Tutoriales para Blender 2.5 www.blender.org

soliman





Descarga gratuita del programa

Torrevieja-Alicante-España

Crear un Cable utilizando Curvas Bezier

Para crear un cable o más exactamente, para darle grosor a una Curva bezier, se utilizan dos objetos. La primera es la curve, la cual podemos modelar con ciertas limitaciones.

Lo primero que tenemos que crear es la curva bezier.



Luego creamos el circulo bezier



Como el circulo es muy grande, debemos hacerlo más pequeño, escalándolo (Letra S + movimiento ratón)



Para cambiarle el nombre al circulo (no es necesario, pero si recomendable para trabajos grandes) presionamos la letra N y sale una ventana donde en la parte superior podemos cambiarle el nombre.



Una vez ya tenemos los dos objetos creados, vamos a seleccionar la curva y en el panel de Properties seleccionamos el Object Data, y buscamos en Bevel Object, el objeto que hemos creado y nombrado Grosor (o el nombre que le hayas puesto).

E * * * * * * 2	
🔊 🐉 🥥 Curve 🔸 💭 Curve	
Curve 🛞	
► Shape	<u> </u>
▼ Geometry	
Modification:	Bevel:
(Width: 1.00	(Depth: 0.00
Extrude: 0.00	Resolution: 0
Taper Object:	Bevel Object:
▶ 🗹 Path Animation	Camera
Custom Properties	Curve
Shape Keys	Grosor
	Lamp
	Lamp.001

Y ya tenemos el grosor en la curva. Para modificar ese grosor, solo tenemos que seleccionar el circulo y escalarlo.



Lo que es la parte del cable (curve) la podemos modificar estando en Edit Mode, y se puede subdividir para que tenga mas puntos de torsión.

