Tutoriales para Blender 2.5 www.blender.org soliman





Descarga gratuita del programa

Torrevieja-Alicante-España

Flares

Flares, Rings, Lines, Stars.

Efectos que se pueden añadir a una escena.

Es simplemente un efecto creado por el material con Halo y el cual se puede reproducir a partir de un solo vértice.

Para hacer la prueba voy a utilizar un plano (que son cuatro vértices) pero como he dicho se puede hacer con uno solo o con muchos.



Una vez tenemos el plano, vamos a crearle un nuevo Material.

□ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●					
		V			
Assign	Select	Deselect			
 	New				

Y marcamos la opción Halo.

			010		#	2		
×2	Plan	ie 🕨	Material	_		_] (7)
	Material							
	Assign		Se	lect		Des	elect	
	Material	_		F 🕂 🔀	8	Data		÷
	Surface		Wire	Volum	ne		Halo	
▼ P	review					_		
		٦						

Lo siguiente es colocarle un color. En este caso que le he puesto un amarillo.



Como en esta imagen no hay más objetos, lo que voy a hacer es colocarle un fondo de color negro.

	0 1 7 0 8	社 ~
🔊 🎝 + 💿 World		
S World	F + X	3]
▼ Preview		
▼ World		
Paper Sky	Blend Sky	Real Sky
Horizon Color:	Zenith Color:	Ambient Color:
T Ambient Occlusi	on	

Y ahora voy a hacer unas pruebas.. primero con Rings con un valor de 4 y un color azulado. Rings, son anillos o círculos, por lo que 4 indica la cantidad de círculos que saldrán en el efecto. Como se ve en la imagen se crea un efecto entre los dos colores.



Podemos cambiar los valores de Size: (Tamaño) Hardness: (Dureza) y con Add: (podemos ajustar la fuerza del efecto)

0]
	▼ Halo Alpha: 1.000	Size: 2.000 Hardness: 10 Add: 0.700
	Options: Texture Vertex Normal Extreme Alpha	Rings: 4
	Shaded Soft	Star tips: 4

Si cambiamos de Rings a Lines, lo que veremos es más o menos lo siguiente.

	▼ Halo			
	Alpha: 1.000) (4	Size: 1.000	Þ
			Hardness: 127	Þ
			Add: 0.700	
	Options:			
11/2	Texture		Rings: 4	×
	Vertex Normal			
	Extreme Alpha		Lines: 12	*
	Shaded			
	Soft		Star tips: 4	2

Y lo mismo si cambiamos a Stars.



Flares lo que hace es que crea un segundo espectro lumínico.

(4	Size: 0.800		Subflares: 3)
4	Boost: 4.000		Subsize: 2.000)
4	Seed: 6	Þ		



Y podemos poner dos o tres valores a la vez. Por ejemplo he dejado solo dos vértices, y he puesto Stars y Flare.

▼ Halo				
Alpha: 1.000		4	Size: 1.000	Þ
		4	Hardness: 100	Þ
		\square	Add: 0.500	
Options:				
Texture			Rings: 5	×
Vertex Normal				
Extreme Alpha			Lines: 5	×
Shaded				
Soft	-		Star tips: 4	Þ
▼ 🗹 Flare				Ŵ
Size: 1.000	•	(1	Subflares: 6	Þ
Boost: 2.000	\rightarrow	(4	Subsize: 1.000	Þ
Seed: 6	Þ			



Otra imagen con una esfera.

