

Tutoriales para Blender 2.5  
[www.blender.org](http://www.blender.org)

Descarga gratuita del programa

soliman

Torrevieja-Alicante-España

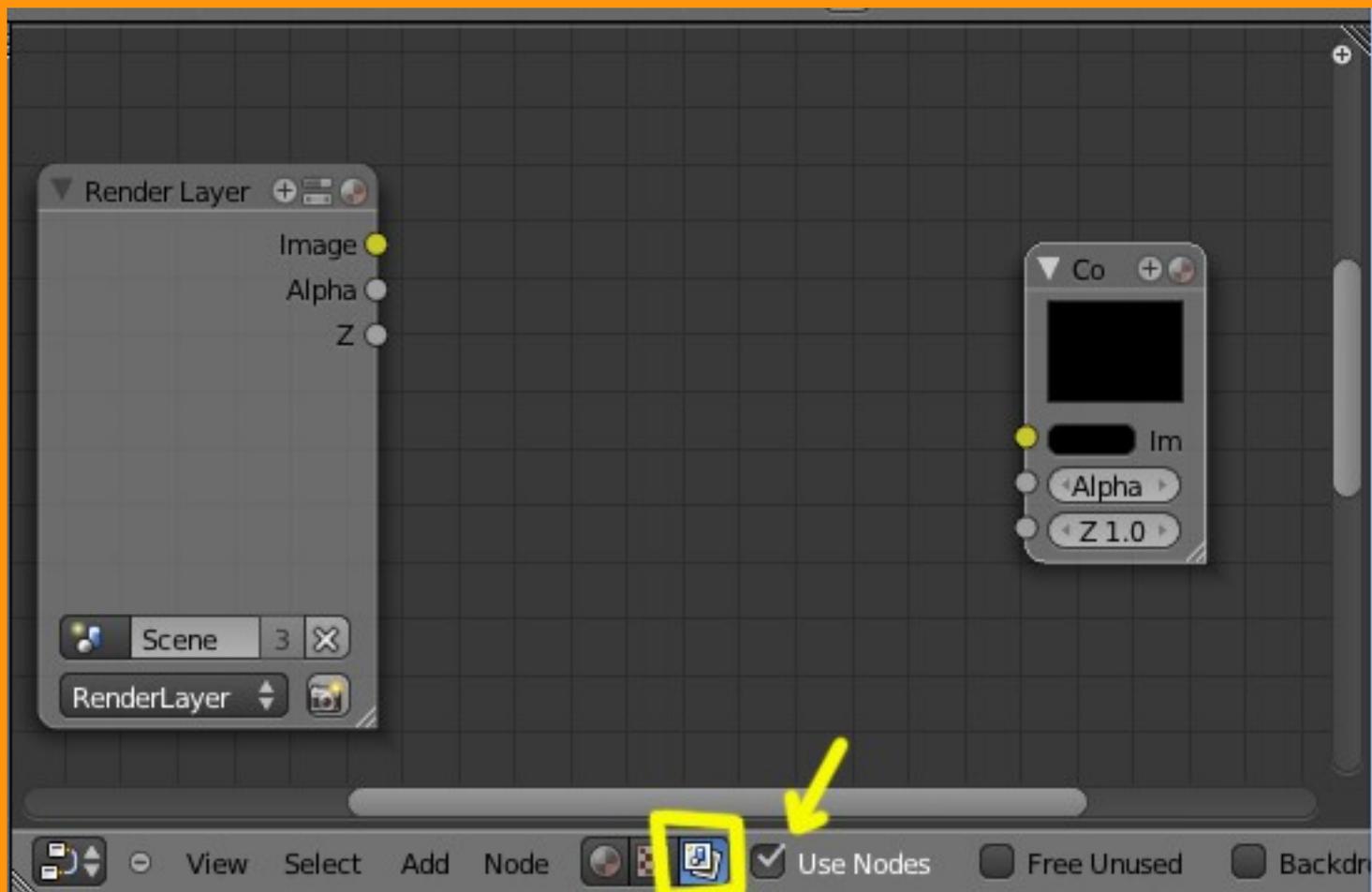


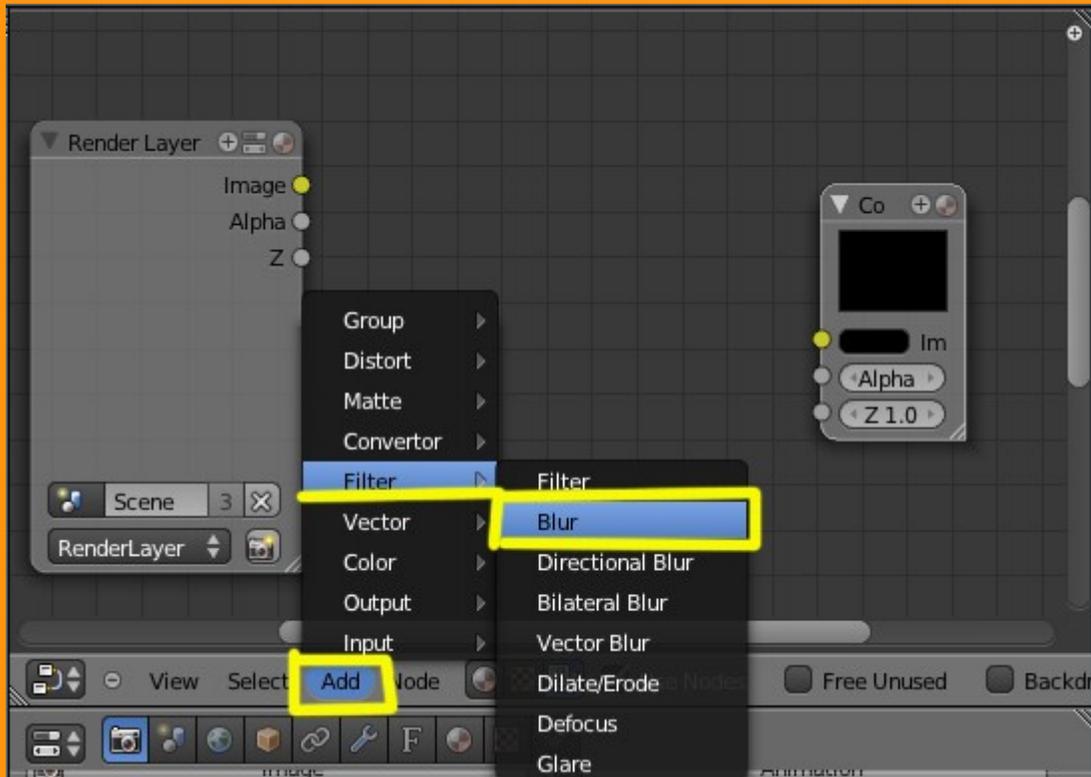
## Blur animado

Para crear un efecto de texto borroso y movido vamos a utilizar Blur en los nodos y luego le pondremos un poco de animación al Blur.  
Partimos de un texto blanco con fondo negro.

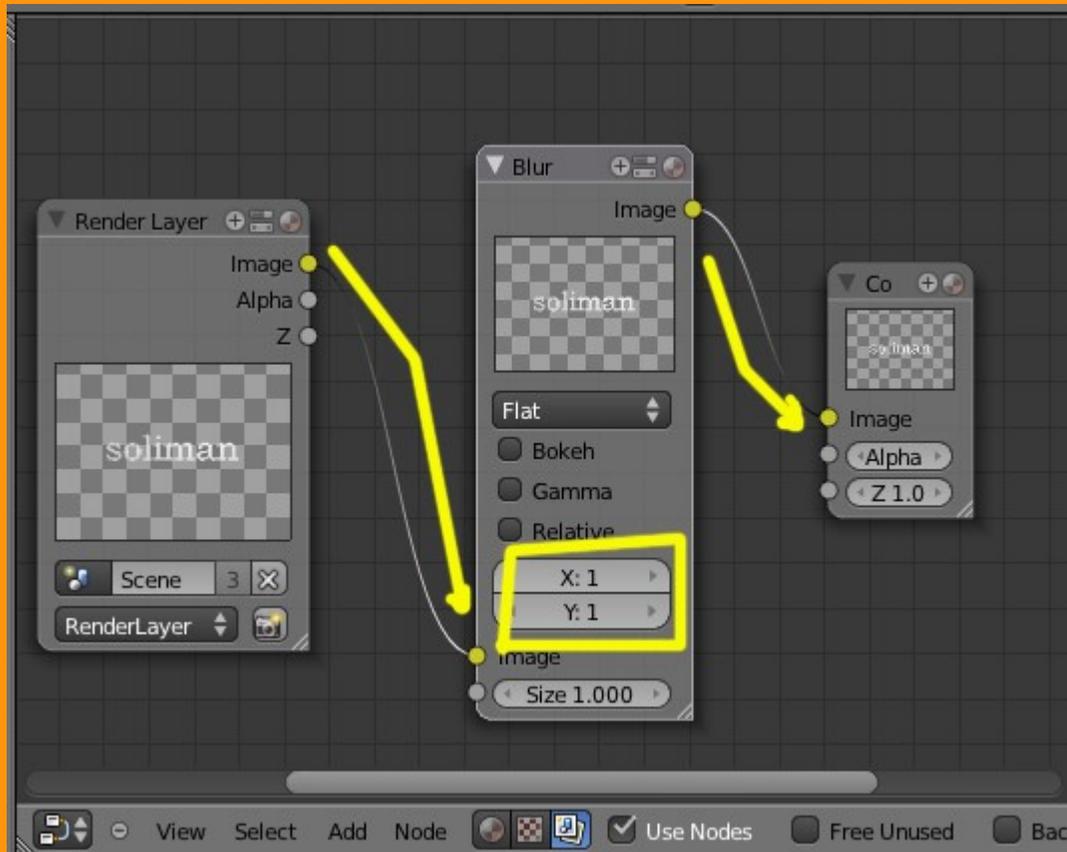
soliman

Abrimos una ventana de nodos y seleccionamos el Compositing Nodes y marcamos la casilla Use Nodes. Quitamos el lazo que los une y vamos a añadir un Filter Blur





Una vez lo tenemos enlazamos las tres ventana y le ponemos un valor muy bajo a los ejes del blur (por ejemplo X:1 y Y:1)



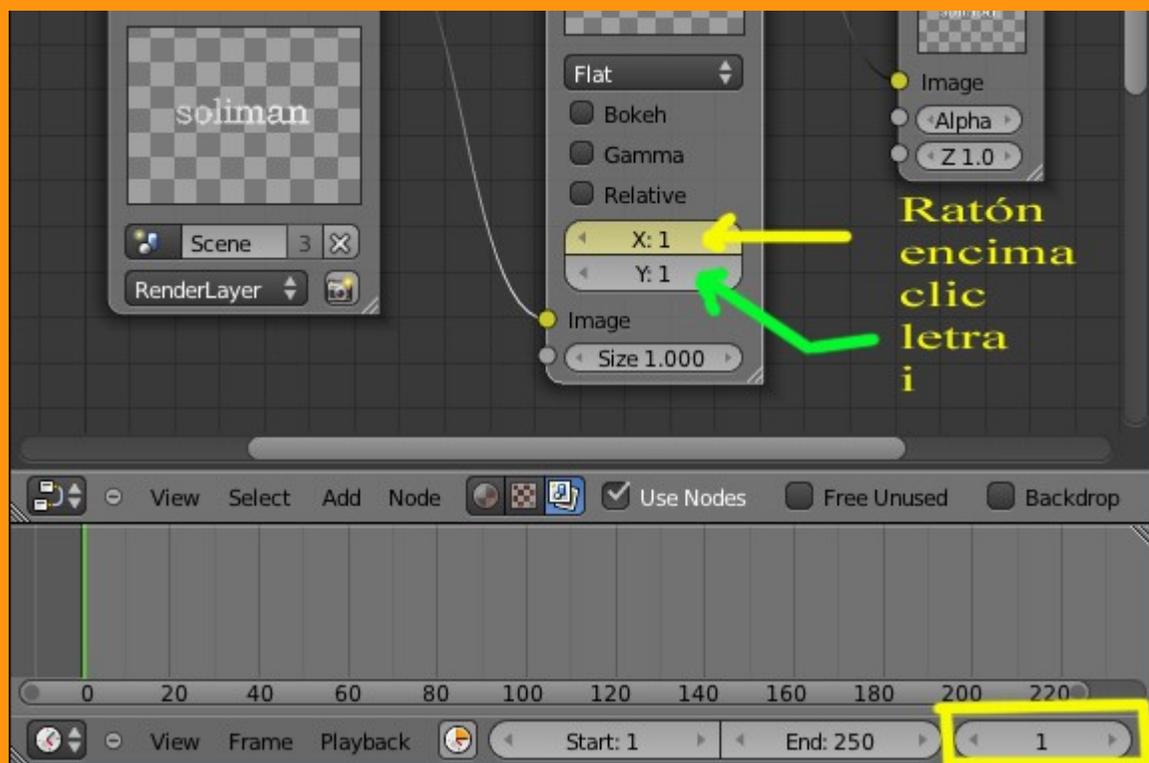
Si hiciéramos un render, apenas se notaría el Blur.

Para la parte de la animación del texto, en realidad lo que voy a hacer es simplemente ampliar el valor del blur y luego lo vuelvo a reducir.

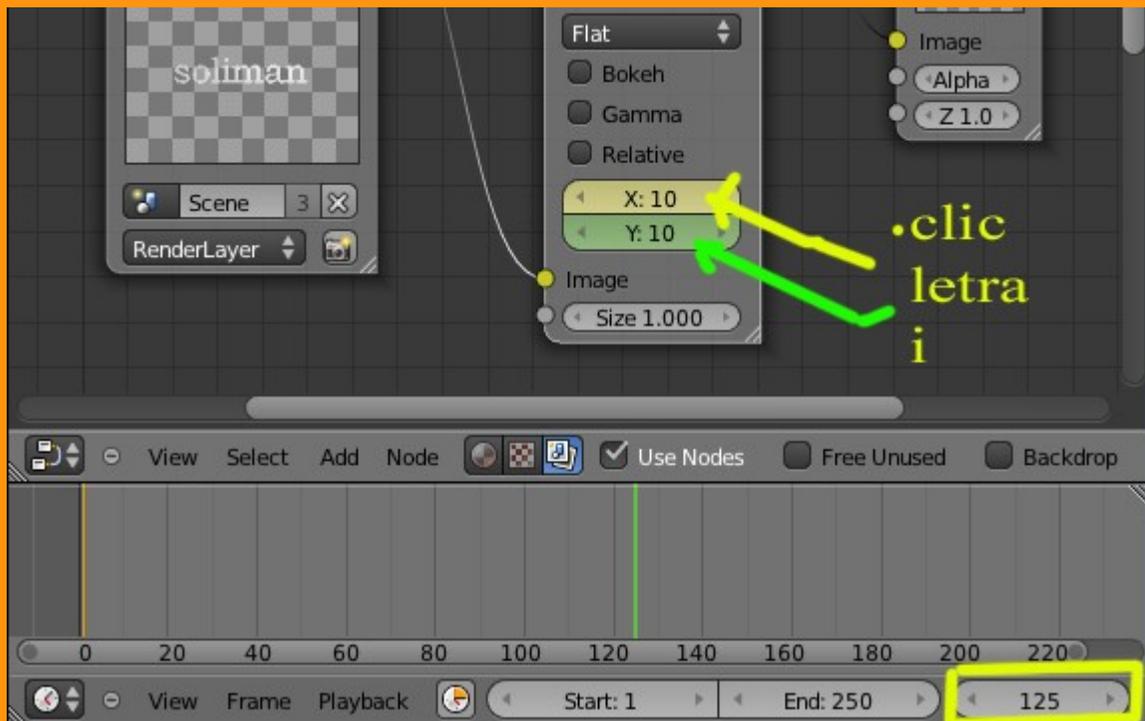
En este ejemplo he calculado que en la parte central los desplazamientos de coordenadas sean de 10 cada una, pero esto ya depende del efecto que más os guste y supongo que también del tamaño de la letra que se utilice.

Calculando pues que la animación dura 250 frames, vamos a marcar, estando en el frame 1, las coordenadas X e Y. Esto se hace colocando el puntero del ratón sobre el numero de la coordenada y presionando la letra I

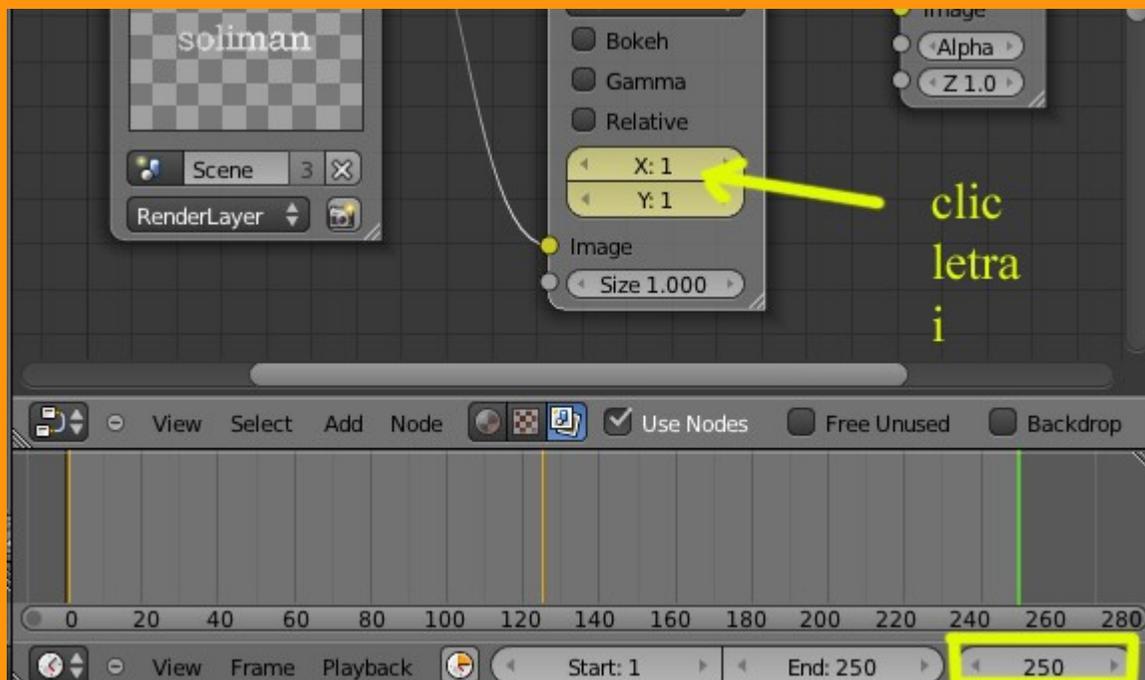
Repetidos lo mismo en la otra coordenada.



Ahora cambiamos al frame 125 > Cambiamos en valor a X:10 y Y:10 y colocando el puntero del ratón sobre los númeroa de las coordenadas, presionamos letra I



Y por último, nos colocamos en el frame 250 > Cambiamos el valor a 1 en las dos coordenadas y otra vez letra I



Si hacemos el video ahora, veremos una animación bastante lenta, por lo que me he ido al editor gráfico y he cambiado los valores ajustándolos y duplicándolos, hasta tener una cosa como en la imagen. Se puede escalar presionando la tecla S > X y moviendo el ratón. Duplicar es Shift+D y mover el duplicado.

