**Aplicacion**

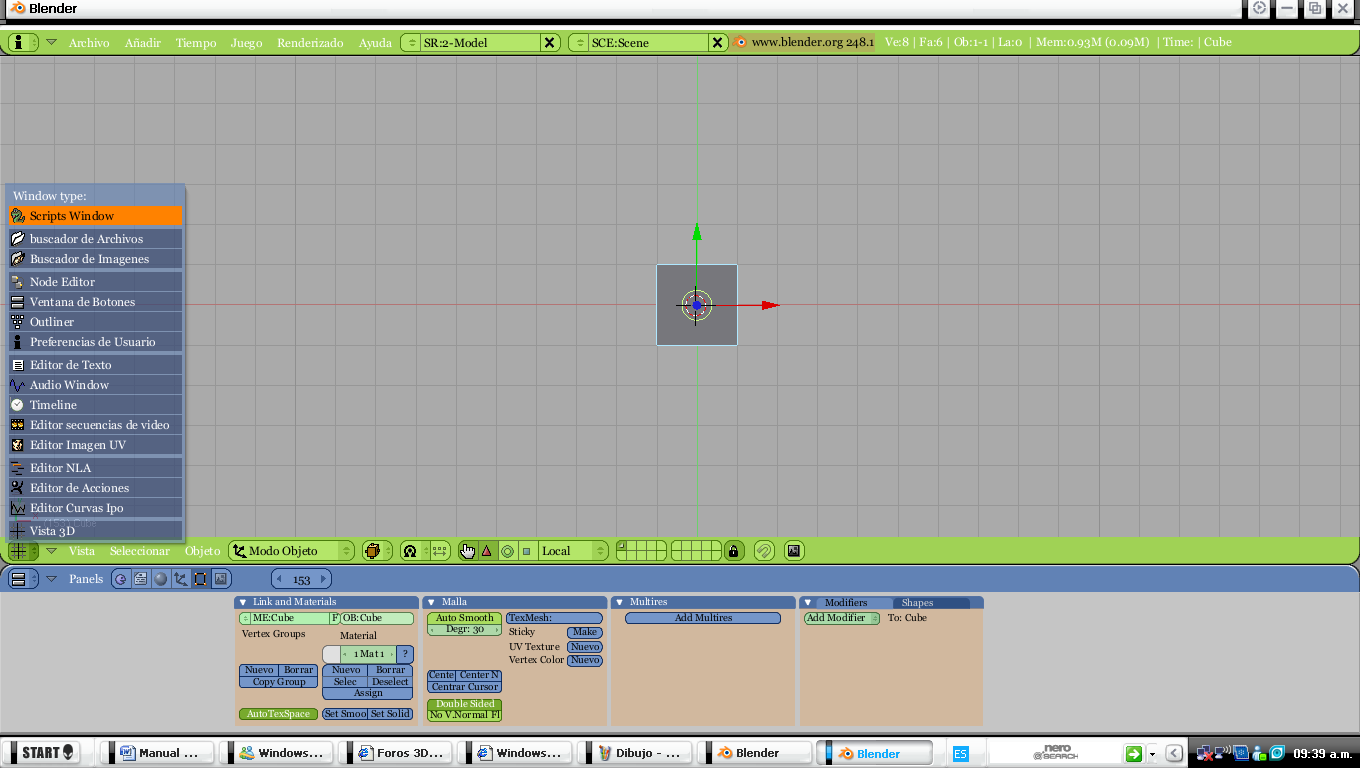
Bueno lo que tienen que hacer es descomprimirlo,al descomprimirlo copien el archivo “GT” y “Gen3” en la carpeta de scripts de blender que se encuentra en la siguente direccion

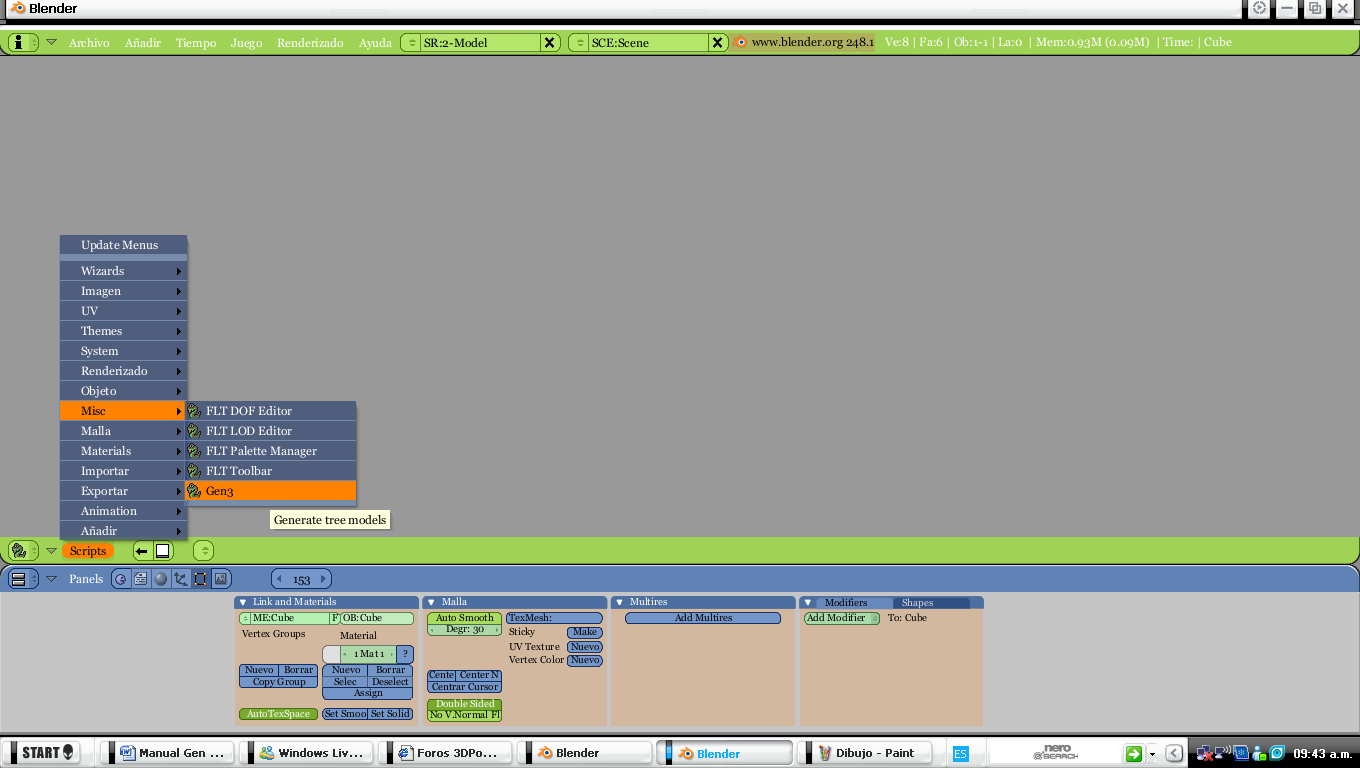
Mi PC /Disco local C:/ Documents and Settings/(tu nombre de usuario)/Datos de programa/Blender fundation/Blender/.blender/scripts

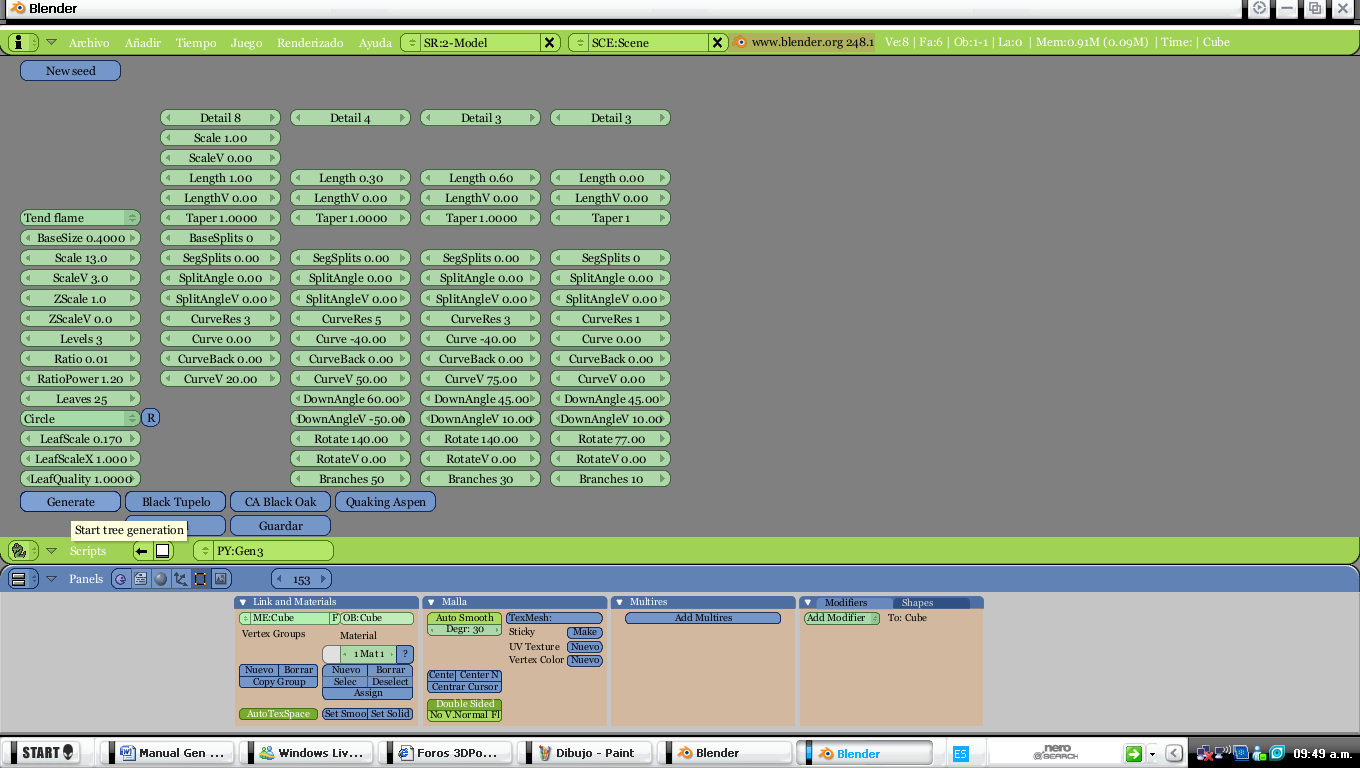
Y alli los pegas

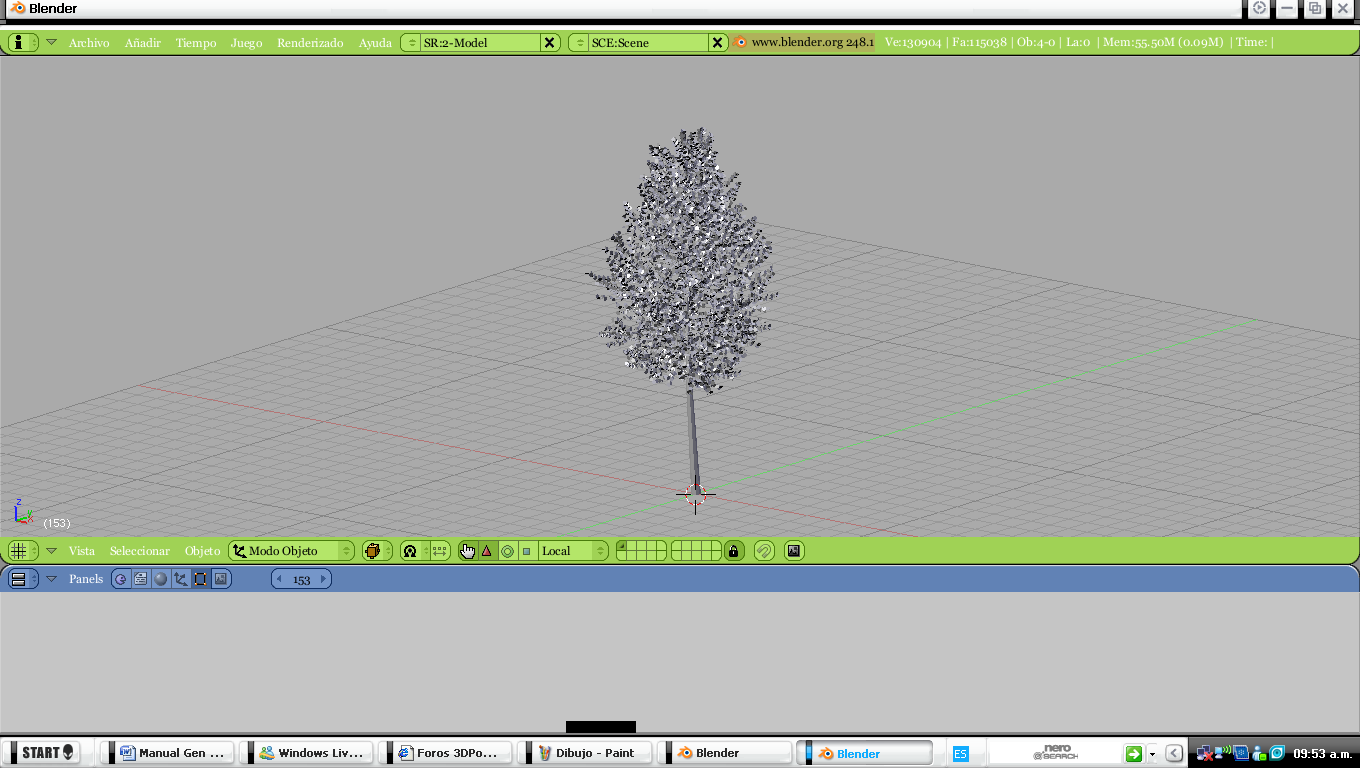
Nota: si no encuentras la carpeta datos de programa da clic en la opcion. herramientas/opciones de carpeta/ver/. Y das click en la opcion .mostrar archivos y carpetas ocultos y luego vuelve a realizar el procedimiento indicado pero recuerda esto es solo si no encuentras la carpeta “Datos de programa”

**Uso**

Una vez ejecutado blender dirijanse al panel de opciones de blender y seleccionen script window

Una vez en la ventana de scripts de blender seleccionar scripts/Misc/Gen3

Al presionar en la opcion gen3 aparecera lo siguiente

Y deberan elegir sus opciones y seleccionar generate o’ simplemente generate y su arbol estara listo

Ahora pueden asignarle los materiales o texturizarlo como mejor les paresca

**Aclaraciones**

La version de blender que use’ fue la 2.48a pero tambien se aplica a cualquier otra version

Y quiza en las imágenes se vea un poco raro eso es por que perzonalize mi tema de blender si quieren que escriba algo de cómo hacerlo solo respondame al foro

Tube que hacer mis imágenes en paint porque desinstale photoshop y no encuentro el instalador jajaja

*En serio espero que les guste*

*Att:*

*Daniel Romero*