

Tutoriales para Blender 2.5
www.blender.org

Descarga gratuita del programa

soliman

Torrevieja-Alicante-España



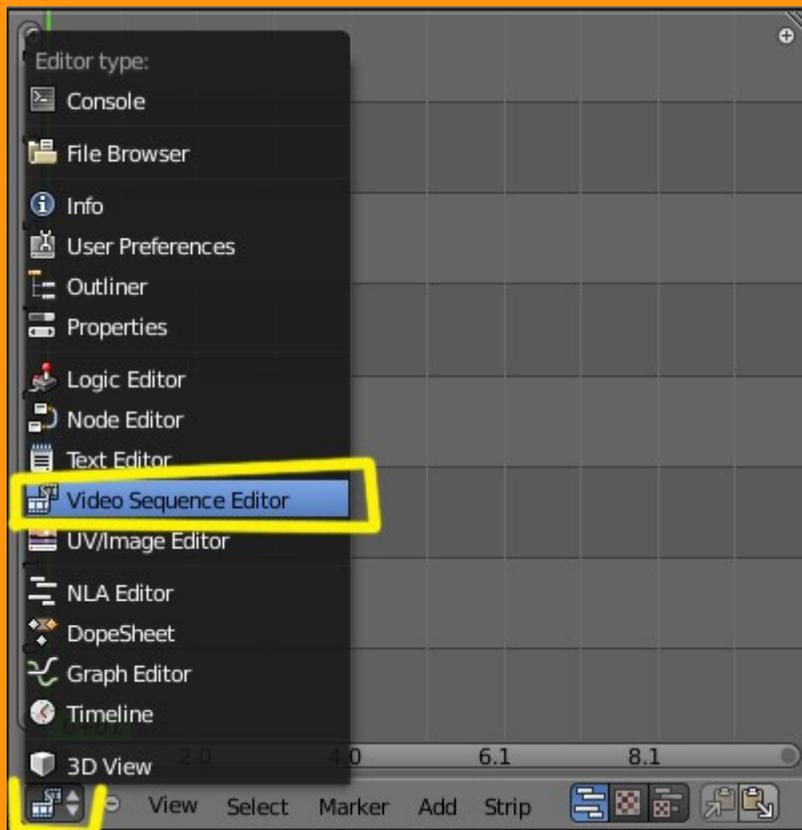
GLOW

El efecto Glow lo podemos conseguir con el Video Sequence Editor.

Creamos una escena sencilla

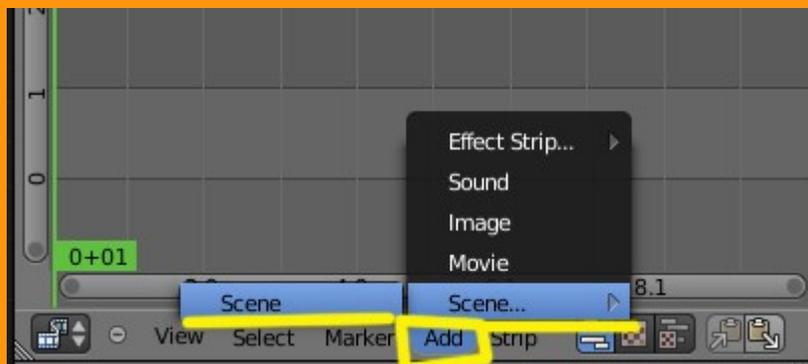


y abrimos el Video Sequence Editor.

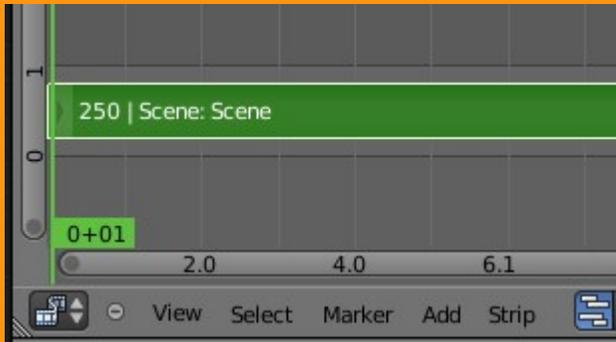


En el editor se pueden añadir imágenes, sonidos, videos y escenas. Como nosotros hemos creado una escena nueva lo que vamos a hacer es añadir esa escena.

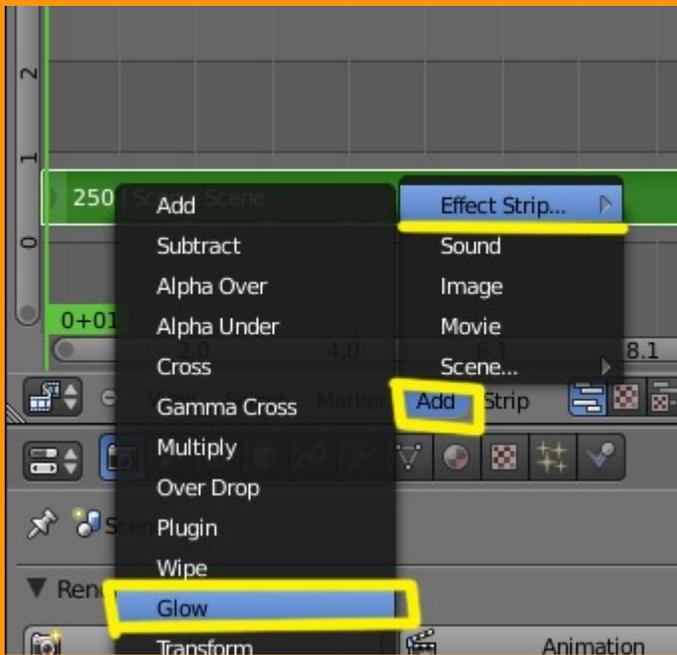
Add > Scene > Scene



Veremos que se crea una barra de color con el nombre de la escena.



Lo siguiente va a ser el agregar el efecto Glow.

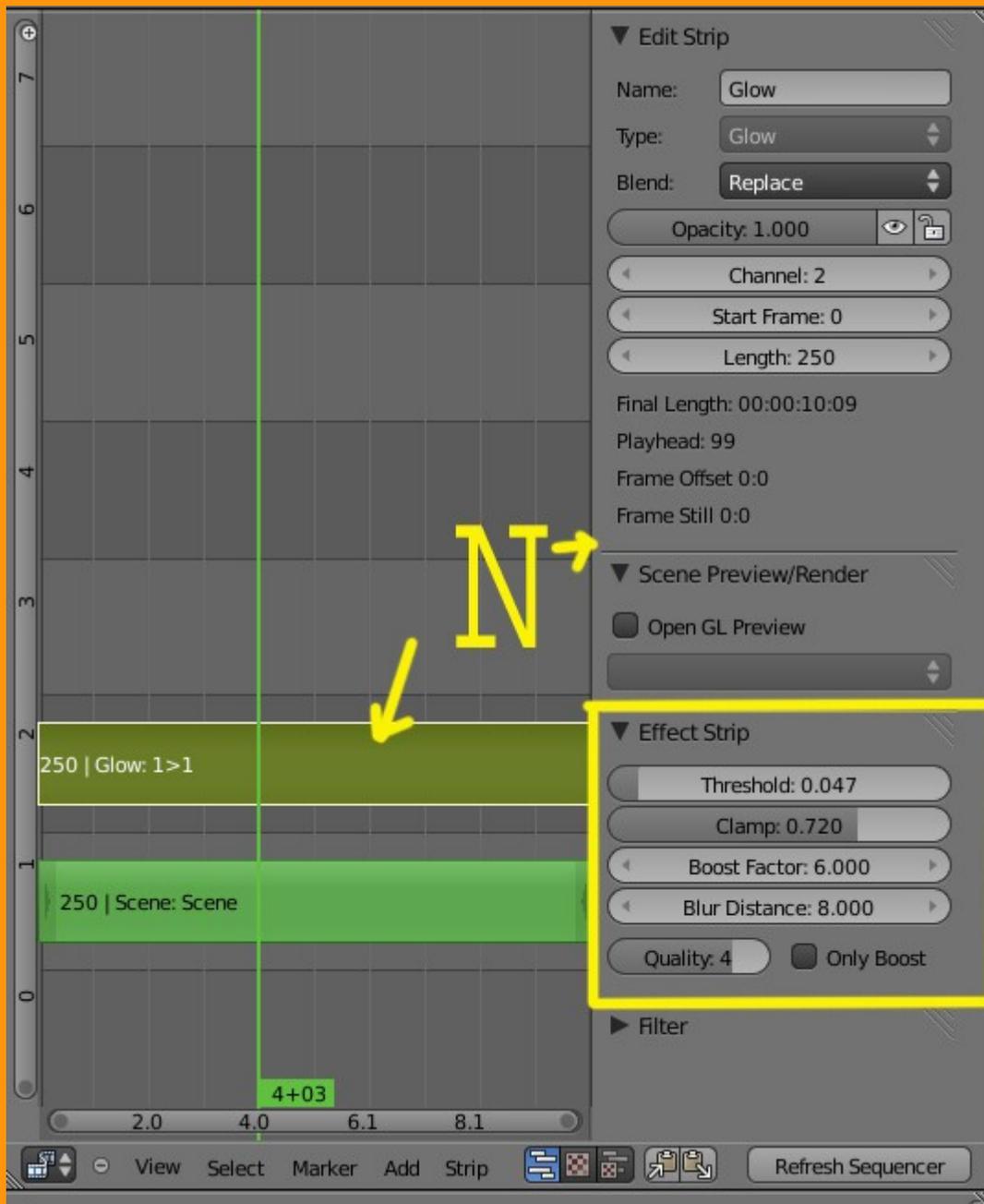


Y veremos que se crea otra barra de color con el nombre Glow.



Si ahora hacemos el render, sale el efecto pero muy suave, por lo que voy a cambiar los valores para que se vea mucho más fuerte.

Para cambiar los valores, solo hay que seleccionar la barra Glow y presionar la letra N. Esto hace que se abra un panel, en el que podemos modificar los valores del apartado Effect Strip.



También podemos modificar el fondo (world) porque según que colores dan un efecto más brillante a la escena. Solo es cuestión de ir probando valores.

