

Tutoriales para Blender 2.5
www.blender.org

Descarga gratuita del programa

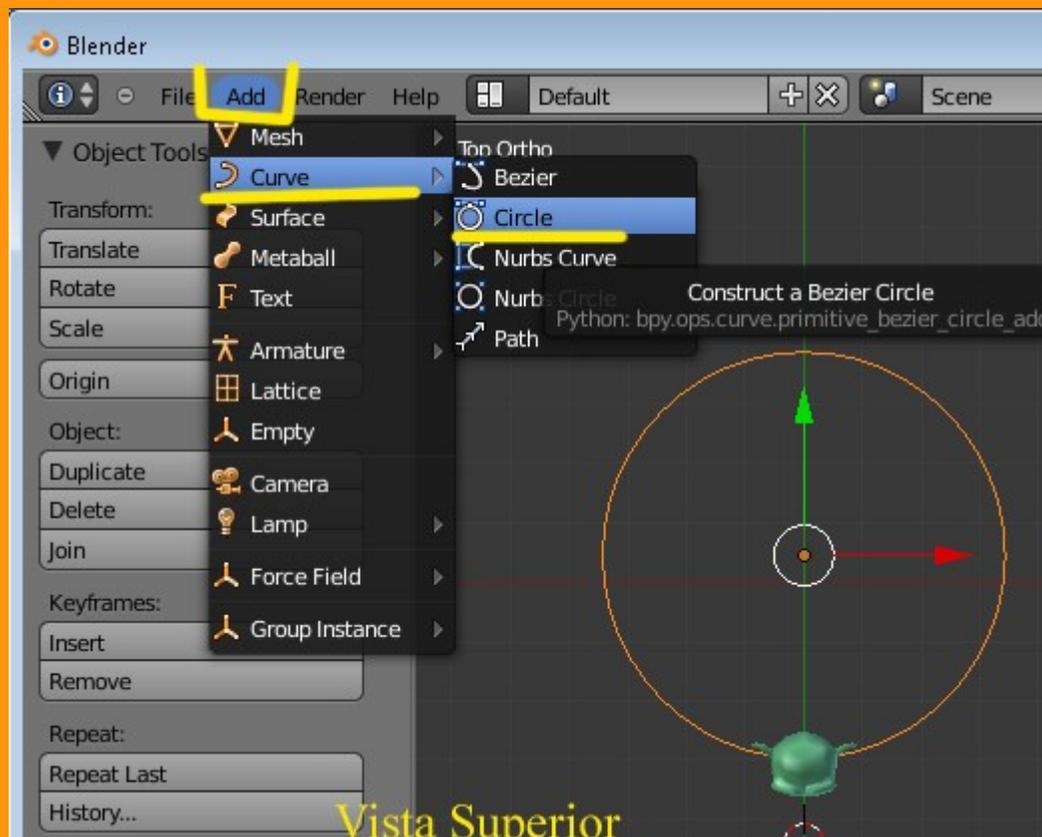
soliman

Torrevieja-Alicante-España



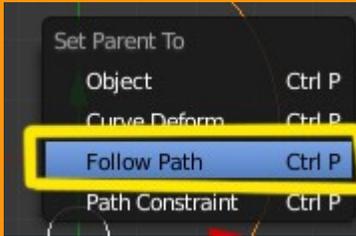
Cadena de objetos

Para conseguir una cadena de objetos, podemos utilizar el Duplication-Frames a un objeto emparentado con Follow Path a una Curve
Como suena a romano, voy a explicarlo paso a paso. Primero creamos un objeto (yo en este caso he utilizado a Susana)
Luego desde vista superior, colocamos un circulo Bezier (por ejemplo) Add > Curve > Circle



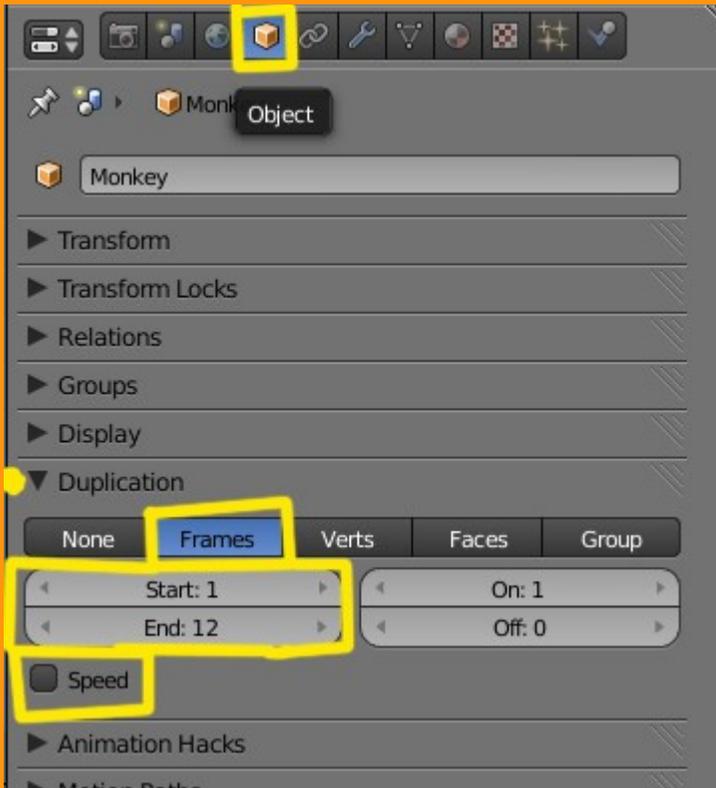
Lo siguiente es emparentar el objeto (Susana) a la Curve. Para ello seleccionamos primero el objeto y con Shift presionado seleccionamos la curva.

Presionamos Ctrl+P y Follow Path

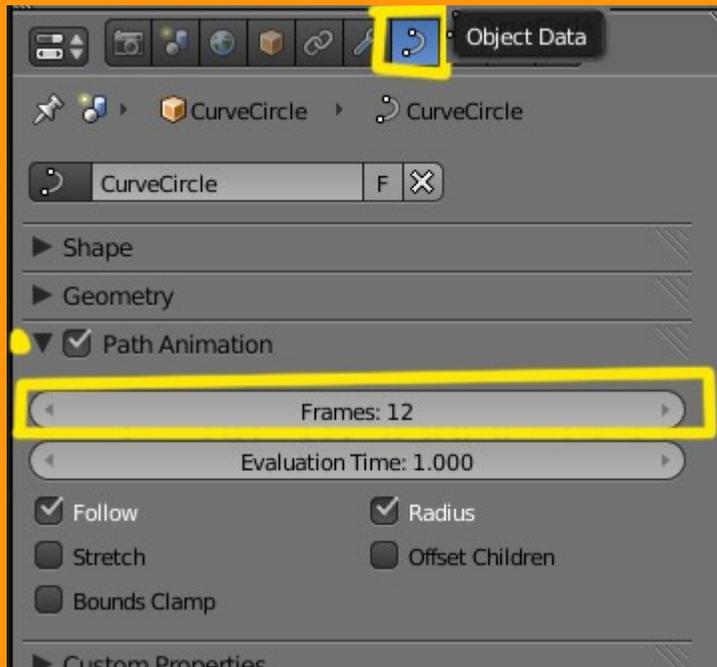


Ahora seleccionamos el objeto (Susana) y nos vamos a la ventana de Object y en la parte de Duplication seleccionamos Frames. Es aquí donde debemos indicar la cantidad (donde pone End:) y debemos desmarcar la casilla Speed.

Yo en este caso he puesto End:12



Lo siguiente es seleccionar la curve y en Object Data seleccionamos Path Animation y le ponemos la misma cantidad en Frames: que hemos puesto antes; o sea, 12.



Y ya tenemos un objeto duplicado 12 veces.



A partir de esto, hay multitud de posibilidades, utilizando curvas, líneas, círculos, curvas con deformaciones, etc.



