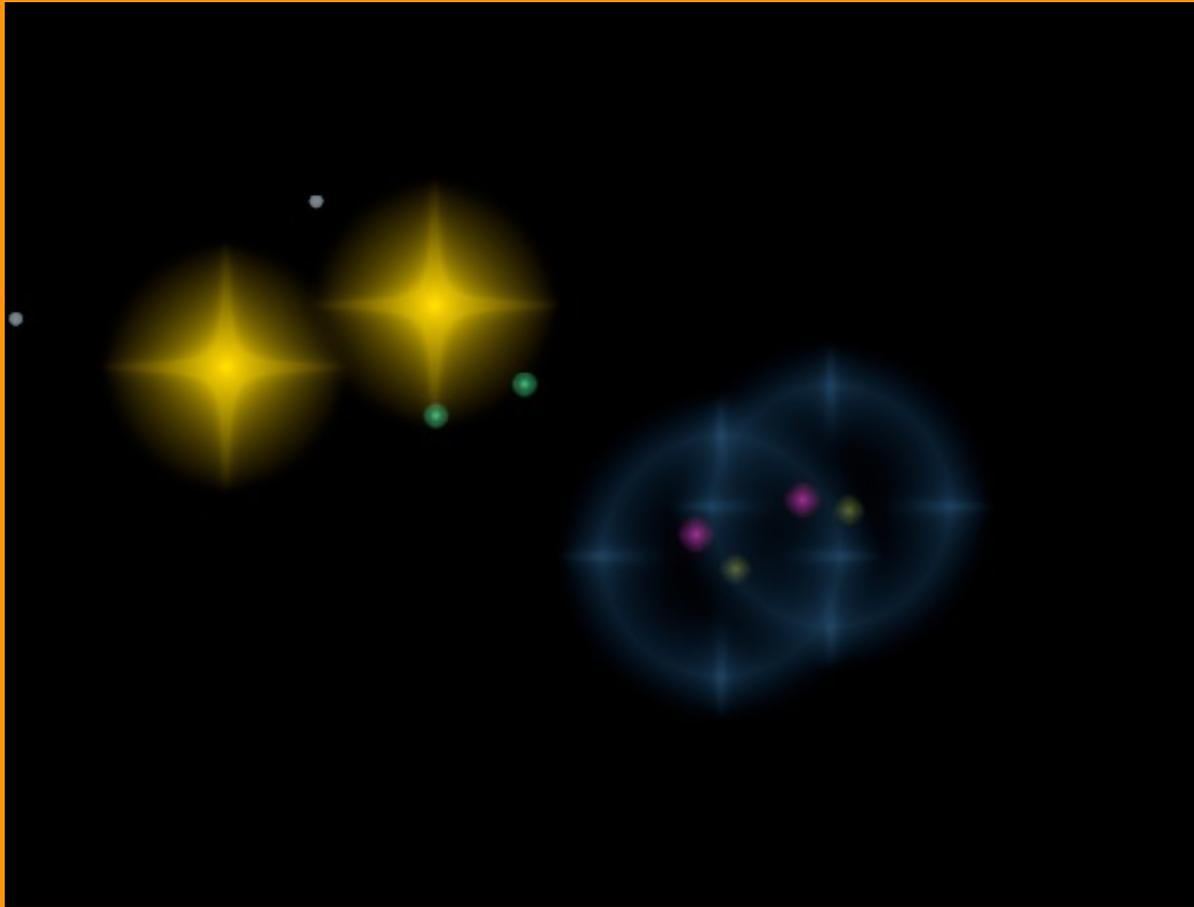


Flares lo que hace es que crea un segundo espectro lumínico.



Y podemos poner dos o tres valores a la vez. Por ejemplo he dejado solo dos vértices, y he puesto Stars y Flare.





Otra imagen con una esfera.

