

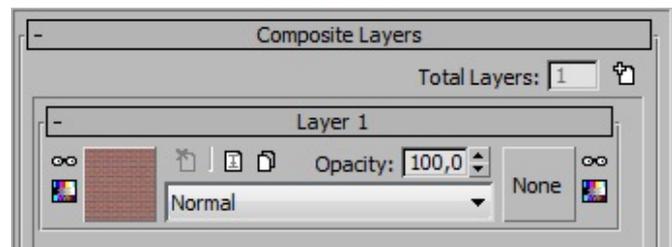
PONER GRAFFITI EN MURO DE LADRILLO

UTILIZANDO COMPOSITE

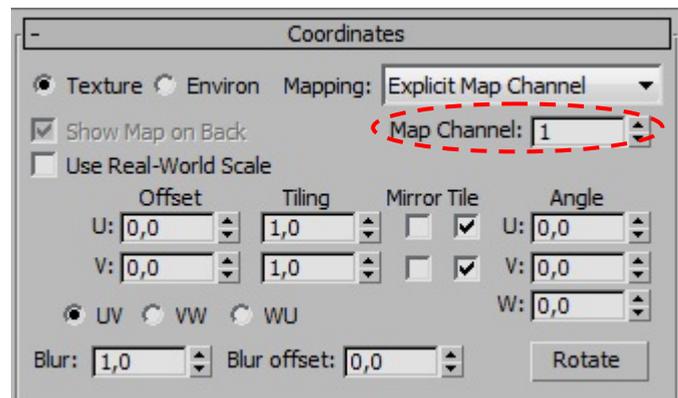
El problema en este caso, era que al aplicar el Graffiti al muro de ladrillo, aparece en la fachada que nos interesa, pero además (y aquí está el problema) sale también en los laterales o en la fachada trasera. Lo cual no estaba claro.

Nos interesa que el graffiti salga exclusivamente en la pared que le asignemos. Para resolverlo lo he hecho de la siguiente manera:

- 1) Tenemos la geometría del muro con las dimensiones deseadas y convertido a Edit Poly.
- 2) Abrimos el Material Editor y pulsando en Diffuse abrimos el Material/Map Browser y seleccionamos el material **Composite**. En este panel (Composite Layers) nos aparece la capa base, pulsamos el botón None de la izquierda para añadir el mapa de ladrillos y sin más historias, asignamos el mapa a la geometría.



Observa que en el panel coordenadas de Layer 1 tenemos (Map Channel 1)

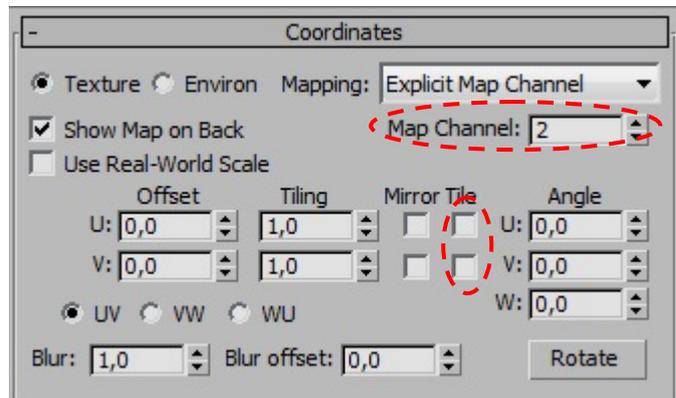


- 3) Vamos al panel Modify y abrimos la pila de modificadores para seleccionar UVW Map. Activamos la casilla Box y con **Length** y **Width** ajustamos el mapa a nuestra geometría. Fíjate que en este panel estamos también en Map Channel 1

En cuanto tengas el mapa de tu gusto Colápsalo.

4) Pulsamos Go to Parent y volvemos al panel Composite Layers, donde lo primero que hacemos es añadir otra capa. De igual forma que hicimos antes con el ladrillo, ahora añadimos a esta segunda capa el Graffiti (jpg).

Pero observa que ahora hemos seleccionado **Map Channel 2** y hemos desactivado las casillas **Tile**.



Volvemos al panel Modify y aplicamos un nuevo UVW Map. Esta vez seleccionaremos la casilla **Face** y comprobaremos que tenemos seleccionado el **Map Channel 2**. En un primer momento nos aparecerá así:

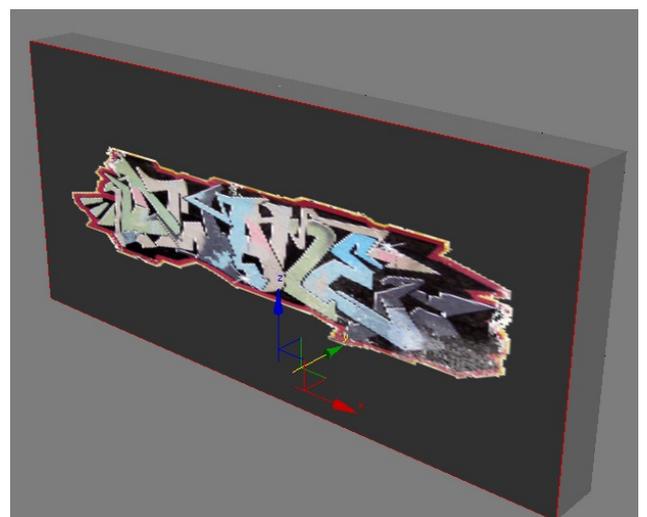
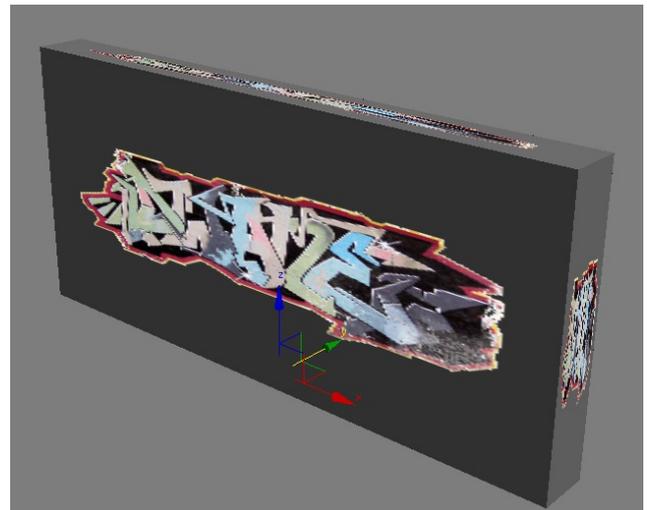
Como ves el graffiti sale por todas partes.

Despliega el Editable Poly y selecciona Polygon. Haz un clic en la cara del muro que te interesa para el graffiti y a continuación haz clic en el UVW Map.

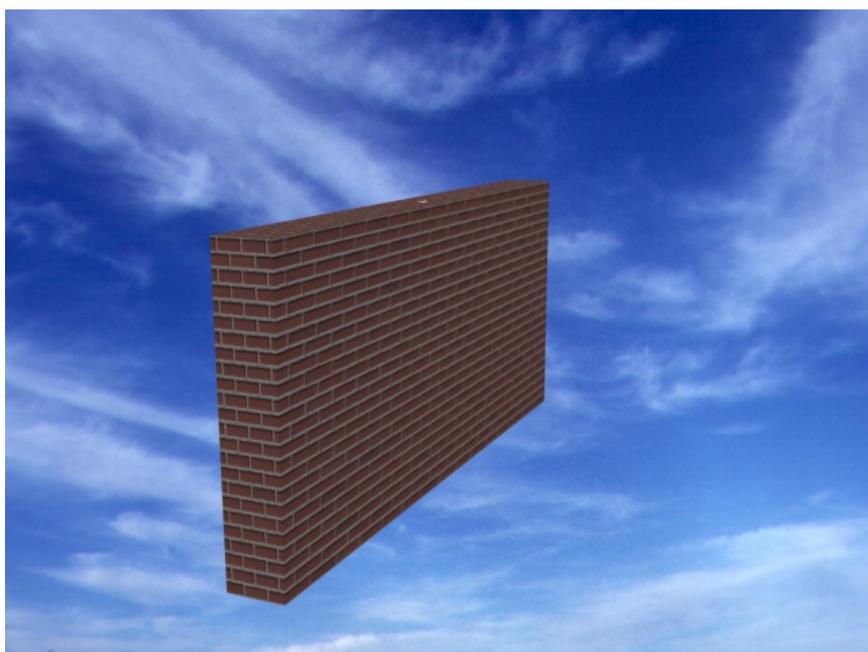
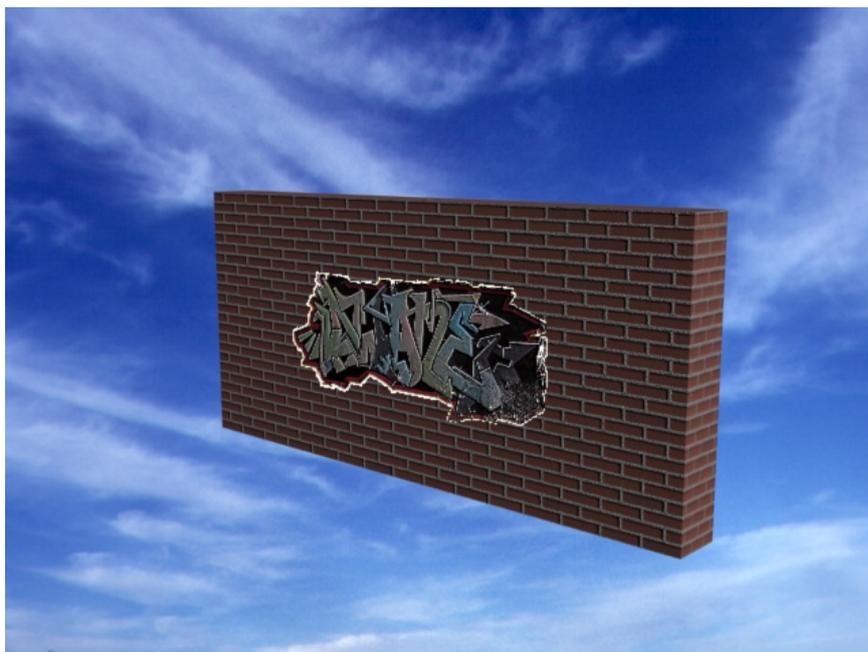
Automáticamente desaparecerá de todas las caras excepto de la que has señalado con un clic.

Desde **Offset** y **Tiling** del panel coordenadas puedes ajustar el tamaño y ubicación del graffiti con respecto al muro.

Cuando lo tengas listo Colapsa también este UVW Map.



El resto, como el Bump, etc. Ya os lo imagináis.



Espero que a alguien le sirva de algo, porque a mi me ha hecho sudar tinta el dichoso muro.

Un saludo

Jogan