

Tutoriales para Blender 2.5  
www.blender.org

Descarga gratuita del programa

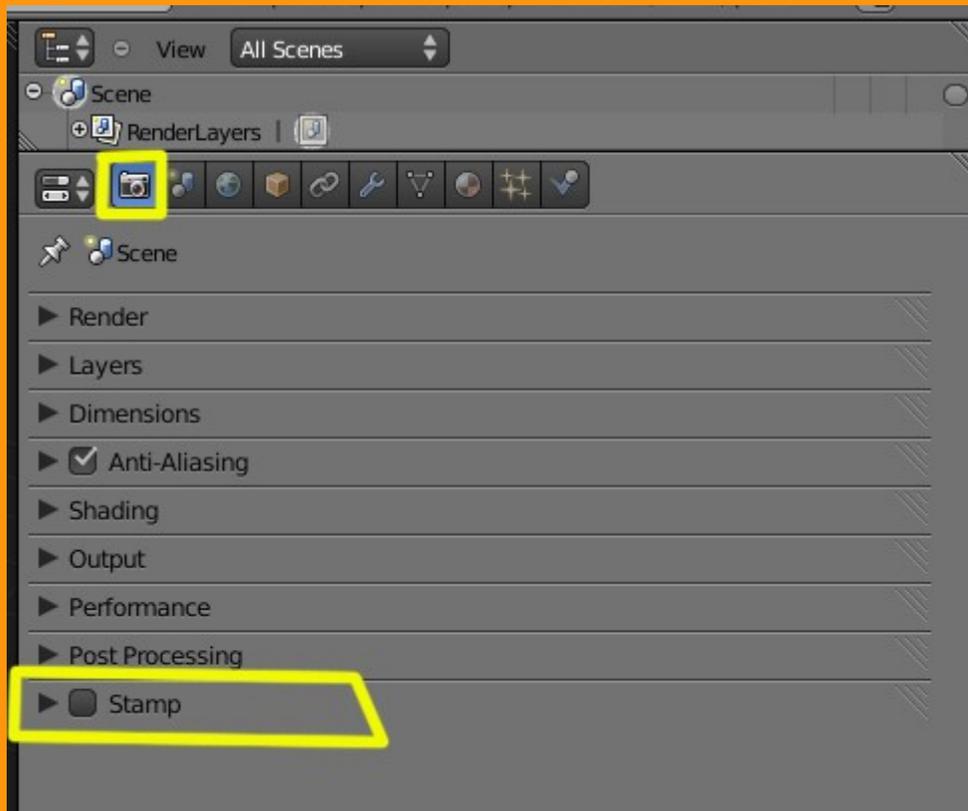
soliman

Torrevieja-Alicante-España

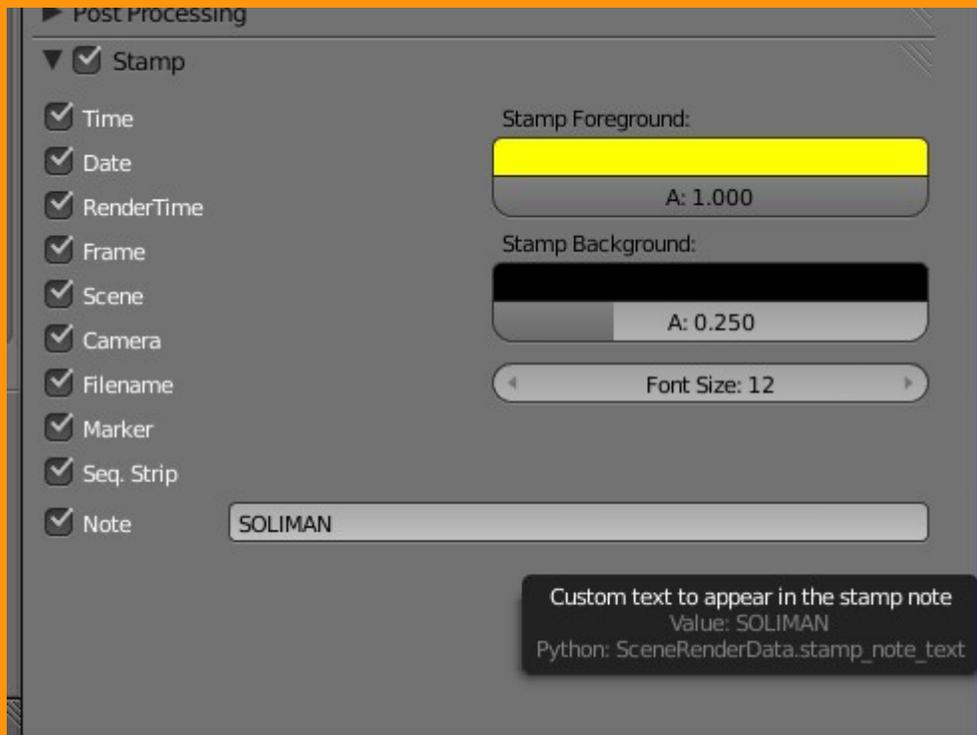


## STAMP

En las propiedades (Properties) de Render, tenemos una opción llamada Stamp



Lo marcamos y como solo es una demostración de para que sirve, voy a marcar todo y escribir un texto con un tamaño de 12 y color amarillo.

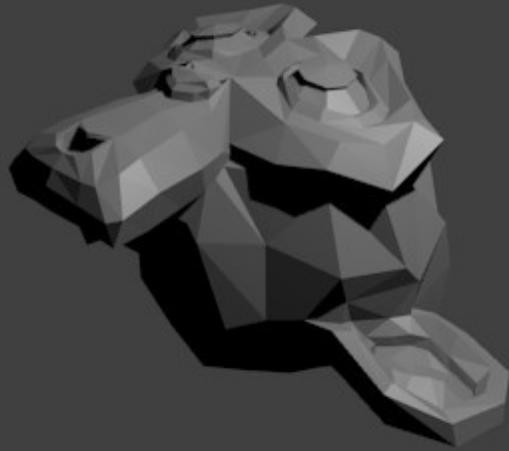


Si hacemos un Render, podemos ver para que sirve... en las esquinas de la imagen salen todos los datos del render. Dirección donde se ha guardado, fecha, tiempos de render etc. Se puede utilizar para diferente tipo de información, tanto de tiempos de render, o también en animaciones para saber el frame, etc.

El Stamp Background es el color del fondo de las letras y en este caso, tiene puesto alpha (A:0250) o sea es casi transparente (el cero sería totalmente transparente y uno sería totalmente opaco).

File C:\tmp\STAMP.blend  
SOLIMAN  
Date 12/31/09  
RenderTime 00:02.08

Strip <none>



Marker <none> Time 00:00:00.01 Frame 001 Camera Camara1

Scene Escena