Tutoriales para Blender 2.5
www.blender.org

Descarga gratuita del programa

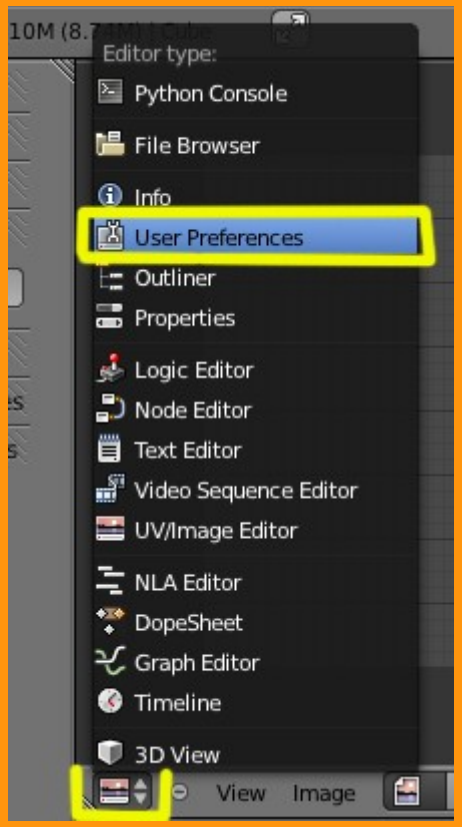
Add-On Bolt Factory

Los scripts que se utilizan ahora para la nueva versión de Blender 2.5 están hechos de una forma que los podemos incorporar al programa de una forma mucho más sencilla.

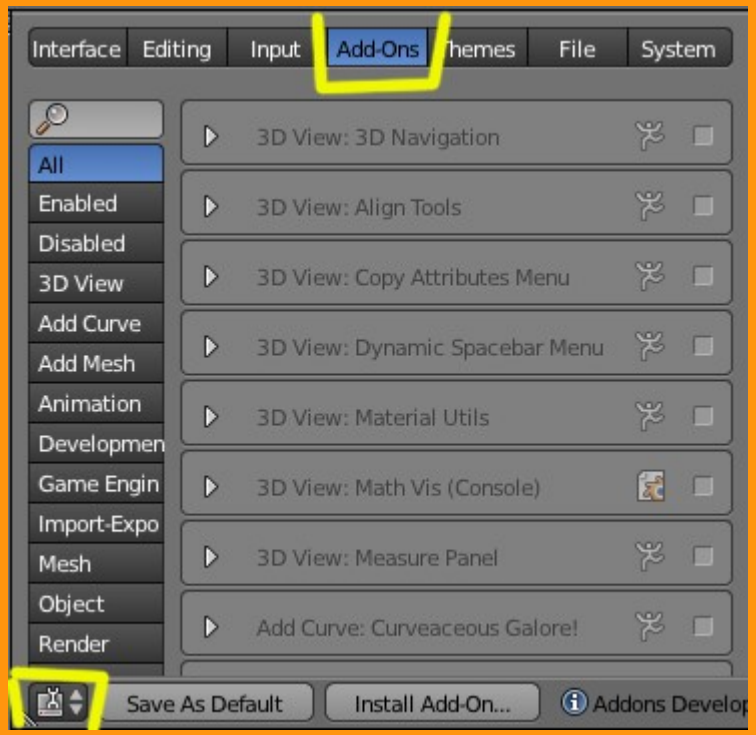
Unos ya vienen instalados en el programa, pero no activados (para no llenar los paneles) y otros son novedades que van saliendo, y que podemos utilizar cada uno para lo que ha sido creado.

Vamos a partir de uno que ya viene instalado en Blender 2.57 que es Bolt Factory y es un script para crear tornillos y tuercas.

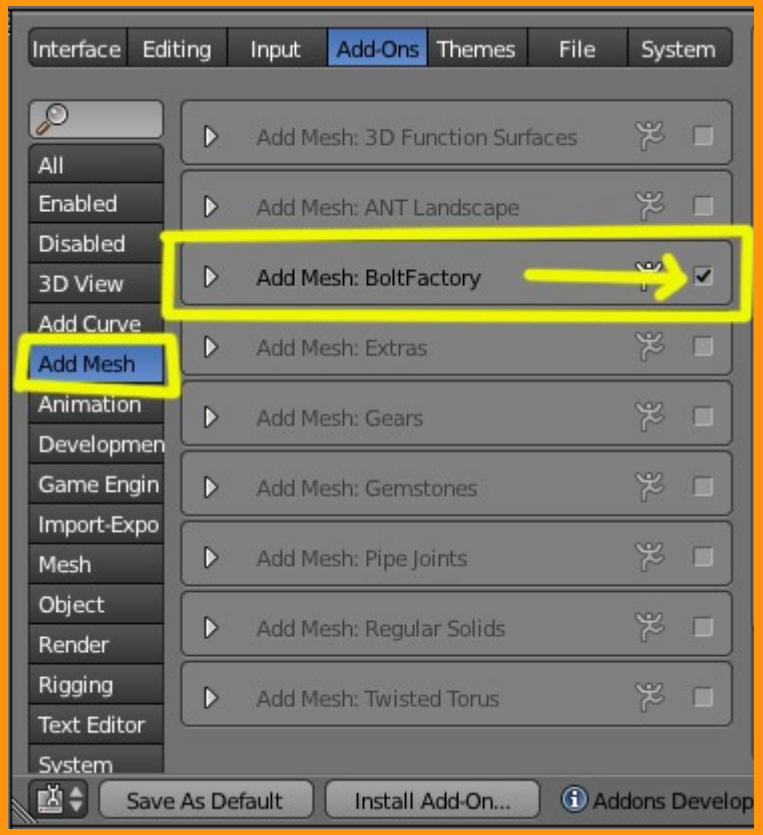
Lo primero que vamos a ver es, desde donde se instalan esos scripts. Esto lo vamos a hacer desde una ventana de User Preferences.


Editor type:
Python Console
File Browser
Info
User Preferences
Outliner
Properties
Logic Editor
Node Editor
Text Editor
Video Sequence Editor
UV/Image Editor
NLA Editor
DopeSheet
Graph Editor
Timeline
3D View
View
Image

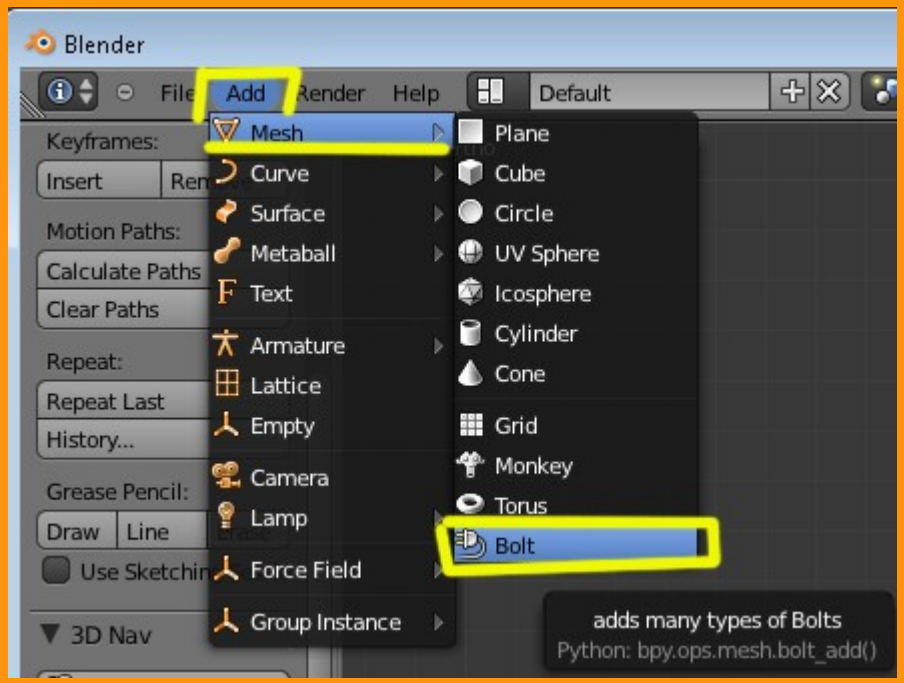
Y elegimos la opción Add-Ons



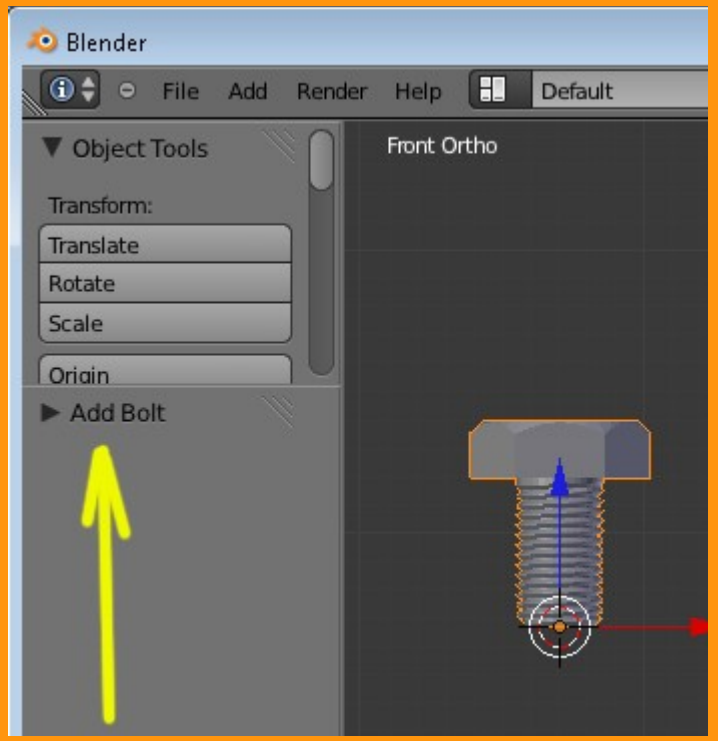
El add-on de Bolt Factory se encuentra en Add Mesh



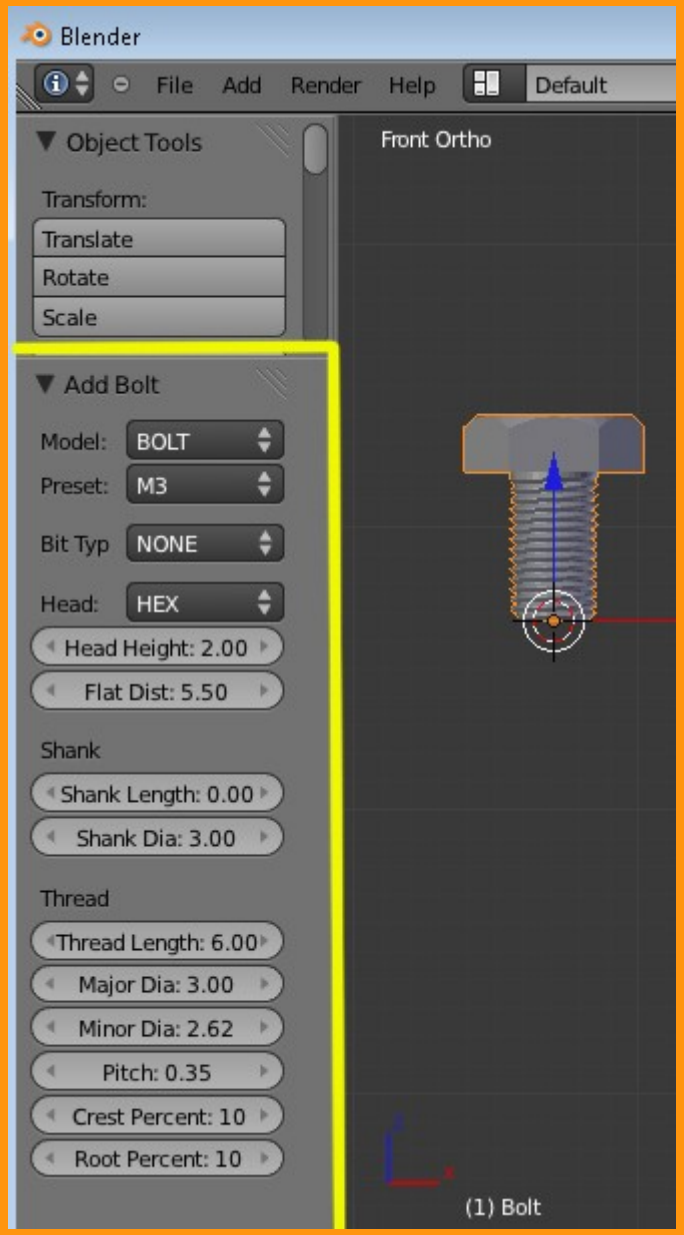
Al marcar esta casilla, lo que conseguimos es que en la barra superior, donde está Add podamos seleccionar en Mesh, una nueva opción llamada Bolt.



Esta opción al seleccionarla, lo que hará es crear un tornillo y antes de modificar nada, debemos mirar en el panel de la izquierda (Tool Shelf - Barra de Herramientas) una nueva pestaña que tiene que haber salido llamada Add Bolt. Si no está a la vista la Tool Shelf, presionar la tecla T

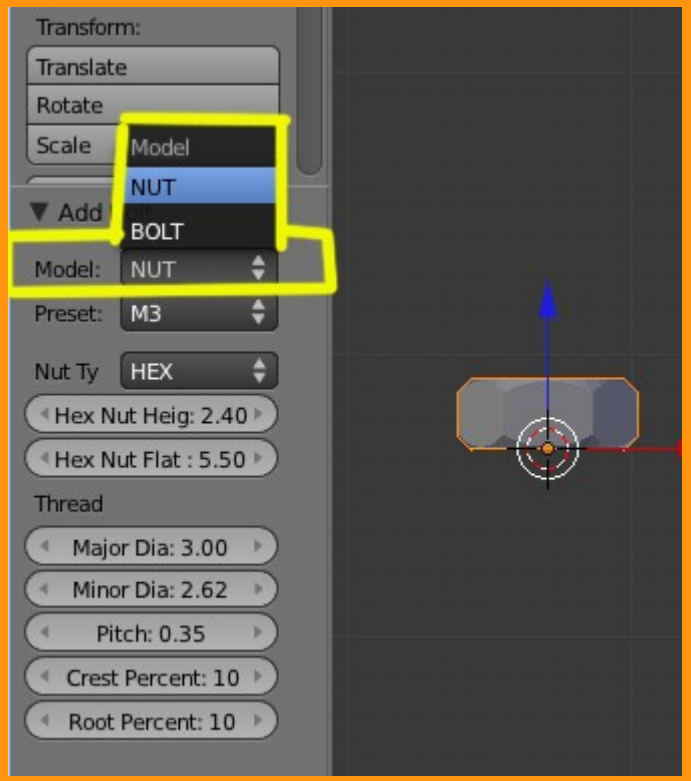


Si expandimos la pestaña Bolt, veremos unas variantes que podemos aplicar a nuestro tornillo.

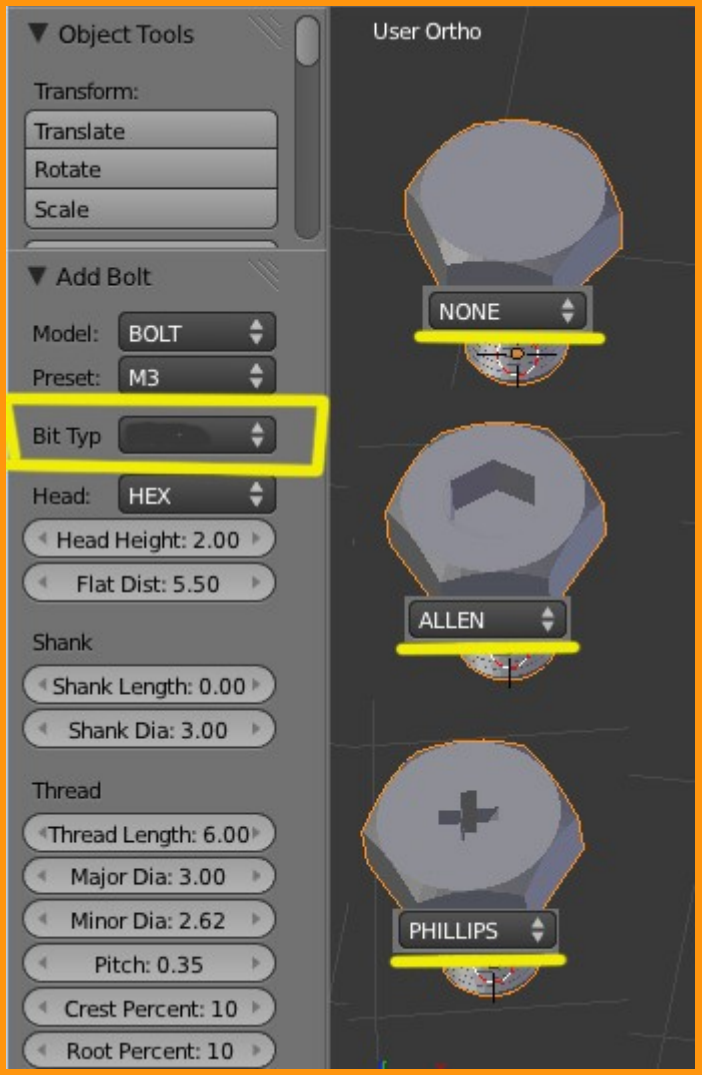


Por ejemplo si en lugar de un tornillo, lo que queremos es la tuerca; en la opción Model: seleccionamos NUT

(Bolt = tornillo; Nut = tuerca)



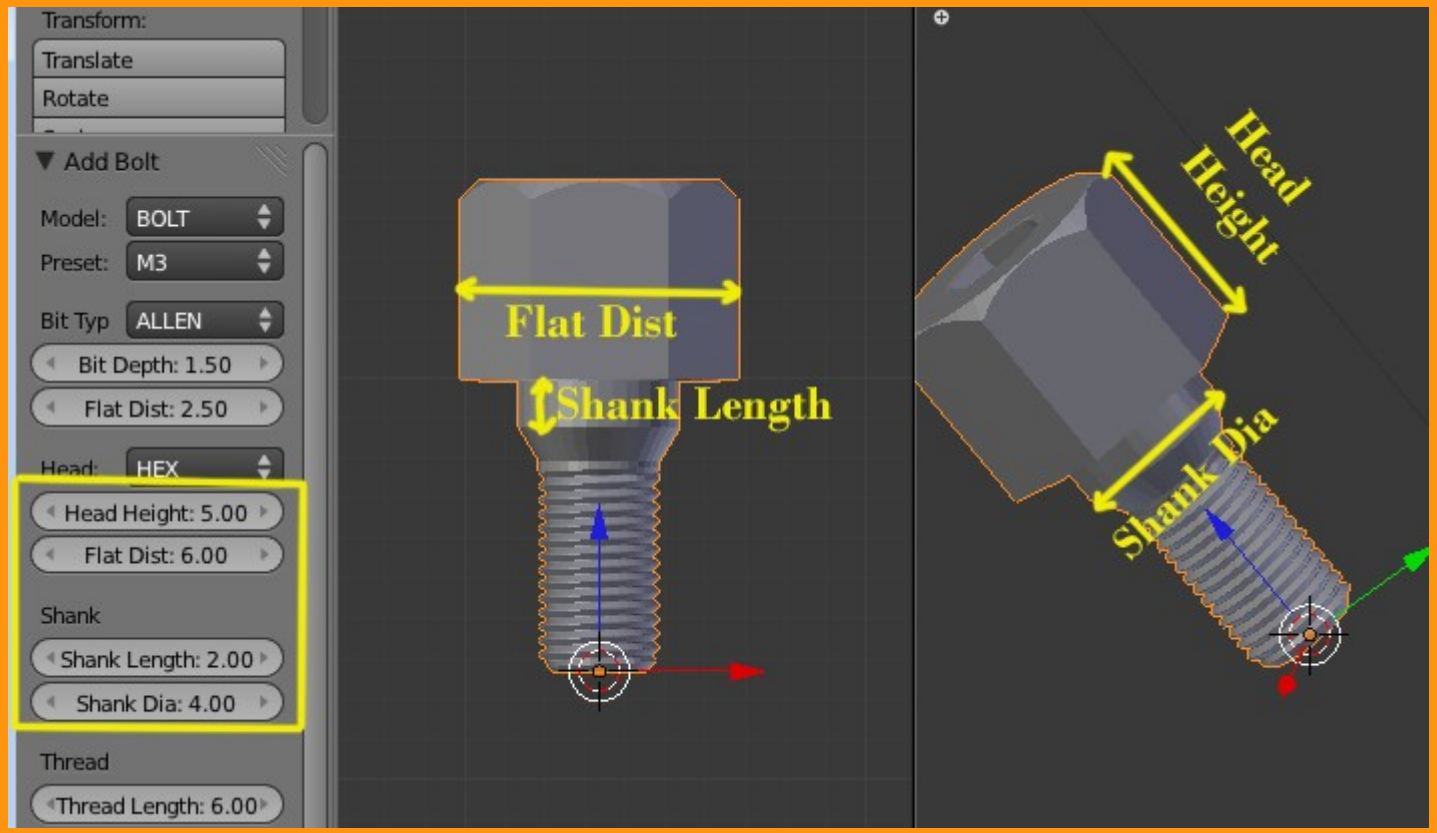
Volviendo al tornillo, podemos seleccionar si en la parte superior no lleve nada o lleve una muesca tipo Allen o Phillips en Bit Typ:



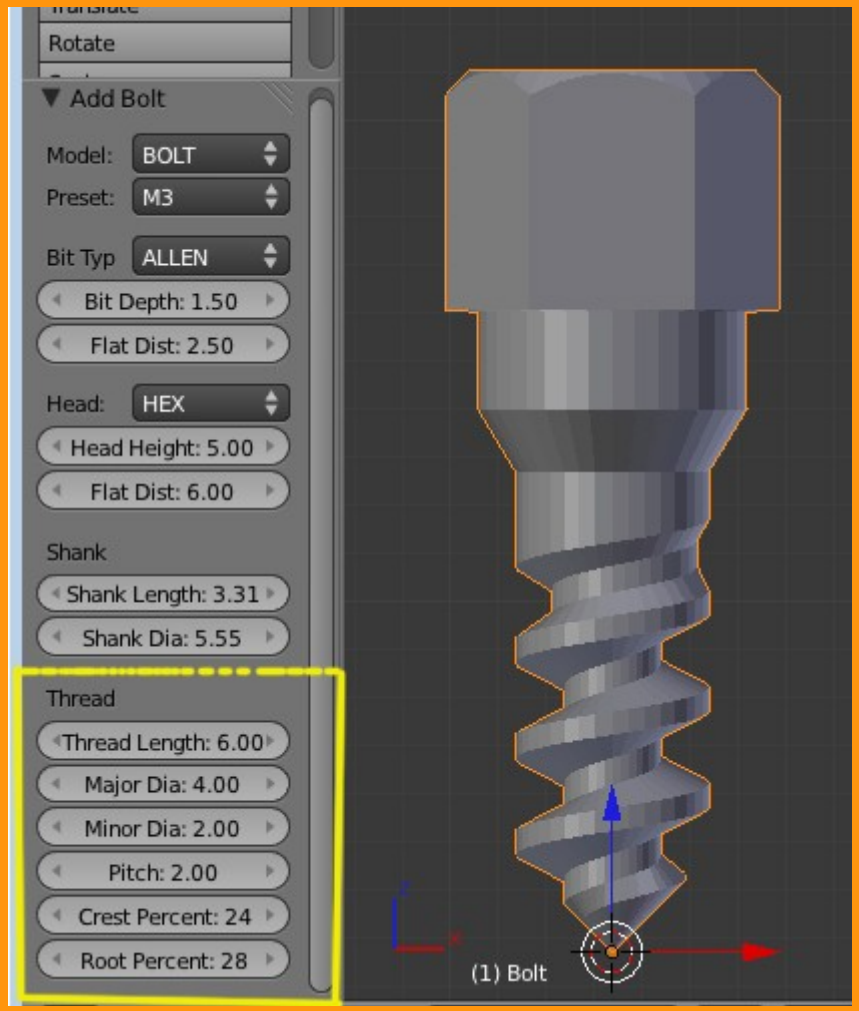
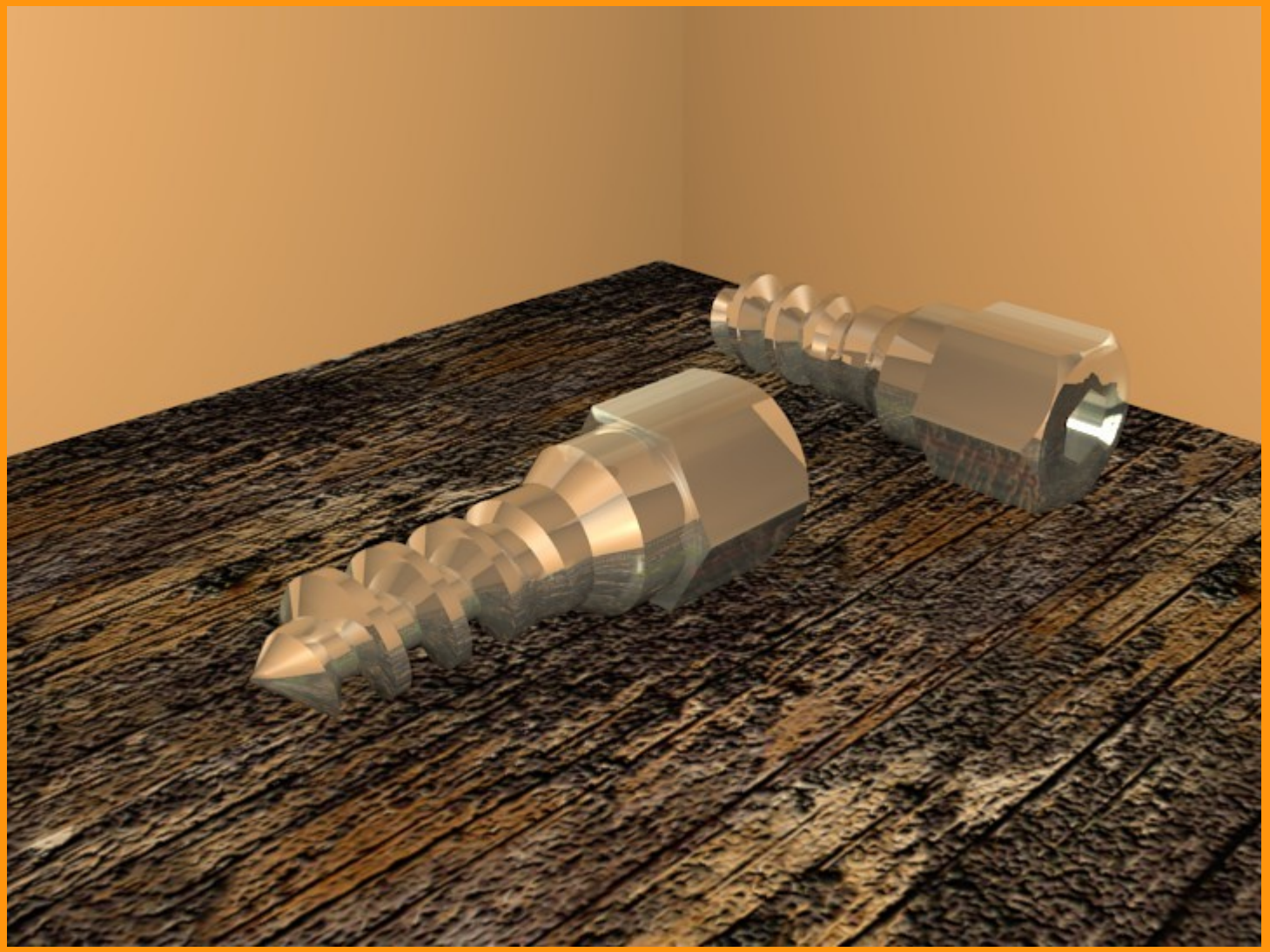
También podemos seleccionar el tipo de cabeza que queremos para ese tornillo desde Head:

Contando con que también podemos aplicarle las variaciones anteriores de que lleven tipo Allen, Phillips o nada.

Luego, dependiendo del modelo tenemos otras opciones como por ejemplo hacer la cabeza más grande o más larga y ponerle una forma ente cabeza y rosca en la que podemos modificar el fuste las sangrías de diámetro o como se llamen esas modificaciones.


Transform:
Translate
Rotate
Add Bolt
Model: BOLT
Preset: M3
Bit Typ ALLEN
Bit Depth: 1.50
Flat Dist: 2.50
Head: HEX
Head Height: 5.00
Flat Dist: 6.00
Shank
Shank Length: 2.00
Shank Dia: 4.00
Thread
Thread Length: 6.00
Flat Dist
Shank Length
Head Height
Shank Dia

Y también podemos jugar con cambiar los diámetros mayor y menor del tornillo y con las separaciones entre rosca y rosca y conseguir que el tornillo acabe en punta.



En fin, existen un montón de posibilidades para hacer el modelo que deseemos.