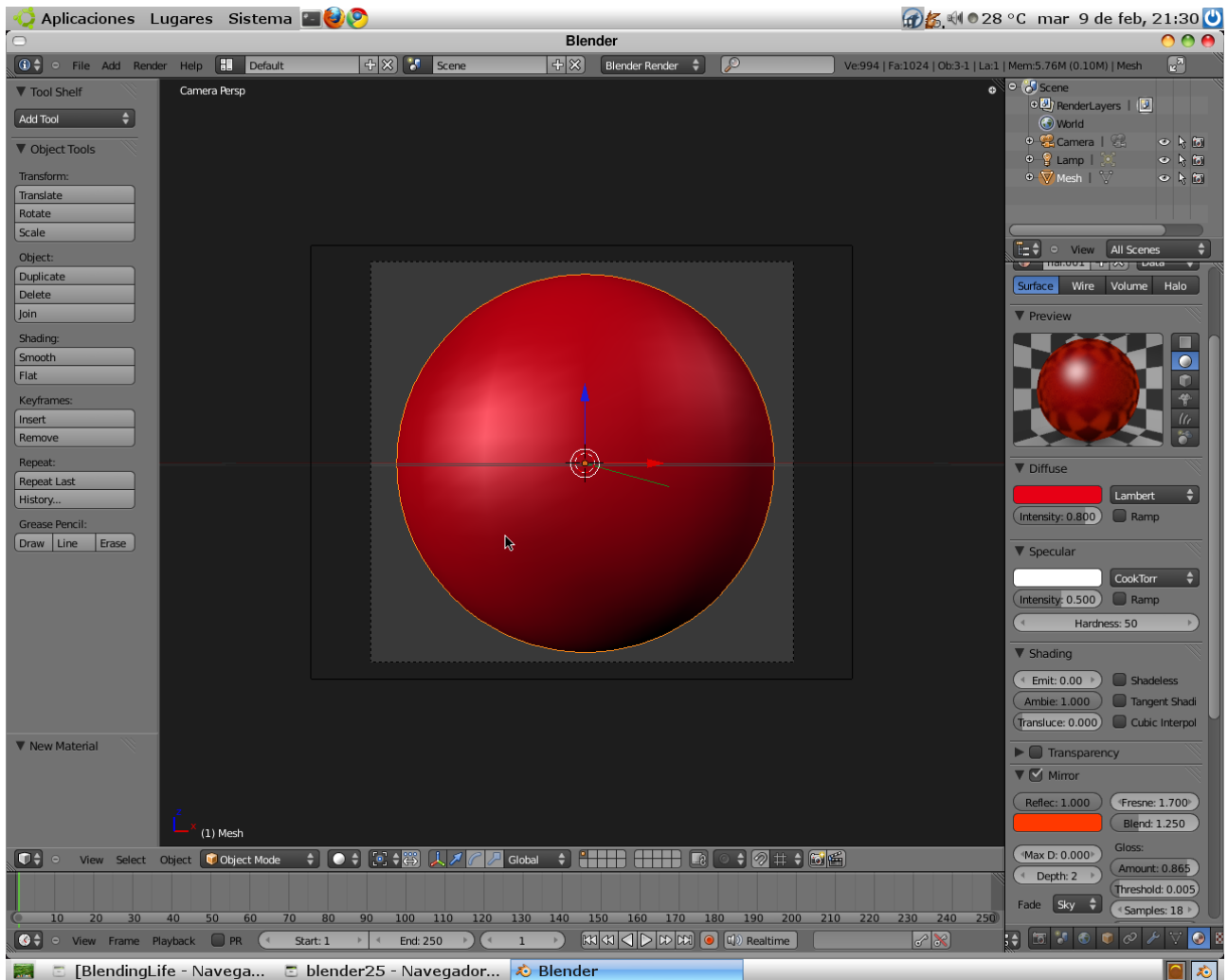
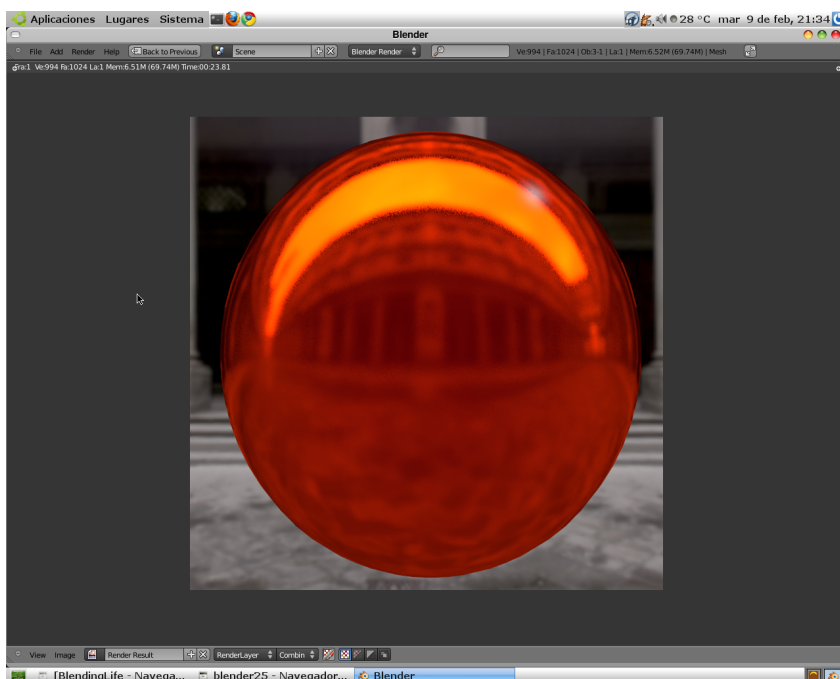


En Blender pone una Esfera y coloca la camara como muestra la imagen



Hacele un material que quieras como por ejemplo algo cromado como este:



Desde acá es igual al tuto de MatCaps..... y te queda algo así:

