

Tutoriales para Blender 2.5  
www.blender.org

Descarga gratuita del programa

soliman

Torrevieja-Alicante-España



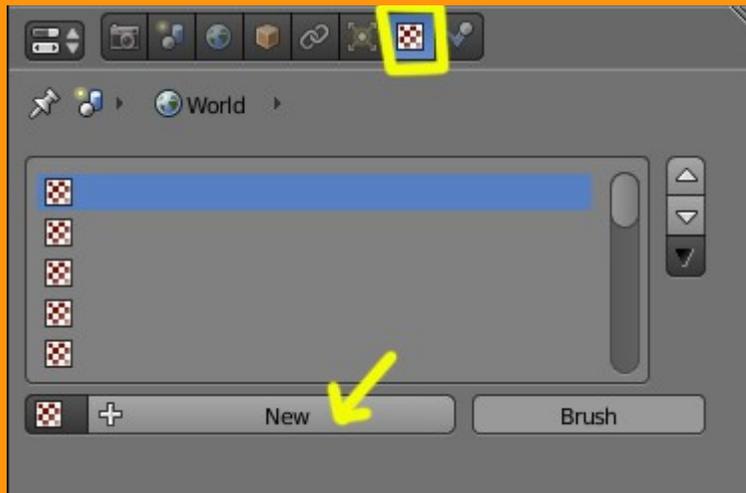
## Background

Imagen de fondo (Render)

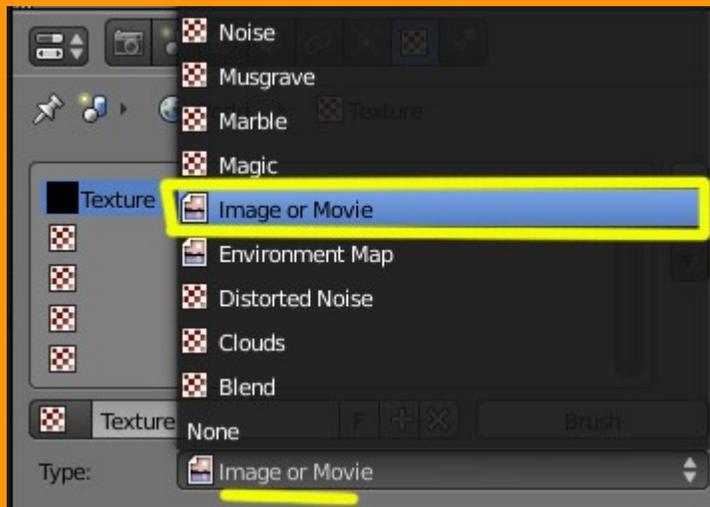
Para colocar una imagen de fondo que salga luego en el render, vamos primero a ir a World y marcamos la casilla de Paper sky.



Cambiamos a Textures y presionamos New.



Y elegimos la opción Image or Movie



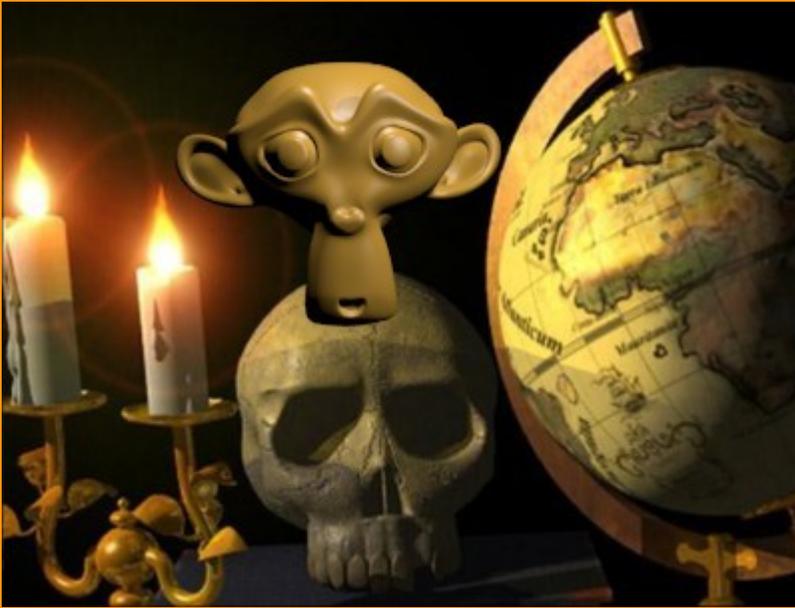
Y en la carpeta Open, buscamos la imagen que queremos poner de fondo.



Luego en la pestaña Influence, marcamos SOLO la opción Horizon.



Si ahora hacemos un render, nos tiene que salir la imagen de fondo, mas los objetos que tengamos en escena.



Si por ejemplo queremos mezclar la imagen con el color del fondo solo tenemos que ir, primero a World y marcar la casilla Blend Sky  
(he puesto color rojo)



Y en Influence, marcamos la casilla Blend: y con la barra podemos subir o bajar los valores.



Jugando con los horizontes y dando más o menos valor a cada uno, podemos conseguir efectos muy interesantes.

▼ Preview



Texture World Both

Show Alpha

▼ Influence

Blend: 0.504  Zenith Up: 1.000

Horizon: 1.000  Zenith Down: 1.000

Blend: Mix  Negative

RGB to Intensity  Stencil

DVar: 1.000

