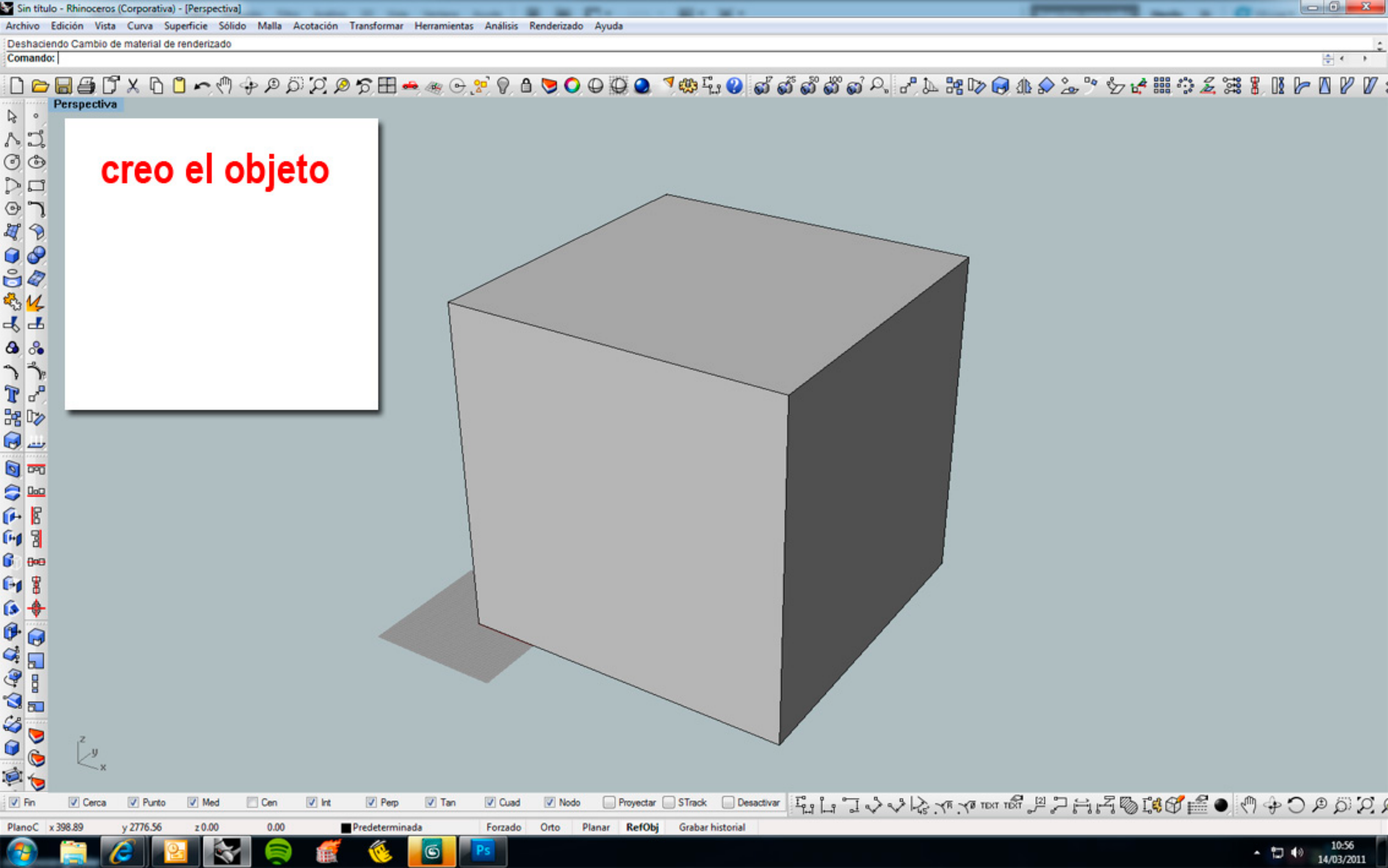
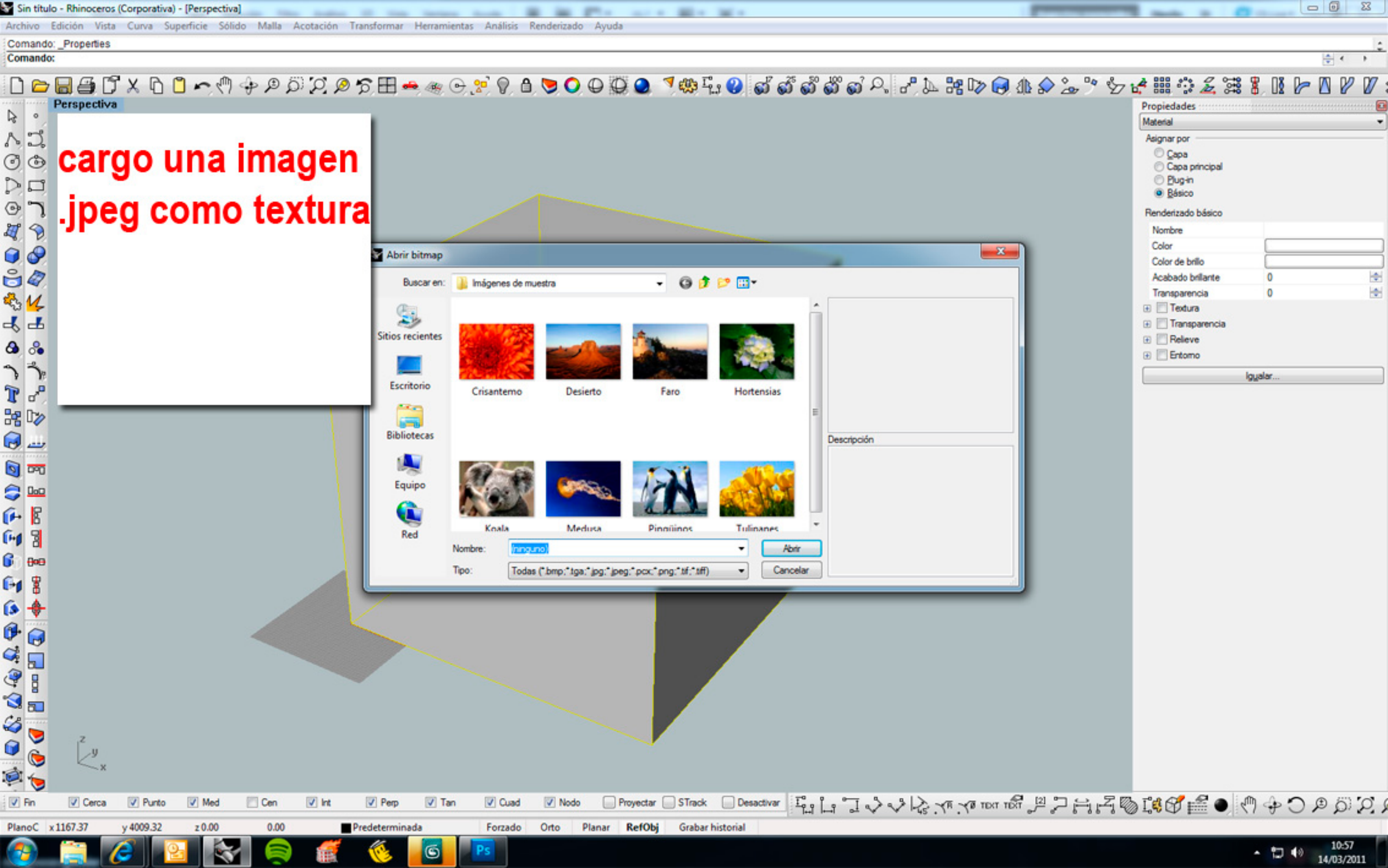
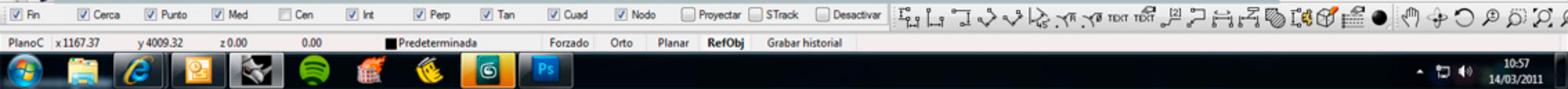
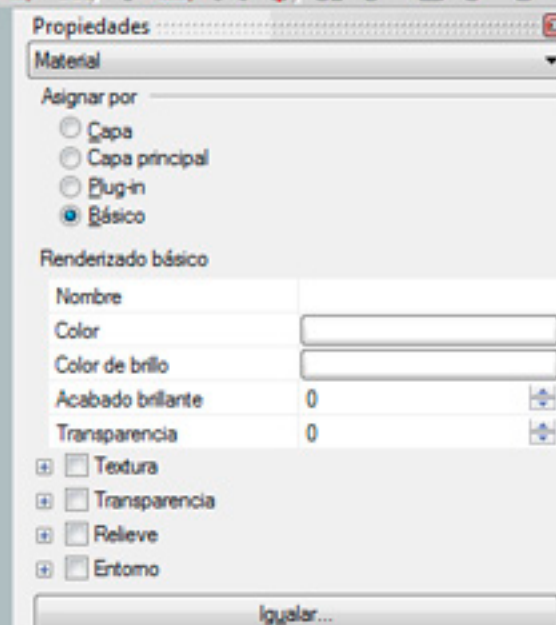
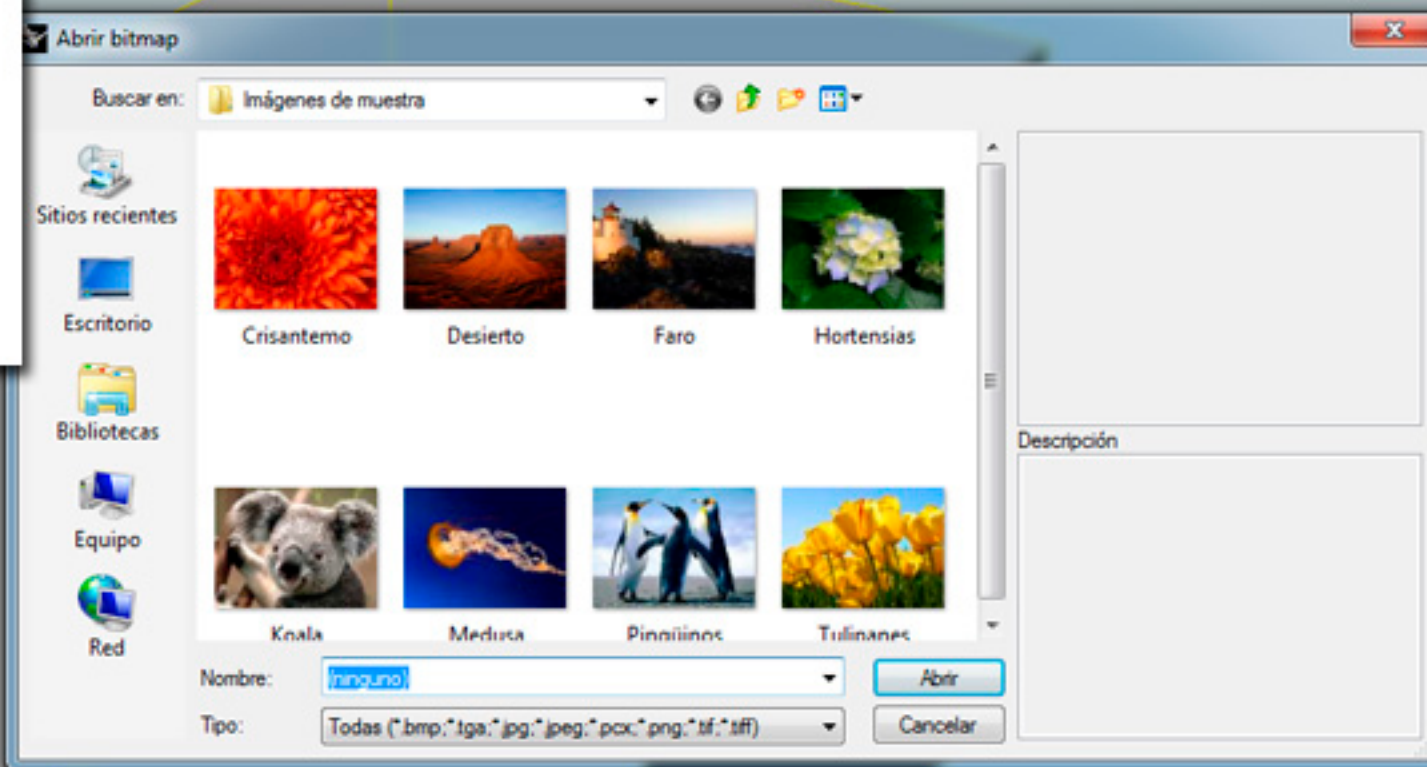


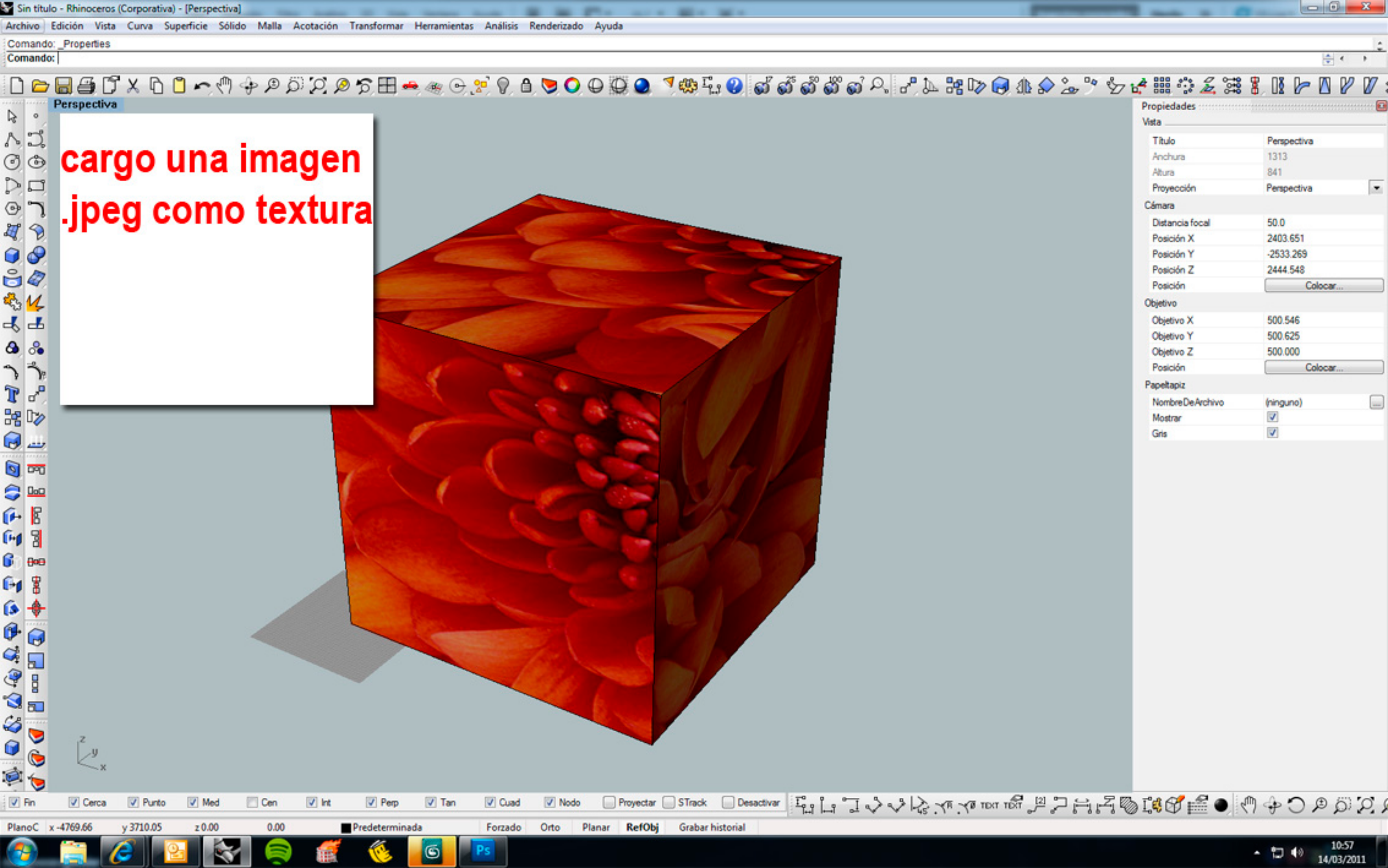


creo el objeto



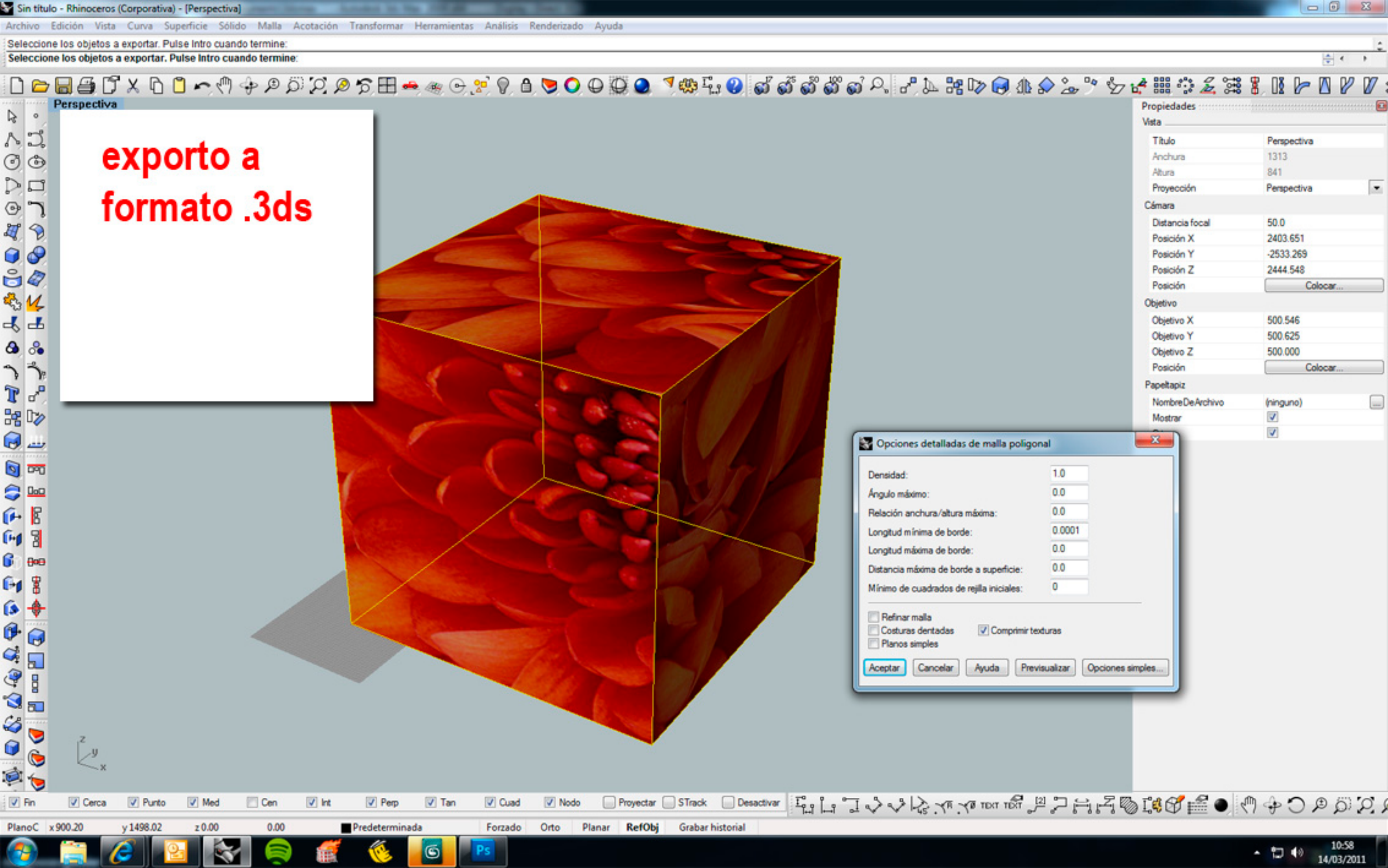
carga una imagen
.jpeg como textura





carga una imagen
.jpeg como textura

Propiedades	
Vista	
Título	Perspectiva
Anchura	1313
Altura	841
Proyección	Perspectiva
Cámara	
Distancia focal	50.0
Posición X	2403.651
Posición Y	-2533.269
Posición Z	2444.548
Posición	Colocar...
Objetivo	
Objetivo X	500.546
Objetivo Y	500.625
Objetivo Z	500.000
Posición	Colocar...
Papel tapiz	
Nombre De Archivo	(ninguno)
Mostrar	☒
Gris	☒



exporto a
formato .3ds

Opciones detalladas de malla poligonal

Densidad:	1.0
Ángulo máximo:	0.0
Relación anchura/altura máxima:	0.0
Longitud mínima de borde:	0.0001
Longitud máxima de borde:	0.0
Distancia máxima de borde a superficie:	0.0
Mínimo de cuadrados de rejilla iniciales:	0

☐ Refinar malla
☐ Costuras dentadas
☐ Planos simples

☒ Comprimir texturas

Aceptar Cancelar Ayuda Previsualizar Opciones simples...

Propiedades

Vista

Título	Perspectiva
Anchura	1313
Altura	841
Proyección	Perspectiva

Cámara

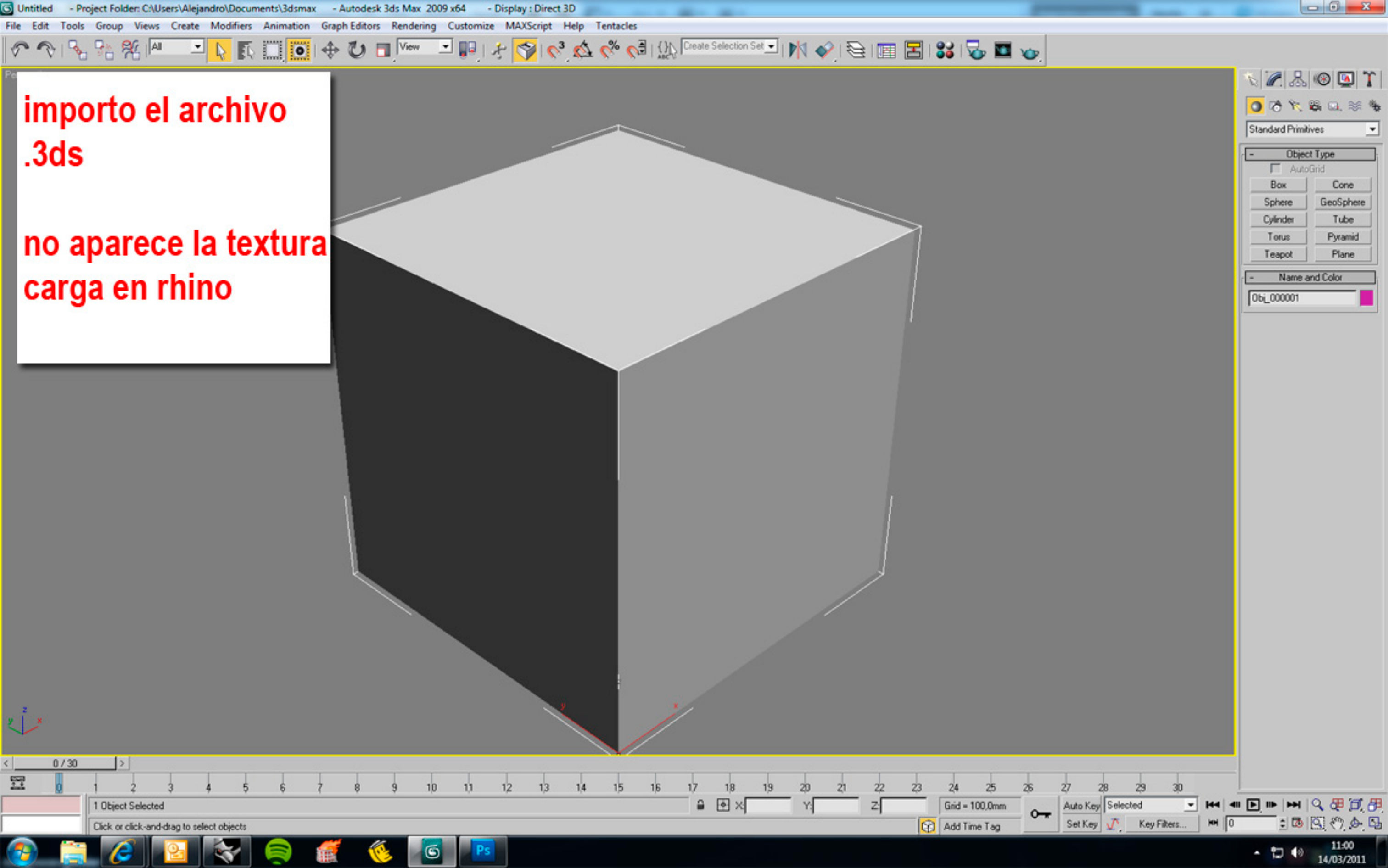
Distancia focal	50.0
Posición X	2403.651
Posición Y	-2533.269
Posición Z	2444.548
Posición	Colocar...

Objetivo

Objetivo X	500.546
Objetivo Y	500.625
Objetivo Z	500.000
Posición	Colocar...

Papeltapiz

NombreDeArchivo	(ninguno)
Mostrar	☒



importo el archivo
.3ds

no aparece la textura
carga en rhino