

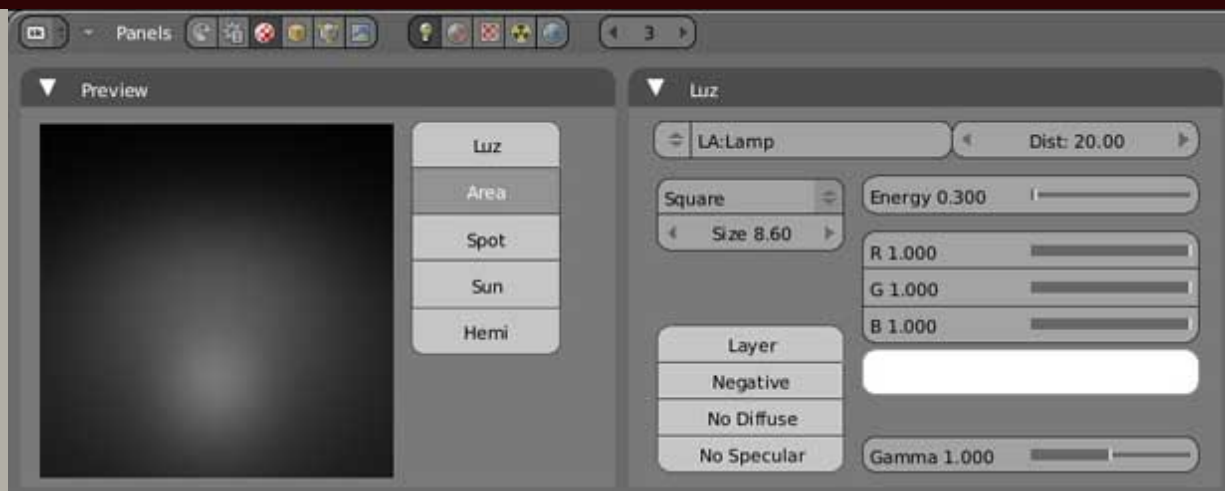
Tutorial de modelado y render de mujer CG. Parte 5

Tutorial of modeling and rendering a CG girl. Part 5



En la parte final, tenemos tres luces. Una en la parte superior, otra en el lateral derecho y la tercera en el centro de las manos.

At the final, we have three lights. One was situated above the model the other one at the right and the last one between the hands.





Colocaremos en escena un suelo con pared curvada.

Por último cambiaremos al modo de render de Yafaray.

We place on the scene a floor with a curved wall.

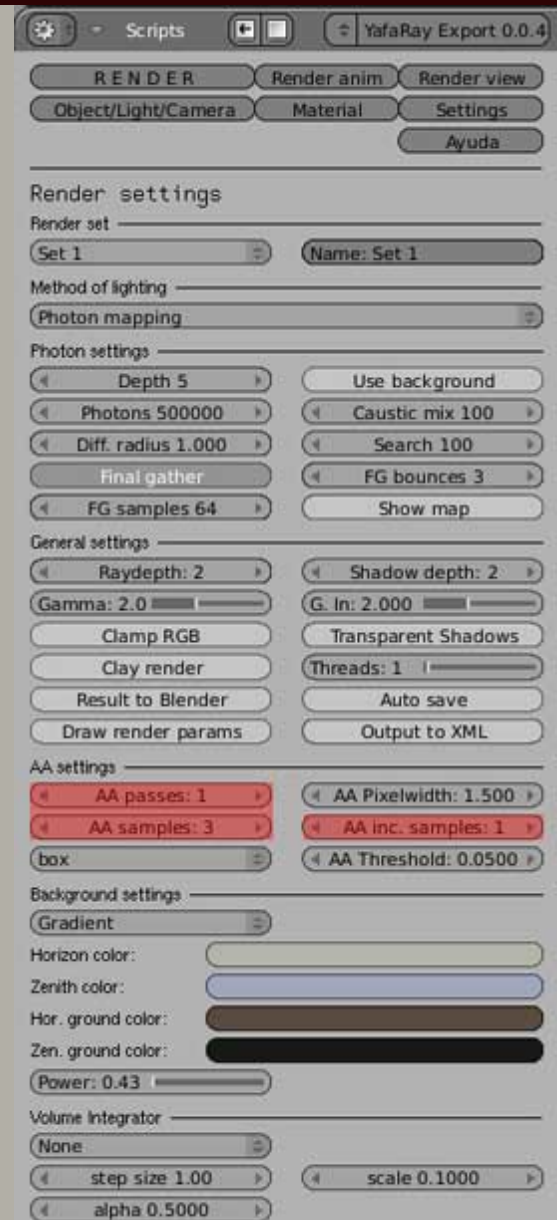
At the last, we will change to the Yafaray render mode.

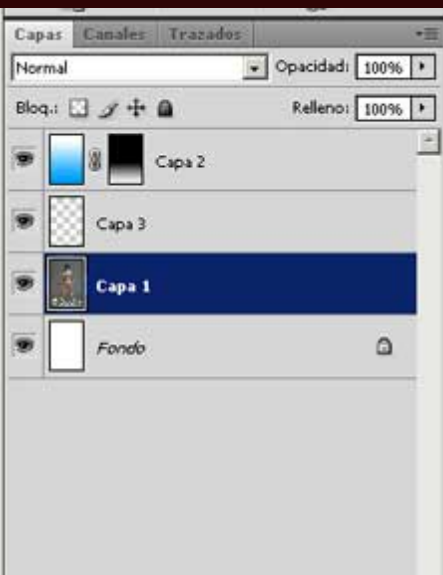
El render se realizará según la necesidad de cada uno.

Las zonas en rojo son las que determinaran la calidad de la imagen y el tiempo de render se incrementará.

The rendering is done according to the needs of each.

The red areas are those that determine the image quality and rendering time will increase.





Cuando la escena esté renderizada aplicaremos en Photoshop algún cambio de imagen y de color.

When the scene has been rendered, we will apply in photoshop some changes in the image and color.

El resultado final dependerá del color a añadir.

The final result depends of the added color.





<< Pagina anterior - Previous PagePag 1 2 3 4 5

Si te ha gustado (o no) el tutorial, puedes dejar un comentario en el libro de visitas para saber tu opinión, o bien puedes vsitar mi web.

If you like (or not) the tutorial, you can leave a comment in my guest book to know your opinion, or you can visit my website.

<http://www.artejaol.com/librovisitas.html>

<http://www.artejaol.com>

Diseño y modelado realizado por JAOL con los programas Blender y Zbrush.

Artejaol 2009

Desing and modelling make by JAOL with the Blender and Zbrush 3 Programs.