

Tutoriales para Blender 2.5
www.blender.org

Descarga gratuita del programa

soliman

Torrevieja-Alicante-España



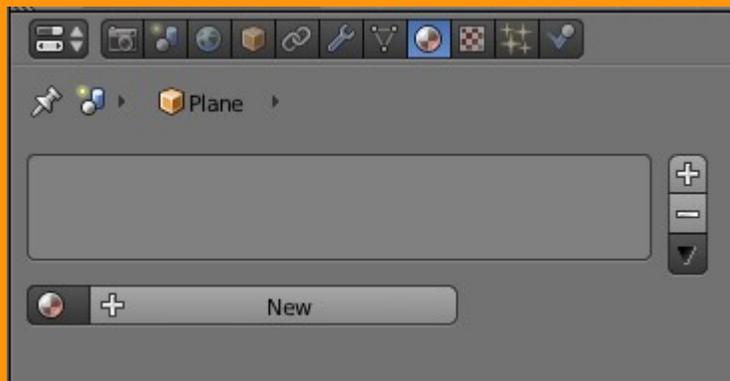
Texturas animadas

Textura de imagen y blend para cambiar de una a otra

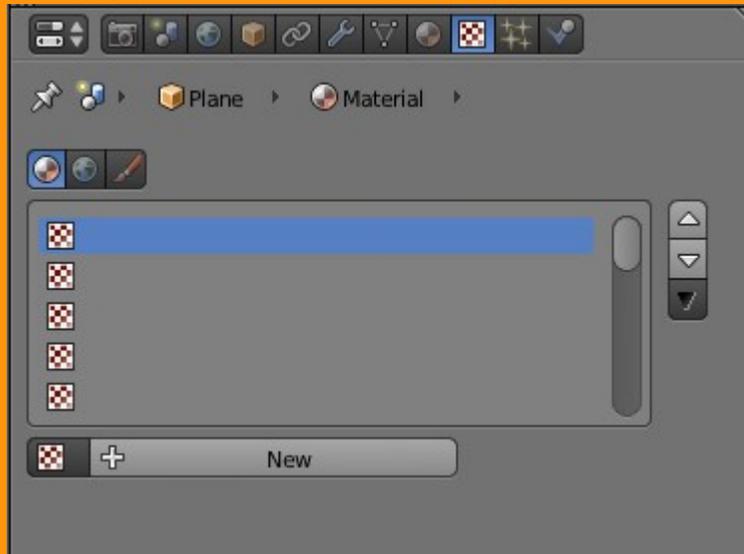
En esta animación del material lo que se intenta conseguir es que una textura de imagen puesta en un objeto, se vea difuminada, o más bien, que cambie desde esa textura de imagen a un color sólido.

Vamos a hacer la prueba colocando primero la textura de imagen.

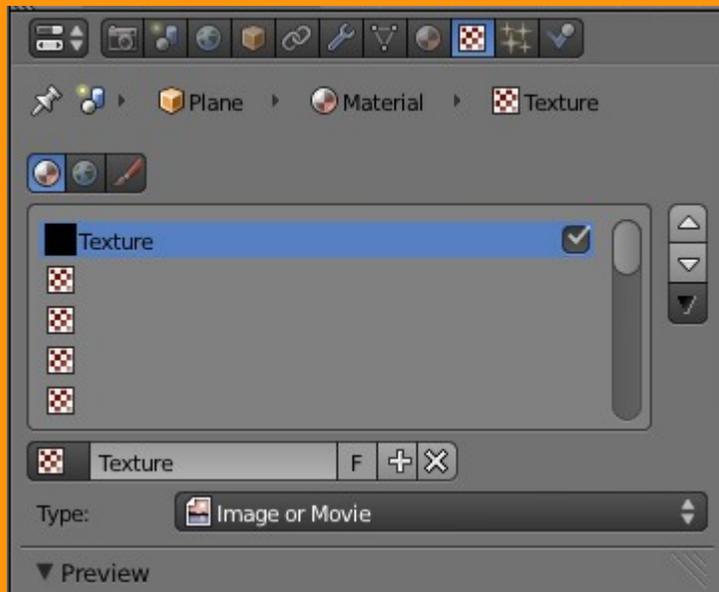
Seleccionamos el plano y primero toca el material.



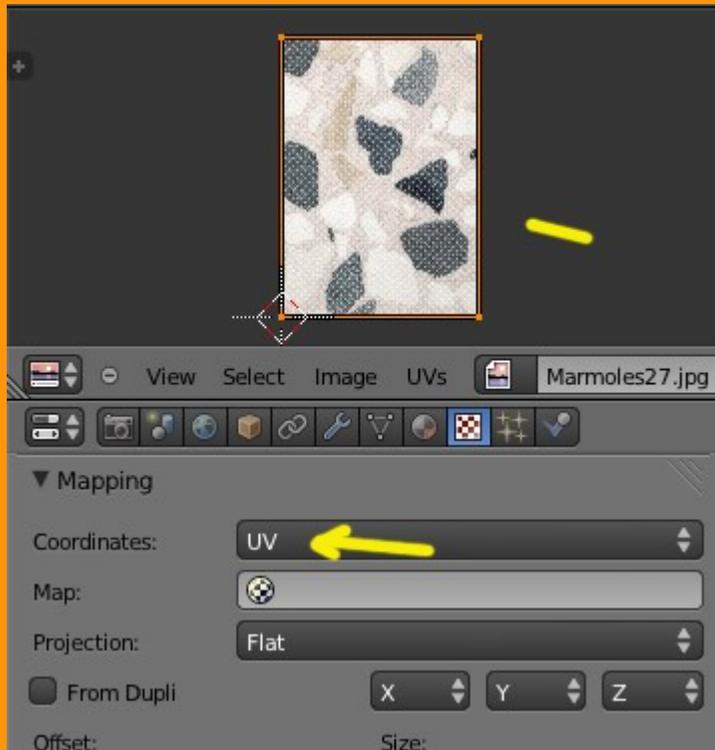
Luego la Textura



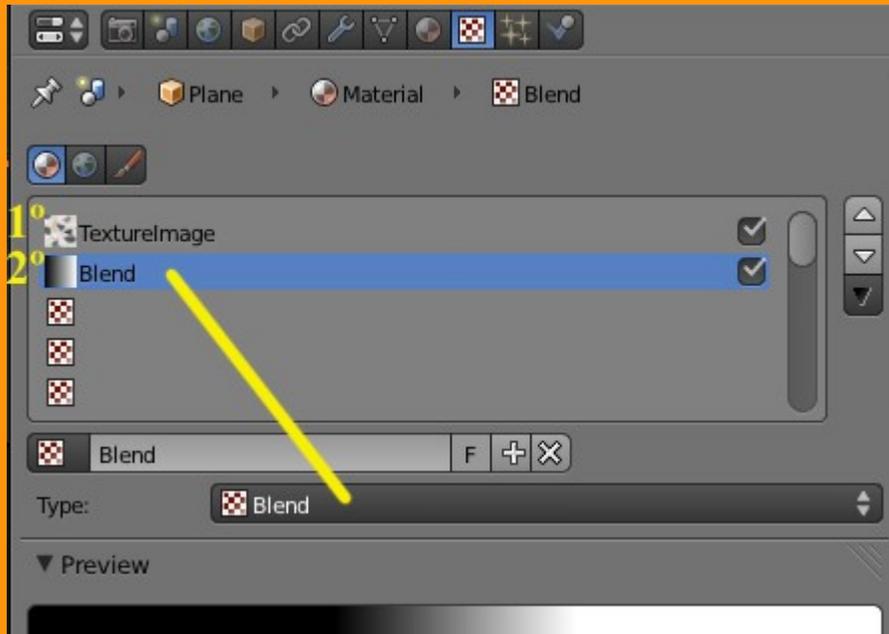
De tipo Image or Movie



Y la uvmapeamos y dejamos las coordenadas en UV



Ahora vamos a colocar otra textura de tipo Blend (mezcla).



Y en Colors, activamos la casilla RAMP

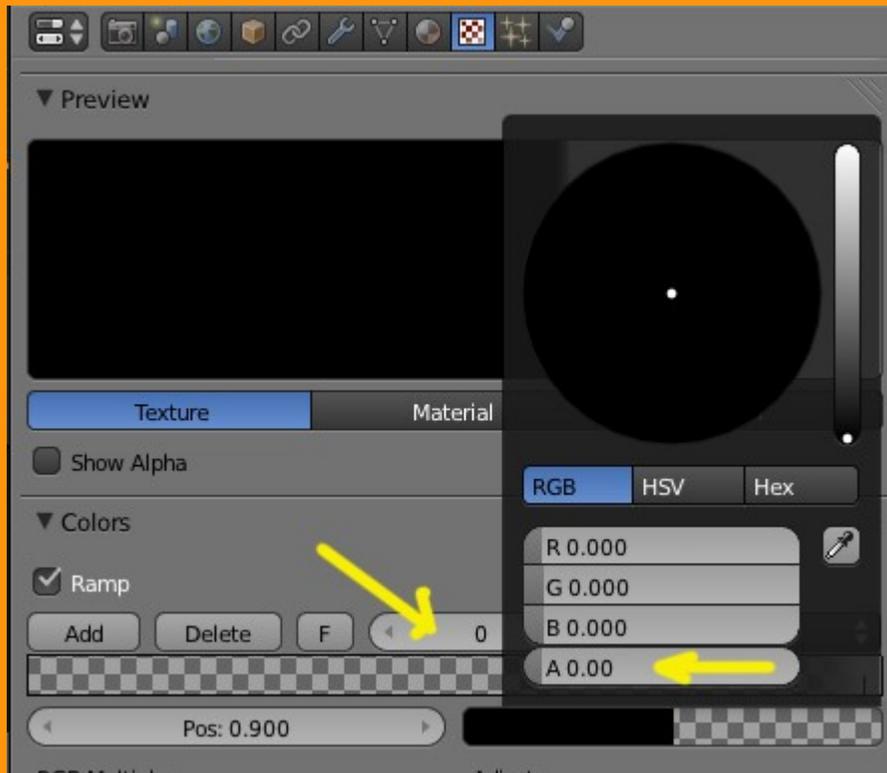
En Ramps tenemos dos valores diferentes. Estos valores se pueden ver en el contador que hay en la parte superior (valor cero)



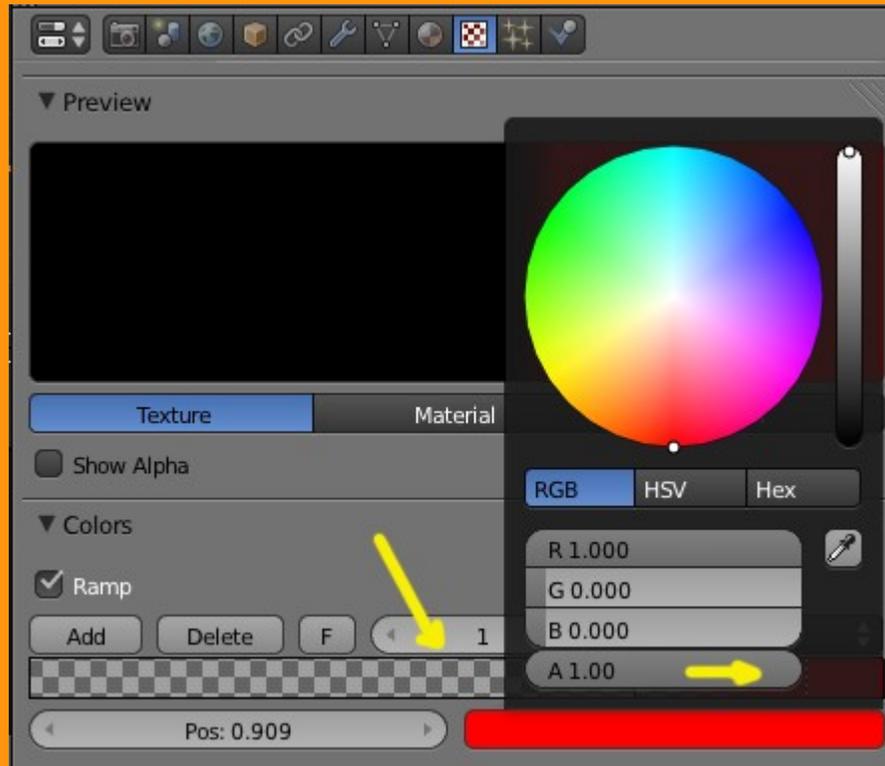
Y si movemos la flecha derecha, entraremos en el valor uno.



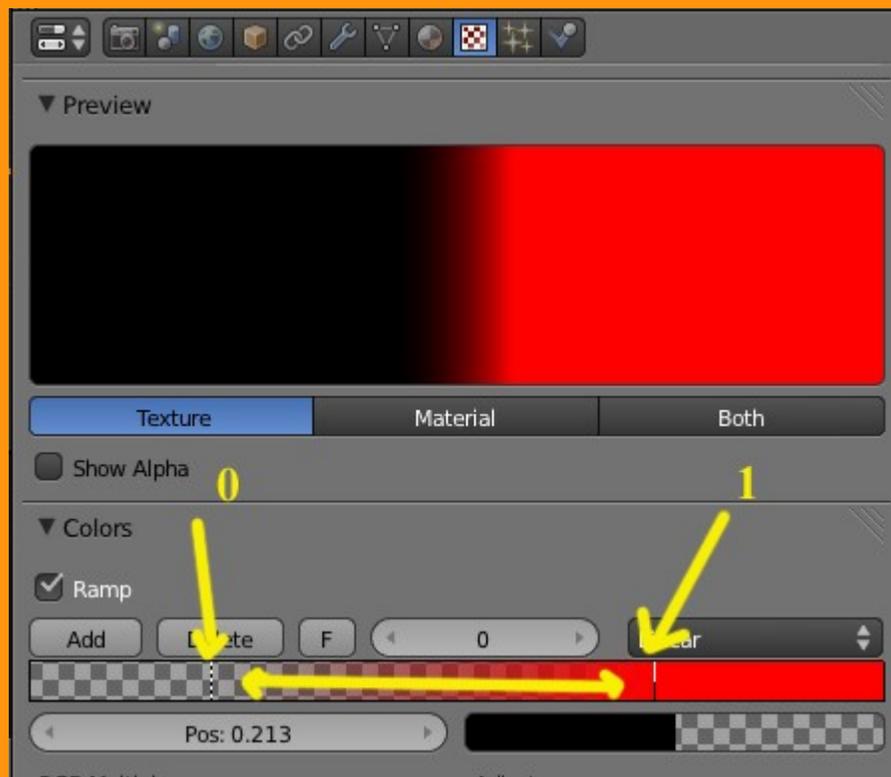
Para saber que significa o que contiene cada una de ellas, vamos a analizar el primer valor (el cero) y veremos que tiene el Alpha a cero (o sea, que es un material completamente transparente)

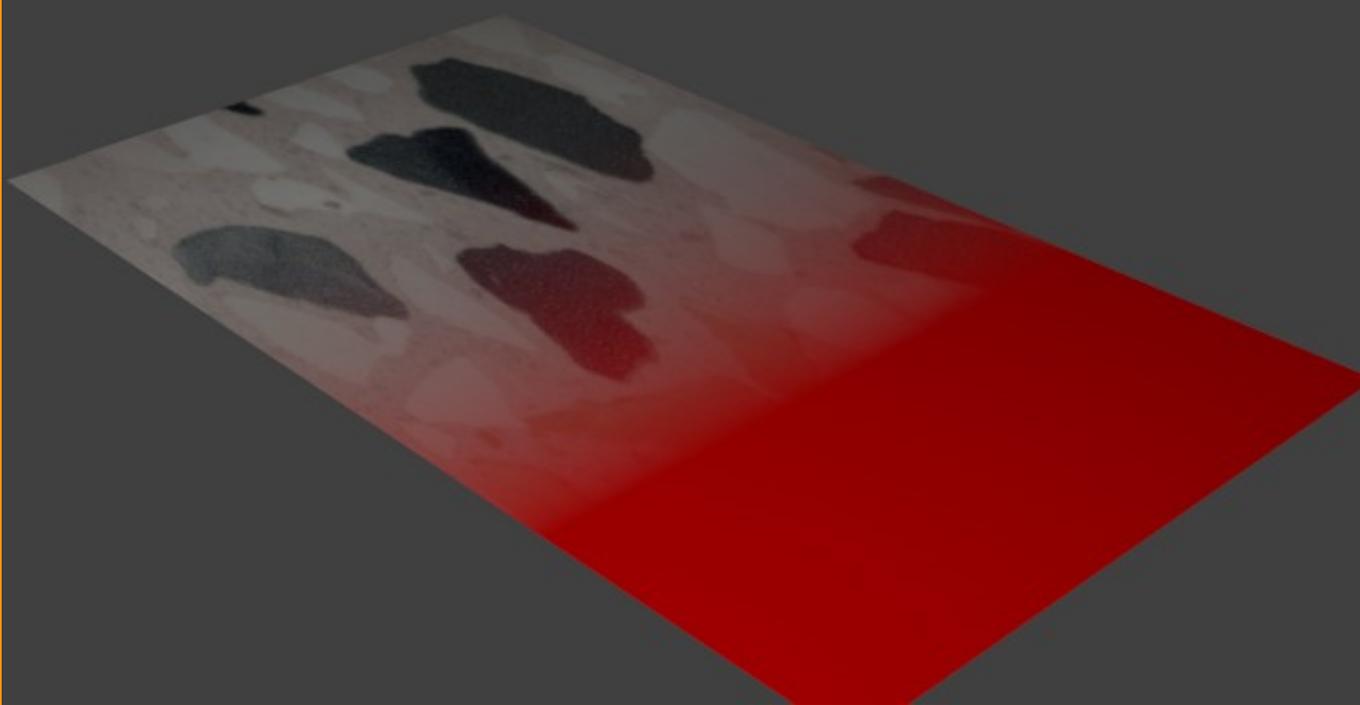


El segundo valor (el uno) si lo miramos, veremos que tiene el color blanco y el alpha a 1 o sea, (no es transparente).
Aquí, podemos cambiar el color por el que deseemos.



Si ahora jugamos con las barras que tiene el Ramp, podemos conseguir un efecto de difuminado entre las dos cuanto más las separemos.





Si por el contrario, los juntamos al máximo, conseguiremos una ralla sin degradado.





Si queremos cambiar de lado el efecto, solo hay que correr una de las barras al otro lado de la contraria.

Y si se quiere animar solo hay que hacer la animación de los dos canales colocando el cursor sobre la posición que queremos en el frame 1 y luego cambiando de frame y colocando la otra posición que queramos en ese frame.

Como ya tengo otro tuto sobre lo de la animación de la ramp, no voy a repetirlo en este.

<http://es.calameo.com/read/00059557960d7bb30bedf>